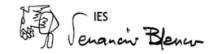
## DESARROLLO DE APLICAIONES INFORMÁTICAS DESARROLLO DE INTERFACES



Realizar un proyecto de la gestión de un Parking público.

- Hay que controlar los vehículos que entran y están dentro.
- También los que han salido y ya han pagado.
- Cada vehículo se controla por su matrícula.
- Puede ser coche, moto, furgoneta.
- Se puede poner el propietario, pero no es obligatorio tener que meter su nombre.
- Al salir, controlar el tiempo que han estado, y realizar el pago según una tarifa por minutos.
- Al iniciar la aplicación se tienen que cargar los vehículos que están en el Parking, para ello, al salir, se tienen que guardar en un archivo.
- Los vehículos que ya han pagado y han salido se tienen que poder ver. También se tienen que guardar en otro archivo, que se carga al entrar y se graba al salir.
- Tenéis que utilizar la mayor parte de los componentes vistos.
- Debe tener buen diseño, buena presencia, estéticamente tiene que llamar la atención al usuario, y una navegación sencilla.
- Hay que utilizar imágenes corporativas. También iconos en botones y otros componentes que creáis necesario.
- La utilización de los colores es importante.

-

Guardar el archivo con el nombre "Parking\_tu\_numbre"