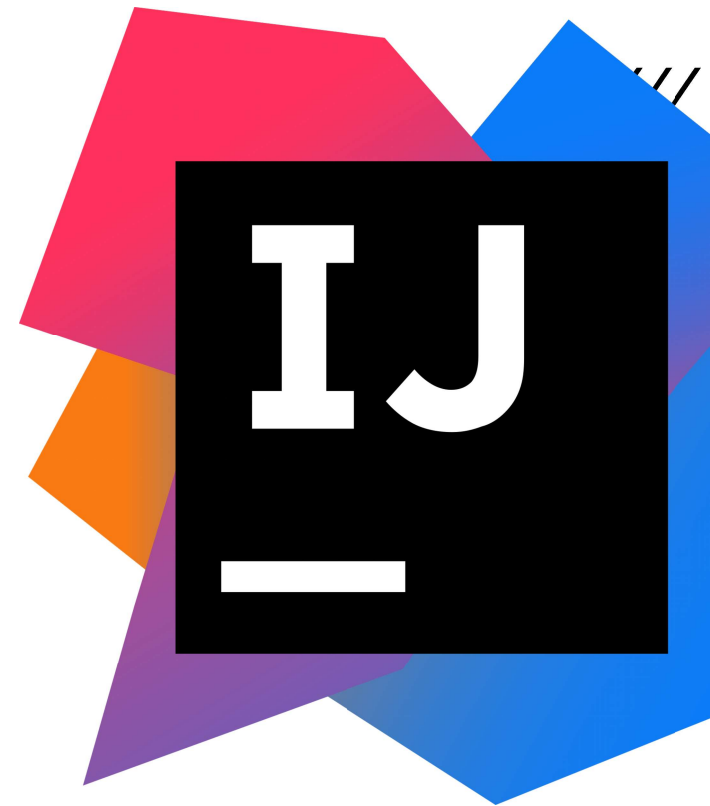


TEMA6

DEBUGGEAR

Entornos de Desarrollo
1 DAM/DAW





Índice

1. ¿Cuándo debugear?.
2. Procedimiento de depuración
3. Puntos de interrupción
4. Modo Debug
5. Ventana de depuración
6. Paso por el programa





1. ¿Cuando debuggear?



- ★ IntelliJ IDEA proporciona un depurador de código Java. Dependiendo de los complementos instalados/habilitados , también puede depurar código escrito en otros idiomas.
- ★ Se usa cuando no es un error léxico o semántico, sino un error de fallo en el proceso, error a la hora de poner la variable, de crear la recursividad, etc.
- ★ Durante una sesión de depuración , inicia su programa con el depurador adjunto. El propósito del depurador es interferir con la ejecución del programa y brindarle información sobre lo que sucede bajo el capó. Esto facilita el proceso de detección y corrección de errores en su programa.



2. Procedimiento de depuración

No existe un procedimiento único para depurar aplicaciones. Dependiendo de los requisitos reales, es posible que deba utilizar diferentes acciones en un orden diferente.

Defina dónde debe detenerse el programa. Esto se hace mediante puntos de interrupción . Los puntos de interrupción son marcadores especiales que representan lugares y condiciones en los que el depurador necesita intervenir y congelar el estado del programa. Un programa que ha sido congelado por el depurador se denomina suspendido .

La alternativa al uso de puntos de interrupción es suspender manualmente el programa en un momento arbitrario; sin embargo, este método impone algunas limitaciones en la funcionalidad del depurador y no permite mucha precisión en cuanto a cuándo suspender el programa.

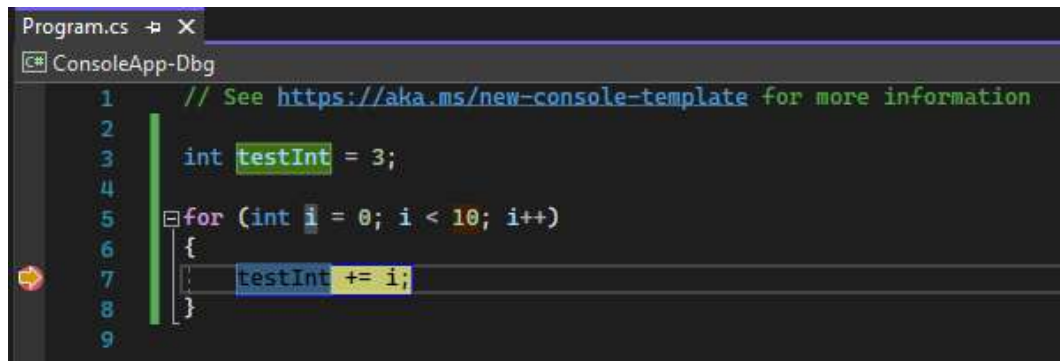
2. Procedimiento de depuración

- ★ Al ejecutar en modo de depuración.
- ★ Una vez suspendido el programa, se utiliza el depurador para obtener información sobre el estado del programa y cómo cambia durante la ejecución.
- ★ El depurador le proporciona información sobre los valores de las variables, el estado actual de los subprocesos, el desglose de los objetos que se encuentran actualmente en el montón, etc.



3. Puntos de interrupción

Los puntos de interrupción son marcadores especiales que suspenden la ejecución de un programa en un punto específico. Esto le permite examinar el estado y el comportamiento del programa. Los puntos de interrupción pueden ser simples (por ejemplo, suspender el programa al llegar a alguna línea de código) o implicar una lógica más compleja (verificar condiciones adicionales, escribir mensajes de registro, etc.).

A screenshot of a C# code editor window titled 'Program.cs'. The code is for a 'ConsoleApp-Debug' project. It contains a comment on line 1, a variable declaration on line 2, and a for loop starting on line 5. A red circular breakpoint icon is placed on the left margin next to line 7, which contains the statement 'testInt += i;'. The code is as follows:

```
1 // See https://aka.ms/new-console-template for more information
2
3 int testInt = 3;
4
5 for (int i = 0; i < 10; i++)
6 {
7     testInt += i;
8 }
9
```



3. Puntos de interrupción



Haga clic en el medianil en la línea de código ejecutable donde desea establecer el punto de interrupción. Alternativamente, coloque el cursor en la línea y presione

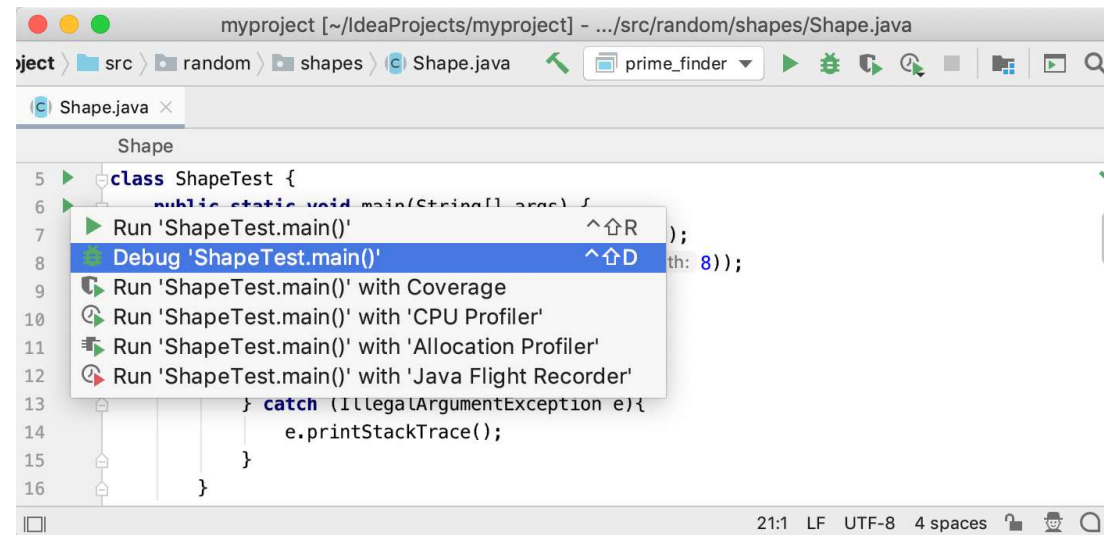
Ctrl F8

Las puntos pueden ser de línea o de método.

```
13  class Printer {  
14      private boolean ready;  
15      void print() {  
16          System.out.println("Printing to console");  
17      }
```

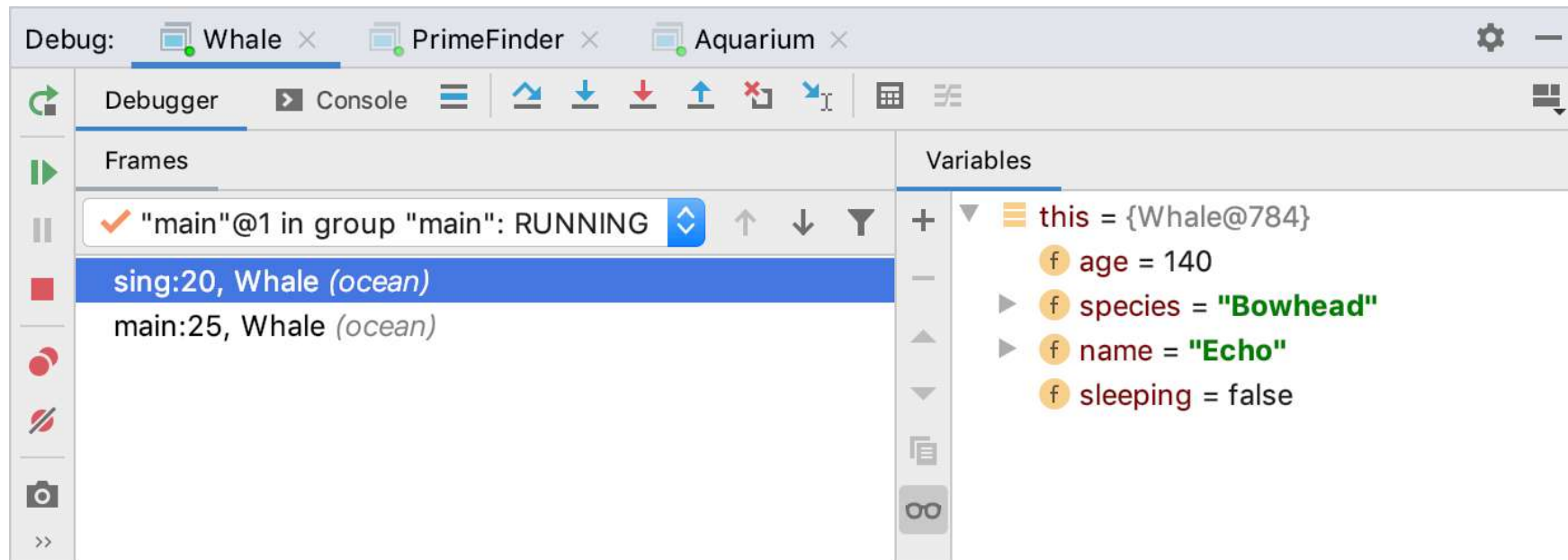
4. Modo Debug

Su programa no requiere que tenga una, haga clic en el ícono Ejecutar Icono de ejecución en el margen cerca de la clase con el main() método y seleccione Depurar . Esto creará una configuración de ejecución/depuración temporal para usted.



5. Ventana de depuración

Cuando inicia una sesión del depurador , aparece la ventana de la herramienta Depurar .
esta ventana para controlar la sesión del depurador, mostrar y analizar los datos del pro
(marcos, subprocessos, variables, etc.) y realizar diversas acciones del depurador.

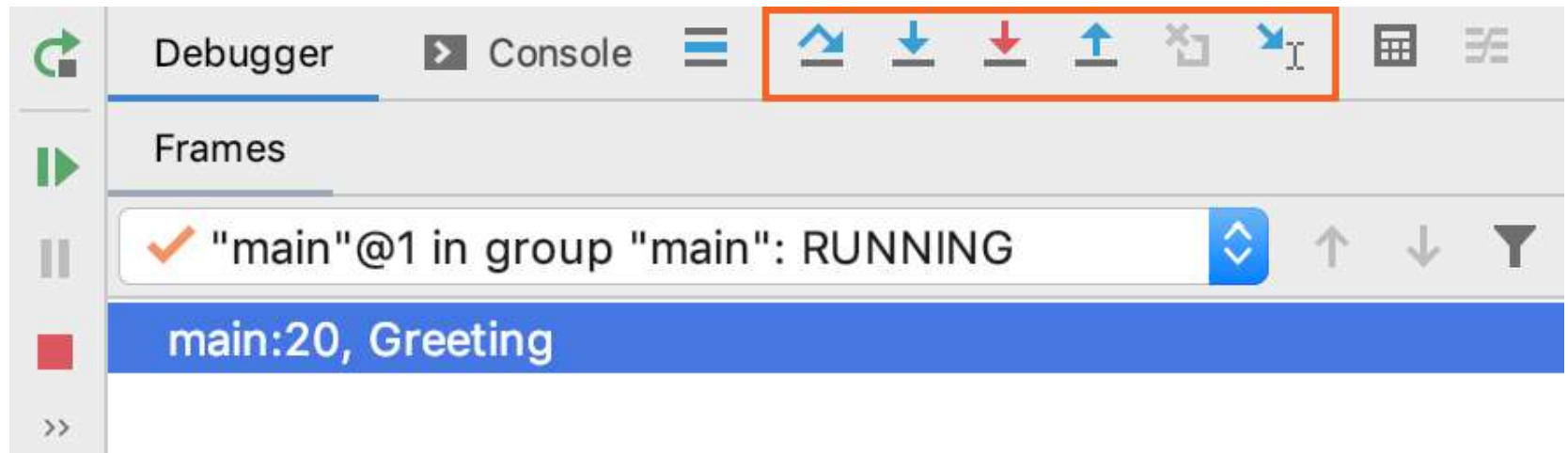


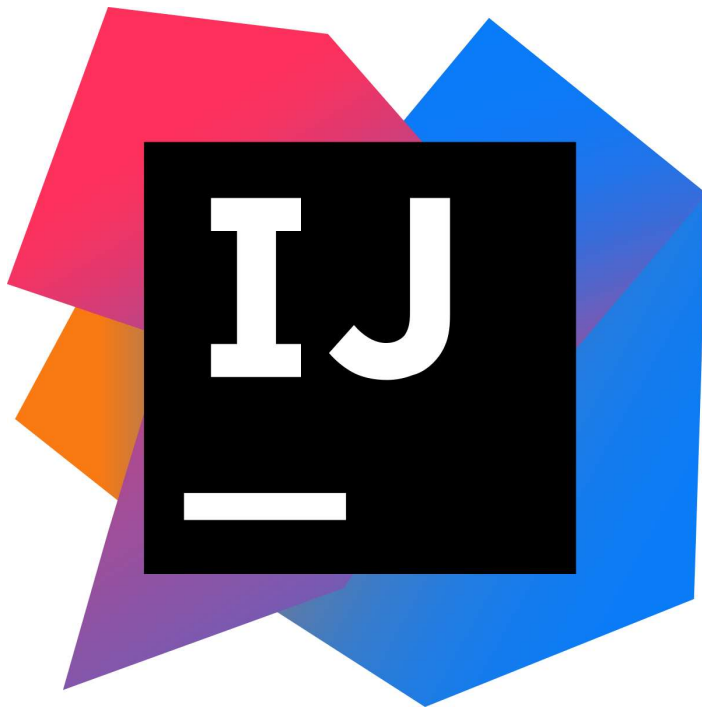
6. Paso por el programa

El paso a paso es el proceso de controlar la ejecución paso a paso del programa. Los botones de pasos se encuentran en la barra de herramientas de la ventana Depurar.

Paso por encima : F8

Entra en : F7





SEGUIMOS E INTELIJ

```
// loads controller  
$controller = $this->request[0];  
if (class_exists($controller)) {  
    $controller = new $controller(); // creates an instance of the  
    $this->request[1] = !isset($this->request[1]) ? "index" : $this->request[1];  
    $method = $this->request[1];  
    $method = str_replace("-", "_", $method); // replaces hyphen on a  
    $method = ( !method_exists($controller, $method) ) ? "index" : $method;  
    if (method_exists($controller, $method)) {  
        $firstParam = ($method == "index") ? $this->request[2] : $this->request[2];  
        for ($i = $firstParam; $i < count($this->request); $i++) {  
            // calls the method with the first parameter  
        }  
    }  
}
```

