

28/10/2022

# Projet SmartCity: BeSafe

Développement d'application web & Technologies back-end et cloud

Julien Hanquet, Simon Rollus et Wangi Weber BENJAMIN GEORGES

## Table des matières

Descr	iption du projet	2
Foncti	ionnalités	2
De base :		2
•	Création d'un compte	2
•	Création d'un événement depuis un compte organisateur	4
•	Génération des navettes	4
•	Message d'alerte : départ navette	6
Se	condaires :	7
•	Cotation des utilisateurs	7
•	Confirmation qu'un utilisateur est bien rentré	7
•	Carte avec affichage de l'itinéraire (vers le point central de la localité)	7
•	Service de messagerie instantanée	7
•	Bouton d'urgences	7
•	Possibilité d'avoir plusieurs adresses enregistrées	7
•	Nouveau système de génération de navettes, afin de viser des zones/itinéraires précis	
Schén	na de tables	8
Mocki	ups du back-office	9

# **Projet Smart City**

## Description du projet

Notre projet s'oriente vers la qualité de vie des habitants, et plus particulièrement leur sécurité lorsqu'ils reviennent de soirée. Le but est d'offrir une solution aux sorteurs qui rentrent d'habitude seuls chez eux. L'application permettrait à des organisateurs d'événements / responsables d'associations estudiantines d'organiser des départs groupés de participants vers une même région et pour une même plage horaire. Le nom de notre application se nomme « BeSafe ».

## **Fonctionnalités**

#### De base:

Création d'un compte

A l'ouverture de l'application, l'utilisateur aurait le choix entre deux types de profils : organisateur et sorteur. Tous deux avec des attributs différents.

#### Pour les organisateurs :

- -Le nom de l'organisation
- -Le nom de responsable administratif
- -Le numéro de téléphone du responsable
- -Un document de preuve administrative du statut de

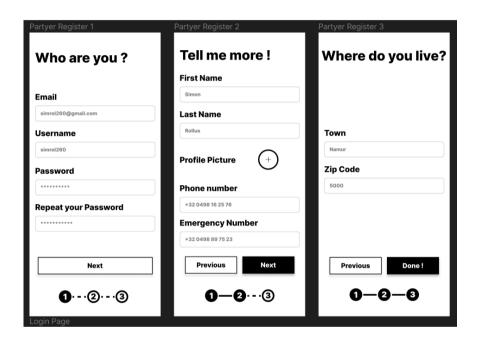
l'organisation



Cette dernière information permettrait uniquement aux organisations officielles et déclarées de générer des événements et ainsi un système de navettes. Ce afin d'avoir uniquement des événements de grande ampleur et que la validité/fiabilité de l'organisateur soit confirmée pour le bien-être des utilisateurs.

#### Pour les utilisateurs:

- -Pseudo
- -Mot de passe
- -Nom
- -Prénom
- -Image de profil
- -Adresse e-mail
- -Numéro de téléphone
- -Numéro de téléphone de la personne de référence en cas de problème
- -Adresse



Le numéro de téléphone de la personne de référence, servirait dans le cas où nous aurions le temps de réaliser la fonctionnalité secondaire "Urgences". La majorité de ces informations seront inaccessibles aux autres utilisateurs et uniquement transmises en cas de nécessité (ex: problèmes durant une navette).

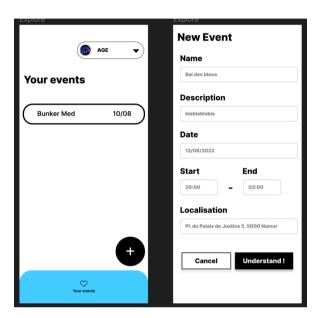
Création d'un événement depuis un compte organisateur

Seuls les comptes organisateurs ont accès à la fonctionnalité "Créer un événement"

Ce panneau permettra d'entrer les informations suivantes:

- -Nom de l'événement
- -Date et heure de début
- -Date et heure de fin
- -Description de l'événement
- -Adresse (nom et numéro de rue)
- -Point de départ des navettes

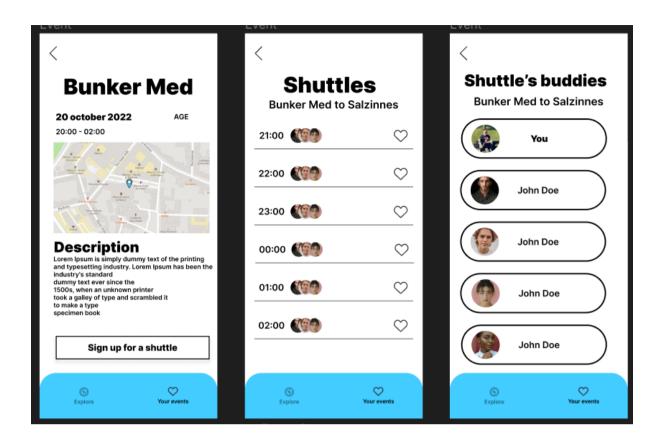
Le point de départ des navettes correspond au lieu de rendez-vous à partir duquel les navettes démarreront. En effet , lors de gros événements , il est intéressant de définir un point de rdv à proximité de celui-ci mais qui n'est pas l'adresse de l'événement. Cela permettra aux navetteurs de se rejoindre plus facilement dans le cas où il y aurait une foule dense à proximité du lieu de la soirée.



#### Génération des navettes

Dès la création de l'évènement, les utilisateurs peuvent s'inscrire à une plage horaire de départ (toutes les heures à partir de l'heure de début de l'événement). Les navettes qui partiront de l'événement sont générées par plage horaire et par adresse (et plus précisément le code postal). Lors de l'inscription à un événement, l'adresse que l'utilisateur a renseigné lors de son inscription sur l'application est récupérée. Dès qu'un nouveau code postal est entré pour une plage horaire donnée, une nouvelle navette est créée.

L'inscription à une plage horaire se clôture 15 minutes avant l'heure de départ indiquée. L'utilisateur a évidemment la possibilité de changer de plage horaire, tant qu'il le fait avant la clôture des inscriptions. Il a aussi accès à la liste des personnes inscrites à la même navette que lui (il peut voir leur prénom et une photo de profil).

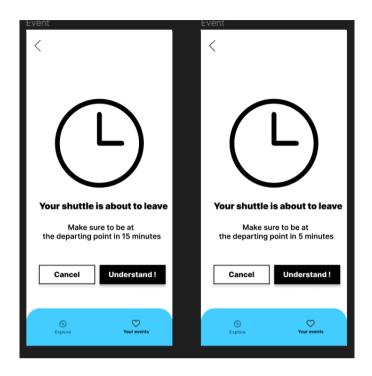


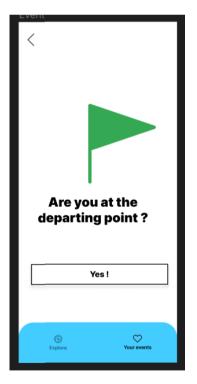
Chaque utilisateur peut consulter la liste des navettes auxquelles il est inscrit à tout moment.

Dans les fonctionnalités de base, nous n'avons pas prévu d'itinéraire pour le trajet. La navette aura juste un nom composé de l'heure de départ, et du nom et code postal de la localité vers laquelle elle se rend.



Message d'alerte : départ navette





Sur l'application, un utilisateur recevra une première notification lors de la clôture des inscriptions pour lui rappeler qu'il doit partir dans 15 minutes.

Il recevra une deuxième notification 5 minutes avant le départ de la navette pour lui suggérer de se rendre au point de rendezvous.

Lorsqu'il arrive au point de rendez-vous, il doit valider le fait qu'il est bien là, en appuyant sur un bouton.

S'il n'a pas encore validé sa présence à l'heure du départ de la navette, il reçoit une notification lui disant qu'il est en retard. Pour terminer, s'il n'a toujours rien validé 5 minutes plus tard, il reçoit une dernière notification pour lui dire qu'il a raté sa navette, avec un lien pour s'inscrire à la suivante.

Pour le départ de la navette, les utilisateurs reçoivent donc une confirmation pour le départ s'ils sont tous là à l'heure, ou 5 minutes après l'heure prévue s'il y a des absents.

#### Secondaires:

#### Cotation des utilisateurs

Possibilité de donner entre 1 à 5 étoiles aux utilisateurs avec qui on est rentré en navette. Ce afin de garantir la fiabilité des autres utilisateurs qui les accompagneront et qu'un utilisateur problématique puisse être rapidement écarté et identifié par les organisations responsables et administrateurs de l'application.

Confirmation qu'un utilisateur est bien rentré

Lorsqu'il rentre chez lui, l'utilisateur peut valider le fait qu'il est bien rentré (avec un certain délai).

Carte avec affichage de l'itinéraire (vers le point central de la localité)

Nouveau lien sur la fenêtre d'affichage de la navette, pour ouvrir une fenêtre avec l'itinéraire de trajet de l'évènement jusqu'au point central de la localité ciblée.

Service de messagerie instantanée

Canal de discussion qui permet d'envoyer des messages aux autres utilisateurs.

• Bouton d'urgences

Bouton sur lequel appuyer s'il y a une urgence. Il y a un bouton pour chaque personne d'une navette, et les autres membres de la navette peuvent appuyer sur le bouton de la personne qui a un problème. En appuyant sur le bouton, le téléphone lance un appel vers le numéro de référence de la personne qui a un problème.

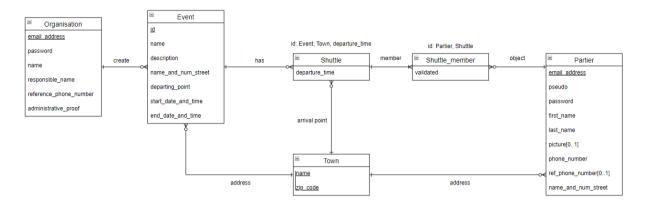
Possibilité d'avoir plusieurs adresses enregistrées

Il y aurait un menu permettant d'ajouter et de retirer des adresses pour un même utilisateur. Lorsqu'il s'inscrit à une navette, il aurait la possibilité de choisir parmi cette liste d'adresse l'endroit où il désire rentrer ce soir-là. De la même façon qu'il peut modifier l'heure de sa navette tant qu'il est dans les temps, il peut également modifier sa destination à volonté.

 Nouveau système de génération de navettes, afin de viser des zones/itinéraires plus précis

Le système doit encore être réfléchi, mais on devrait avoir une liste de points vers lesquels les navettes peuvent se rendre, dans le but d'avoir des points d'arrivée de navettes plus proches des adresses des personnes dans les navettes que juste la localité.

## Schéma de tables



L'attribut « validated » dans la table « Shuttle\_member » permet d'enregistrer quand un utilisateur valide le fait qu'il est bien au point de rendez-vous pour le départ de la navette.

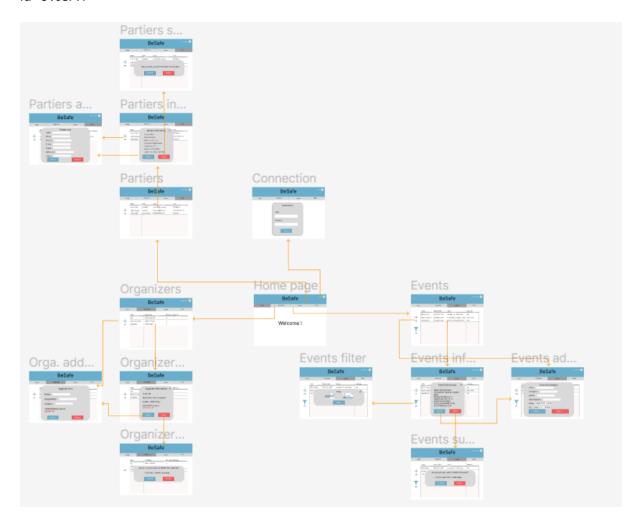
L'attribut « departure time » dans la table « Shuttle » correspond à l'heure de départ prévue.

L'attribut « departing\_point » dans la table « Event » sera une description du point de départ (qui peut potentiellement être une adresse, mais on laisse plus de liberté), c'est pour ça qu'il n'y a qu'un seul lien entre cette table et la table « Town ».

Dans la table "Partier", nous avons choisi d'utiliser l'adresse mail comme identifiant. De cette façon, on pourra modifier le pseudo d'un utilisateur via le back-office s'il est inapproprié avec plus de facilité (pas besoin de modifier les tables qui ont une référence vers la table "Partier"). Cependant, le pseudo est quand même unique.

## Mockups du back-office

 $\label{limit} Lien \ vers \ le \ figma: https://www.figma.com/file/rMp2RnFPJSTyNaafl3RQEG/Untitled?node-id=0\%3A1$ 



La partie back-office du projet se présente comme une page web. Cette dernière est uniquement accessible aux administrateurs via un pseudo et un mot de passe.

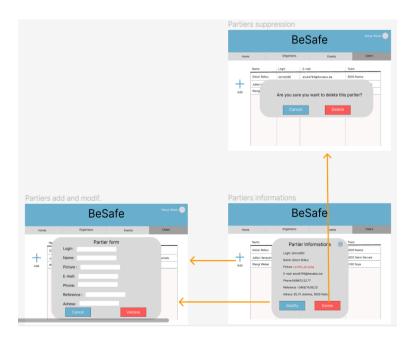


Une fois connecté, un administrateur à l'occasion d'effectuer des opérations CRUD sur différentes tables de la base de données. Les tables concernées sont Partier, Organizer et Event.

#### Pour la table Partier :



- Une modification d'un utilisateur empêchera la modification de l'e-mail car c'est cet attribut qui est identifiant et qui doit être unique à chaque utilisateur. Le login quant à lui peut être modifié.
- La suppression d'un fêtard entraînera la suppression de toutes les lignes qui le réfèrent dans la table "Shuttle\_member", et de toutes les lignes de la table "Shuttle" qui ne sont plus référencées dans la table "Shuttle\_member" (navettes vides).



#### Pour la table Organizer :



 La suppression d'un organisateur entraînera la suppression de tous les évènements créés par cet organisateur, de toutes les navettes liées à ces évènements, et à toutes les lignes de la table "Shuttle\_member" liées à ces navettes.



#### Pour la table Event :



- La suppression d'un événement entraînera la suppression de toutes les navettes liées à ces évènements, et à toutes les lignes de la table "Shuttle\_member" liées à ces navettes.



- Nous avons également une fonctionnalité "Filtrer" pour cette table-ci. Afin de permettre à un administrateur d'afficher tous les événements créés par un organisateur précis par exemple. Ou pour une date donnée.