

Nombre del alumno: David Carro Salinas

Curso: DAM2

Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Tutor del grupo: Baldomero Sánchez Pérez

## PROPUESTA DEL PROYECTO

En base al artículo 5.5 de la ORDEN EDU/1205/2010 de 25 de agosto, por la que se regula el desarrollo de los módulos profesionales de “Proyecto” y de “Formación en centros de trabajo” de los ciclos formativos de formación profesional inicial, en la Comunidad de Castilla y León, **PROPONGO EL SIGUIENTE PROYECTO:**

**TÍTULO:**

<b>Desktop Invaders</b>
-------------------------

**TIPO DE PROYECTO** ☐ A ☒ B ☐ C

*(Los proyectos pueden versar a modo de ejemplo, desde la puesta en marcha de procesos o productos, proyectos de investigación, de creación de empresas e incluso de una revisión bibliográfica o un análisis crítico de estudios del sector profesional de interés entre otros.*

*Tipos de proyecto:*

*A) Proyecto documental: Se dirigirá al análisis y comentario crítico de trabajos científicos publicados recientemente sobre un tema específico de actualidad relacionado con el ciclo formativo, o sobre la evolución tecnológica experimentada en el campo relacionado con el título.*

*B) Proyecto de innovación, investigación experimental o desarrollo: Consistirá en la realización de un proyecto de innovación o de investigación experimental, de producción de un objeto tecnológico, de desarrollo aplicado o de diseño de un procedimiento relacionado con la calidad, la prevención laboral o la protección del medio ambiente.*

*C) Proyecto de gestión: Estará encaminado a la realización de estudios de viabilidad y mercadotecnia o la elaboración de un proyecto empresarial*

**RESUMEN** (descripción del proyecto)

Juego programado en Python con Pygame inspirado en el juego retro "Space invaders"

**ENTORNO DE DESARROLLO** (en el caso de que sea un proyecto de tipo b)

Visual Studio Code

**ENTORNO DE EJECUCIÓN** (en el caso de que sea un proyecto de tipo b)

Escritorio, ordenador.

**CONOCIMIENTO DE PARTIDA Y DOCUMENTACIÓN**

Se parte de un curso realizado en Udemy sobre Pygame.

**ALCANCE QUE PRETENDE EN EL PROYECTO DESARROLLAR**

El proyecto pretende generar un juego funcional y entretenido en el cual se pueda jugar una partida completa con sus puntuaciones incluidas.

En Salamanca, 25 de Enero de 2024.

Fdo.: