Nicolas Carlos Botiz y Vicent Ventura Ninot

Práctica 3

Tarea 1:

Hemos reconocido el patrón Strategy en las clases, KNN, Kmeans, con la interfaz Algorithm, aprovechamos que los 2 métodos utilizan tienen los métodos la función Train, y el atributo Estimate, por eso hemos creado una interfaz común llamada Algorithm que define el método Train y el atributo Estimate

