

Principales métodos

- ▶ **getName()**, devuelve el nombre del fichero o directorio.
 - ▶ **getPath()**, devuelve la ruta relativa.
 - ▶ **getAbsolutePath()**, devuelve la ruta absoluta.
 - ▶ **getParent()**, devuelve el directorio padre o null.
 - ▶ **canRead()**, devuelve cierto si el fichero se puede leer.
 - ▶ **canWrite()**, devuelve cierto si el fichero se puede escribir.
 - ▶ **length()**, devuelve el tamaño del fichero en bytes.
 - ▶ **createNewFile()**, crea un nuevo fichero si no existe.
 - ▶ **mkdir()**, crea un directorio.
 - ▶ **delete()**, borra el fichero o directorio.
 - ▶ **renameTo()**, cambia el nombre con el nuevo argumento.
 - ▶ **exists()**, devuelve cierto si el fichero o directorio existe.
 - ▶ **isDirectory()**, devuelve cierto si el objeto File está asociado a un directorio.
 - ▶ **isFile()**, devuelve cierto si el objeto File está asociado a un fichero.
 - ▶ **list()**, devuelve una lista con los nombres de los ficheros o directorios.
-

