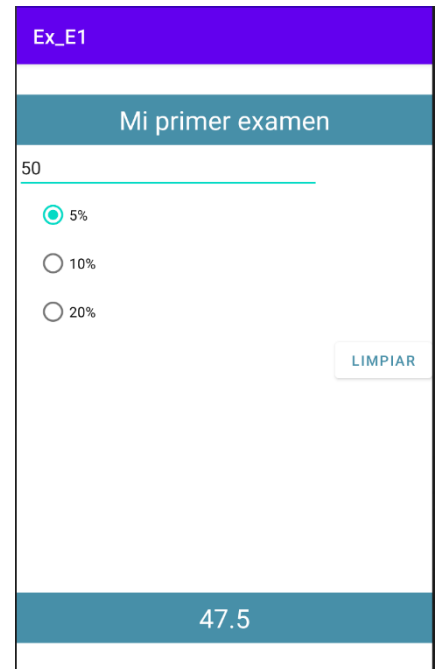


EJERCICIOS COMPONENTES

1. Crear un proyecto llamado Ex1_E1_NombreApellidos.

Consiste en una actividad para calcular un descuento sobre el precio que indique el usuario. La aplicación contará con:

- Un componente para visualizar el texto ***Mi primer examen.*** Este componente ocupa toda la pantalla de ancho y tiene una altura de 50dp. Además, el color de fondo es #478FA8, y el texto blanco. El tamaño de letra es de 26sp, y está centrado en el componente tanto vertical como horizontal. Tiene un margen con la parte superior de la pantalla de 30dp.
- Un componente (C1) para escribir texto que se visualice el siguiente mensaje: ***Seleccione el descuento.*** Este componente estará deshabilitado, y sólo permitirá la entrada de datos numéricos con decimales. El ancho del componente será de 300dp y el alto, se indicará que lo que necesite.
- Un conjunto de RadioButton (3) cada uno con un porcentaje como se ve en la foto. Tendrá un margen izquierdo de 20dp. El tamaño de estos componentes se ajustará al contenido.
- Un botón alineado en la parte derecha de la pantalla (debajo del último RadioButton) con fondo blanco y color de fondo #478FA8. El tamaño de este componente se ajustará al contenido. El texto es ***Limpiar.***
- Un componente (C2) para visualizar el resultado que comenzará sin texto. Este componente ocupa toda la pantalla de ancho y tiene una altura de 50dp. Además, el color de fondo es #478FA8, y el texto blanco. El tamaño de letra es de 26sp, y está centrado el texto en el componente tanto vertical como horizontal. Tiene un margen con la parte inferior de la pantalla de 30dp.



Funcionalidad:

- Como C1 está deshabilitado, el usuario no podrá escribir texto según comienza la actividad. Para habilitar este componente, tiene que estar uno de los RadioButton seleccionado.
- Al seleccionar uno de los RadioButton, además de habilitar a C1, se cambiará el texto que se muestra en el interior a ***Introduzca un precio.***
- Según va el usuario introduciendo datos en C1 (números) se irá viendo el precio que queda tras calcular el descuento seleccionado en C2.
- Al pulsar sobre el botón, se desmarcará el RadioButton seleccionado. Además, C1 quedará sin texto, y C2 volverá a tener el mensaje ***Seleccione el descuento.***
- La fórmula para calcular el descuento es ***precio – precio * porcentaje_descuento.*** Ejemplo: 50-50*0,05.

2. Crear un proyecto llamado Ex1_E2_NombreApellidos.

Crear una actividad siguiendo el siguiente diseño:

- Imagen de la biblioteca de Android: **bottom_bar**. Ocupará un espacio de 200x200. Estará en la parte superior, y centrada horizontal.
- En el centro de la pantalla hay un componente (C1) para marca y desmarcar. Por defecto, estará seleccionado.
- Debajo, tendremos 5 estrellas. El salto en la selección de estrellas será de valor 1.
- Al lado de las estrellas, se visualizará el número de estrellas marcadas.
- Por último, hay una imagen que encontrareis en los recursos con espacio de 200x200 en la esquina inferior derecha.

Funcionalidad:

- Al marcar C1, se habilitan las estrellas.
- Al desmarcar C1, se deshabilitan las estrellas.
- Al indicar un número de estrellas, se muestra ese valor.

