

Databáze ocenění hráčů

CO?

Bude se jednat o databázi, která bude sloužit pro uchovávání informací o hrách, jednotlivých hráčích a jejich úspěších. Bude zajímavá k porovnání jednotlivých hráčů databáze, kteří budou schopni zjistit svoje celkové získané skóre v čem ho dosáhli a kolik ostatních hráčů již dosáhlo stejných ocenění.

K ČEMU

Databáze bude uchovávat seznam všech přidanych her, včetně jejich ocenění, kdy si uživatelé mohou svoje ocenění zapisovat do jednotlivých her, díky čemu se jim budou připisovat body na účet. Budou moci zjistit, které ocenění jim v jednotlivých hrách zbývá, a jak ho získat. Další funkcí pro ověřené uživatele bude přidávat nové hry a jejich ocenění, které ještě v databázi nejsou.

KDO

Databázi budou využívat obyčejní hráči (uživatelé), dále ověřeni hráči (ověření uživatelé), kteří budou moci přidávat nové hry a udávat jejich hodnocení, počet a hodnotu ocenění ve hře spolu s jejich názvem a popisem, žánr. Další typ uživatelé bude správce, který může stav uživatele změnit z obyčejného na ověřeného. Dále správce, může mazat uživatele a hry, které již byly přidány. Oba typy hráčů mohou ukládat své dosažené ocenění do již přidanych her, zobrazit své statistiky a zobrazit své ocenění.

VSTUPY

Ověření hráči bude moci do databáze přidávat nové hry, nové ocenění a jejich popisky, hodnotu a název. Obyčejní uživatelé budou moci pouze připisovat svoje splněné trofeje do již vytvořených her. Admin bude moci uživatele mazat a z obyčejných uživatelů, udělat ověřené.

První tabulkou bude žebříček všech hráčů a jejich celkové skóre s dosaženými levely, druhá tabulka konkrétního hráče, kde bude jeho nejvýznamnější ocenění, datum založení účtu, jeho level, jazyky, které tento uživatel ovládá, a krátký dobrovolný popis.

Další tabulku bude mít každý hráč, které bude sloužit jako sociální propojení, kdy bude napsáno, které konzole hráč vlastní, jak se na nich jmenuje, další sociální služby, které uživatel má.

Další tabulka bude připadávat všem přidáním hrám, kde bude jejich žánr, hodnocení, popis, počet všech ocenění.

Další bude popis jednotlivých ocenění s jejich bodovým ohodnocením a názvem.

VÝSTUPY

Oba typy uživatelů budou moci zobrazit žebříček všech hráčů a jejich celkové skóre a levely. Jednotliví hráči budou moci vypsat informace o jiných hráčích jako jsou jeho nejvýznamnější ocenění (které dosáhl nejméně uživatelů), datum založení jeho účtu, jeho level a jazyky kterými mluví, popřípadě jeho herní konzole, které využívá, jeho herní přezdívky, a jakými jazyky se dá s tímto uživatelem dorozumět.

Dále si budou moci uživatelé zobrazit hry a jejich žánr, hodnocení, popis, počet ocenění v této hře a celkový počet získatelných bodů. Dále bude možnost zobrazit jaké určité trofeje již hráč dosáhl, popřípadě co musí udělat pro jeho splnění. Také si každý uživatel bude moci zobrazit své

statistiky, kde může vidět jaké má své poslední nebo první ocenění, kolik ocenění již získal za kolik bodů (body budou po 10,20,30,40 podle složitosti).

FUNKCE

Správce bude mít funkci povýšit jednotlivé členy, nebo naopak povýšené degradovat.

Ověření uživatelé mají funkci přidání nových her a zápisu jednotlivých ocenění hry.

Obyčejní uživatelé mohou zapisovat své osobní informace do již přetvořených her.

Další funkci budou mít všichni uživatelé k tomu, aby mohl zobrazit jaké ocenění získal jako první a poslední ocenění a na jaké konzoli a hře to bylo, kolik má celkově ocenění, kolik získal, jakých ocenění (budou po 10, 20, 30 a 40 bodech podle složitosti).

Lineární zápis

Legenda: **Tabulka**, primární klíč, *cizí klíč*, atribut

Person(Person_ID, Login, Password, Nickname, Languages, Level, User_Description, Creation_Date, Type_Of_User, Rarest_Achievment)

Social(Social_ID, Social_Sites, E-Mail, Phone_Number, Person_Person_ID)

Hall(Hall_ID, Position, Total_Achievements, Person_Person_ID)

Person_Console(Console_Console_ID, Person_Person_ID)

Console(Console_ID, Console, Price, Global_Sales, Release_Year)

Person_Game(Person_Person_ID, Game_Game_ID)

Game(Game_ID, Name, Genre, Score, Description, Amount_Of_Awards)

Achievements(Achievements_ID, Name, Amount_Of_Points, Description, Game_Game_ID)

Completed_Achievements(Finished_ID, Finished_Date, Achievements_Achievements_ID, Person_Person_ID)

Tabulka Person

	Datový typ	Délka	Klíč	NULL	Index	IO	Význam
Person_ID	Int		Primární	N			
Login	Varchar	30		N			Login uživatele používaný pro přihlašování
Password	Varchar	255		N			Heslo uživatele
Nickname	Varchar	30		N			Přezdívka uživatele
Languages	Varchar	30		N			Jazyky, kterými uživatel mluví
Level	Int			N	1		Level uživatele
User_Description	Varchar	30		A			Dobrovolný popisek uživatele
Creation_Date	Datetime			N			Datum vytvoření účtu
Type_Of_User	Varchar	10		N	2		Typ uživatele
Rarest_Achievment	Varchar	30		A			Uživatel může zadat své nejvýznamnější ocenění

Tabulka Social

	<i>Datový typ</i>	<i>Délka</i>	<i>Klíč</i>	<i>NU LL</i>	<i>Index</i>	<i>IO</i>	<i>Význam</i>
<i>Social_ID</i>	Int		Primární	N			
<i>Social_Sites</i>	Varchar	30		A			Sociální služby, které uživatel používá
<i>E-Mail</i>	Varchar	30		N	3		E-Mail uživatele
<i>Phone_Number</i>	Int			A			Telefon uživatele
<i>Person_Person_ID</i>	Int		Cizí(Person)	N			

Tabulka Hall

	<i>Datový typ</i>	<i>Délka</i>	<i>Klíč</i>	<i>NULL</i>	<i>Index</i>	<i>IO</i>	<i>Význam</i>
<i>Hall_ID</i>	Int		Primární	N			
<i>Position</i>	Int			N			Pozice uživatele
<i>Total_Achievements</i>	Int			N	5		Celkový počet ocenění
<i>Person_Person_ID</i>	Int		Cizí(Person)	N			

Tabulka Person_Console

	<i>Datový typ</i>	<i>Délka</i>	<i>Klíč</i>	<i>NULL</i>	<i>Index</i>	<i>IO</i>	<i>Význam</i>
<i>Person_Person_ID</i>	int		Primární,Cizí(Person)	N			
<i>Console_Console_ID</i>	int		Primární,Cizí(Console)	N			

Tabulka Console

	<i>Datový typ</i>	<i>Délka</i>	<i>Klíč</i>	<i>NULL</i>	<i>Index</i>	<i>IO</i>	<i>Význam</i>
<i>Console_ID</i>	int		Primární	N			
<i>Console</i>	Varchar	30		N			Konzole
<i>Price</i>	Int			N			Cena konzole
<i>Global_Sales</i>	Int			N			Prodeje konzole
<i>Release_Year</i>	Int			N			Rok prodeje

Tabulka Person_Game

	<i>Datový typ</i>	<i>Délka</i>	<i>Klíč</i>	<i>NULL</i>	<i>Index</i>	<i>IO</i>	<i>Význam</i>
<i>Person_Person_ID</i>	int		Primární,Cizí(Person)	N			
<i>Game_Game_ID</i>	int		Primární,Cizí(Game)	N			

Tabulka Game

	Datový typ	Délka	Klíč	NULL	Index	IO	Význam
Game_ID	Int		Primární	N			
Name	Varchar	30		N			Název hry
Genre	Varchar	30		N			Žánr hry
Score	Int			N	4		Počet bodů v této hře
Description	Varchar	30		A			Popisek hry
Amount_Of_Rewards	Int			N	4		Počet ocenění z této hry

Tabulka Achievments

	Datový typ	Délka	Klíč	NULL	Index	IO	Význam
Achievments_ID	Int		Primární	N			
Name	Varchar	30		N			Název ocenění
Amount_Of_Points	Int			N			Počet bodů z ocenění
Description	Varchar	30		N			Popisek ocenění
Game_Game_ID	Int		Cizí(Game)	N			

Tabulka Completed_Achievments

	Datový typ	Délka	Klíč	NULL	Index	IO	Význam
Finished_ID	Int		Primární	N			
Finished_Date	Datetime			N			Datum získání ocenění
Person_Person_ID	Int		Cizí(Person)	N			
Achievments_Achievments_ID	Int		Cizí(Achievments)	N			

- 1) Level může nabývat hodnoty 1 až 99
- 2) Type_Of_User musí být hodnoty admin, ověřený hráč nebo hráč
- 3) Musí obsahovat @ a .
- 4) musí být kladné číslo