Unidad 0:

Introducción a la programación

1º DAM

Soraya Peceño Capilla

speccap273@g.educaand.es

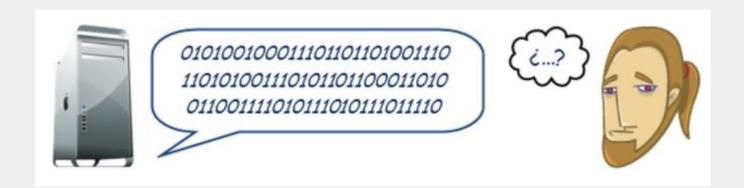
Conceptos

```
¿Qué es un programa?
¿Qué es un lenguaje de programación?
¿Qué lenguajes de programación sabrías decirme?
¿Qué tipos de lenguajes de programación existen?
```

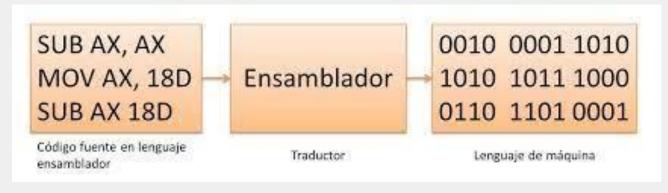
Conceptos

- Programa o algoritmo: Es una serie de pasos u órdenes que se definen para llevar a cabo una tarea. Ejemplo Una receta, indicaciones para llegar a un sitio.
- Lenguaje de programación: Lenguajes con sus lista de acciones para ejecutar una tarea Con los lenguajes se implementan algoritmos.

 Código máquina. Cualquier dato que se procesa en el ordenador acaba siendo un bit (un 0 ó 1 Código binario) Esto quiere decir que cualquier instrucción que procesa el ordenador se acaba traduciendo en ceros o unos. Programar en binario sería muy complicado



 Lenguaje ensamblador. Es el lenguaje que entiende el procesador (depende de la máquina). Tiene un número limitado de acciones/instrucciones basadas en operaciones matemáticas y lógicas. Sigue siendo un lenguaje a bajo nivel.



Lenguajes alto nivel.

- Son **legibles** (casi todos con términos ingleses)
- No dependen de la máquina.
- Implican un proceso de conversión o traducción a ensamblador y luego a código máquina.
- Simplifican la programación añadiendo un nivel más de abstracción añadiendo instrucciones complejas.

Ejemplos: Java, Python, Html, C, Javascript, etc.

Código Python

```
print ("Dime un numero")
primerNumero = int(input())
print ("Dime otro numero")
segundoNumero = int(input())
print ("Su suma es")
print (primerNumero + segundoNumero)
```

Código Python

```
print ("Dime un numero")
primerNumero = int(input())
print ("Dime otro numero")
segundoNumero = int(input())
print ("Su suma es")
print (primerNumero + segundoN
```

```
>>>
Dime un número
3
Dime otro número
5
Su suma es 8
>>>
```

Salida por pantalla

Lenguaje de máquina

- · Secuencias de números (0's y 1's)
- · Lenguaje propio de cada computadora

Lenguaje ensamblador

- · Utiliza códigos parecidos al inglés
- · Varía de acuerdo al tipo de procesador
- Ejemplo: LOAD X ADD Y STORE Z

Lenguajes de alto nivel

- · Instrucciones en un lenguaje familiar
- Usa notaciones matemáticas conocidas Ejemplo: Z = X+Y
- · Independiente de la máquina

Pasemos a programar un robot:

Primera Toma de Contacto con la programación

