

Coding Pirates I Århus

Mads Hebsgaard

Coding Pirates

January 3, 2026

Opbygning

Hvem er jeg?

- ▶ Mads Hebsgaard
- ▶ Frivillig i Coding Pirates siden oktober 2025
- ▶ BA datalogi, KA engelsk og sprogvidenskab

Hvem er vi?

- ▶ Frivillig organisation siden 2013 [?]
- ▶ Består af IT-professionelle, lærere, forskere og andre med interesse for IT. [?]
- ▶ Vil styrke børns interesse, kreativitet og nysgerrighed indenfor teknologi. [?]
- ▶ To afdelinger i Århus, I dag taler vi om GameDev [?]

Hvad laver vi? (i GameDev)

- ▶ Spiludvikling i Unity, GameMaker eller MakeyMake
- ▶ Skriver spillogik - hvor højt skal man kunne hoppe, skal der være et dobbelthop?
- ▶ Laver assets - hvordan skal spilfiguren se ud? Hvem skal dens fjender være? Har vi et tema?
- ▶ Design - Hvordan skal et level se ud? Hvilke værktøjer skal en spiller have adgang til og hvorfor?
- ▶ Historiefortælling - Hvordan skal vores karakterer være? Hvad fik dem til at være starte eventyret?

Hvordan kan man være med?

- ▶ Vær mellem 12-17 år gammel
- ▶ Tilmelding på vores hjemmeside[?]
- ▶ 500kr per sæson (cirka 4 måneder)
- ▶ Ligesom at gå til musik eller sport - en gang om ugen af cirka 2 timer
- ▶ Du vælger et projekt du gerne vil lave eller du får en lille opgave, du kan være kreativ med!
- ▶ Frivillige hjælper med at bygge, hvis du sidder fast - men det er dig, der skal bygge!
- ▶ Forældre kommer en gang imellem og kigger på projekter, men det er et tilbud til jer!

Demo

Et produkt fra gamedevafdelingen, som man kan finde på steam!

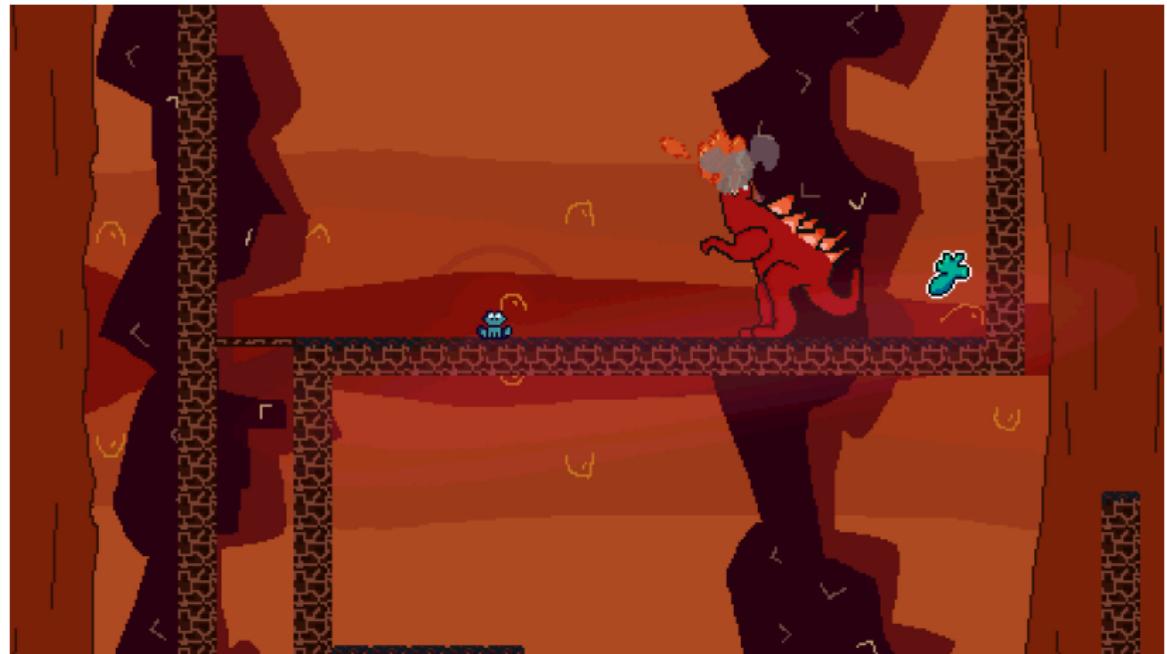


Figure: Platformerspillet Frogiee af Peter Kragh og Thomas Lauridsen (2021)[?]

Kontakt os

- ▶ Skriv/sig hvilken skole i kommer fra!
- ▶ [Tilmeld dig her!](#)
- ▶ [Skriv til os!](#)