

Valores e Vetores Próprios

C4

f é um endomorfismo de U
 $f: U \rightarrow U \quad \hookleftarrow$

Valor e Vetor próprio

\rightarrow Seja $f: U \rightarrow U$; um vetor u não nulo de U diz-se um vetor próprio de f , associado ao valor próprio

$\lambda \in \mathbb{M}$ se

$$f(u) = \lambda u \quad \hookleftarrow$$

\rightarrow Seja A uma matriz quadrada de ordem n ; um vetor $u \in \mathbb{M}^n$ não nulo diz-se vetor próprio de A , associado ao valor próprio $\lambda \in \mathbb{M}$, se

$$A[u] = \lambda[u] \quad \hookleftarrow$$

Espectro

\rightarrow Chama-se espectro de f ao conjunto de todos os valores próprios de f . $E(f) \quad \hookleftarrow$

Nota: O mesmo para matriz

Cálculo de valores próprios

\rightarrow Seja $f: \mathbb{M}^n \rightarrow \mathbb{M}^n$ e A a matriz canônica de f .

\rightarrow Os valores próprios de f são as soluções da eq. $\det(A - \lambda I_n) = 0$

\rightarrow Os vetores próprios são as soluções não nulas do SEL Homogêneo

$$(A - \lambda I_n)x = 0$$

Polinômio Característico

\rightarrow Seja $f: \mathbb{M}^n \rightarrow \mathbb{M}^n$:

Ao polinômio de grau n na variável x :

$$p(x) = \det(A - xI_n) \quad \hookrightarrow$$

chama-se polinômio característico de f .

\rightarrow Se λ é valor próprio de f

$\hookrightarrow \lambda$ é raiz do polinômio

à multiplicidade de λ como raiz chama-se multiplicidade algébrica de λ e denota-se por m.a. (λ)

Nota: $f: \mathbb{M}^n \rightarrow \mathbb{M}^n$ tem no máximo n valores próprios

Subespaço próprio

\rightarrow O subespaço de \mathbb{M}^n constituído pelas soluções do sistema homogêneo $(A - \lambda I_n)x = 0$ chama-se subespaço próprio associado ao valor próprio λ

$$S_\lambda = \{u \in \mathbb{M}^n : f(u) = \lambda u\} \quad \hookleftarrow$$

$$= \{u \in \mathbb{M}^n : A[u] = \lambda[u]\} \quad \hookleftarrow$$

A dim. (S_λ) chama-se multiplicidade geométrica de λ e representa-se por m.g. (λ) \hookleftarrow

Seja S_λ o subespaço próprio de

$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$:

Se $\lambda \neq 0$ então $f(S_\lambda) = S_\lambda$

↳ f deixa S_λ invariante

Se $\lambda = 0$ então $f(S_\lambda) = \{0\}$

↳ $S_\lambda = S_0 = \text{Nuc}(f)$ e f não é injetiva
nem sobrejetiva

Multiplicidades

Se λ é valor próprio de f :

↳ $1 \leq \text{m.g.}(\lambda) \leq \text{m.a.}(\lambda)$

Vetores próprios e dependência linear

Sejam $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$ valores próprios de f .

Se u_1, u_2, \dots, u_k são vetores próprios associados respectivamente, então são linearmente independentes

Diagonalizável

Uma A.L. $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ diz-se diagonalizável se existe uma base de \mathbb{R}^n formada por vetores próprios de f .

Seja B uma base ordenada de \mathbb{R}^n , então a $M(f, B, B)$ é diagonal

Aplicação Diagonalizável

f é diagonalizável

→ a soma dos m.g. dos valores próprios de f é igual a n

→ existe uma base de \mathbb{R}^n em relação à qual a matriz de f é diagonal

Matriz diagonalizável

A matriz A quadrada de ordem n é diagonalizável se for semelhante a uma matriz diagonal

$$D = P^{-1}AP$$

P e D são quadradas de ordem n

P é invertível

D é diagonal

P é uma matriz diagonalizadora de A

Diagonal → valores próprios

Diagonalizante → vetores próprios

Definição

- Produto interno (canônico) ou produto escalar entre dois vetores é:

$$u \cdot v = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n$$

Propriedades

- $u \cdot v = v \cdot u$
- $(u+v) \cdot w = u \cdot w + v \cdot w$
- $u \cdot (v+w) = u \cdot v + u \cdot w$
- $u \cdot (kv) = k(u \cdot v) = (ku) \cdot v$
- $u \cdot u \geq 0$
- $u \cdot u = 0$ se e só se $u = 0_{\mathbb{R}^n}$

Norma / Comprimento

$$\|u\| = \sqrt{u \cdot u} \\ = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2}$$

Propriedades

- $u \neq 0_{\mathbb{R}^n}$, então $\|u\| > 0$
- $\|ku\| = |k| \|u\|$

- se $\|u\| = 1 \rightarrow u$ é unitário
- se u não é nulo, o versor de u :

$$\text{vers } u = \frac{1}{\|u\|} u \text{ é unitário}$$

$$\|u+v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

- Desigualdade triangular
 - igualdade se $u = kv$ e $v = km$

Produto Interno

Desigualdade de Cauchy-Schwarz

$$|u \cdot v| \leq \|u\| \|v\|$$

havendo igualdade se forem linearmente dependentes

Ângulo

(número entre 0 e π)

$$\angle(u, v) = \arccos \left(\frac{u \cdot v}{\|u\| \|v\|} \right)$$

$$u \cdot v = \|u\| \|v\| \cos(\angle(u, v))$$

- $u \cdot v > 0$ - agudo
- $u \cdot v = 0$ - reto
- $u \cdot v < 0$ - obtuso

Distância

$$d(u, v) = \|u - v\|$$

Vetores Ortogonais

- vetores são ortogonais ou perpendiculares se $u \cdot v = 0$

$$u \perp v$$

Projeção ortogonal

- Se $u \neq 0_{\mathbb{R}^n}$, a proj. orto. de v sobre u :

$$\text{proj}_u v = \frac{u \cdot v}{\|u\|^2} u = \frac{u \cdot v}{u \cdot u} u$$

↳ "vetor"

$$\text{perp}_u v = v - \text{proj}_u v \text{ é ortogonal a } u$$

$$v = \text{proj}_u v + (v - \text{proj}_u v)$$

$$(v - \text{proj}_u v) \perp u$$

Bases ortogonais e ortonormadas

• Base ortogonal

se os vetores são ortogonais
e a 2:

$$u_i \cdot u_j = 0 \text{ se } i \neq j$$

• Base ortonormal se é
ortogonal e os vetores são
unitários

→ base canônica é ortonormal

Método de ortogonalização de
Gram - Schmidt

Seja $B = \{v_1, \dots, v_k\}$ uma base
de um subespaço de \mathbb{R}^n .

A base $\{u_1, \dots, u_k\}$:

$$\begin{cases} u_1 = v_1 \\ u_2 = v_2 - \text{proj}_{u_1} v_2 \\ \vdots \\ u_k = v_k - \text{proj}_{u_1} v_k - \dots - \text{proj}_{u_{k-1}} v_k \end{cases}$$

é base ortogonal de S.

Projeção ortogonal sobre subespaço

$\text{proj}_S v \Rightarrow S$ é subespaço
 v é vetor

$$(v - \text{proj}_S v) \perp S$$

Nota: se $\{u_1, \dots, u_n\}$ é
uma base ortogonal de S , então:

$$\text{proj}_S v = \text{proj}_{u_1} v + \dots + \text{proj}_{u_n} v$$

Complemento ortogonal de subespaço

todos os vetores ortogonais aos
vetores de S

$$S^\perp = \{v \in \mathbb{R}^n : v \cdot u = 0 \text{ para } \forall u \in S\}$$

Propriedades

• S^\perp é subespaço de \mathbb{R}^n

$$(S^\perp)^\perp = S$$

$$S \cap S^\perp = \{0\}$$

$$\mathbb{R}^n = S + S^\perp$$

$$\dim(S) = k \Rightarrow \dim(S^\perp) = n - k$$

Produto externo

$$u = (u_1, u_2, u_3) \text{ e } v = (v_1, v_2, v_3)$$

$$u \times v = (u_2 v_3 - u_3 v_2, \\ -u_1 v_3 + u_3 v_1, \\ u_1 v_2 - u_2 v_1)$$

Cálculo de Produto externo

$$e_1 = (1, 0, 0)$$

$$e_2 = (0, 1, 0)$$

$$e_3 = (0, 0, 1)$$

$$u \times v = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

Se u e v são l.d. $\Rightarrow u \times v = 0_{\mathbb{R}^n}$

Se u e v são l.i. $\Rightarrow \begin{matrix} (u \times v) \perp u \\ \text{e} \\ (u \times v) \perp v \end{matrix}$

• Se u e v são vetores de \mathbb{R}^3 l.i.

$\{u, \text{proj}_{u^\perp} v, u \times v\}$ é uma base ortogonal de \mathbb{R}^3