



## AN EINEM STRANG ZIEHEN

- ▶ Wenn man zu zweit arbeitet geht es darum, Synergien zu finden um ein gemeinsames Ziel zu erreichen.
- ▶ In der Softwareentwicklung treffen sich hierzu z.B. zwei Entwickler oder zwei Spezifizierer vor einem Rechner oder virtuell und arbeiten gemeinsam statt jeder nur für sich.
- ▶ Hierbei übernimmt jeder Partner beim Pairing eine Rolle.
  - ▶ Die Rolle **Driver** ist für das Schreiben des Codes oder der User Story zuständig
    - ▶ Er teilt seine Tätigkeiten dem Navigator ständig verbal mit, um diesen immer auf einem aktuellen Stand zu halten.
    - ▶ Er geht auf das Feedback und die Perspektiven des Navigators ein und reagiert angemessen
  - ▶ Die Rolle **Navigator** ist die „Denkerrolle“
    - ▶ Er hilft dem Driver produktiver zu sein und führt zeitgleich ein Review durch.
    - ▶ Er hat das Big Picture immer im Blick, gibt bei Bedarf direktes Feedback und macht sich Notizen über seine Beobachtungen und Ideen.
    - ▶ Er dokumentiert Erkenntnisse und das Ergebnis.
    - ▶ Er ist verantwortlich dafür, dass der Driver buchstäblich nicht falsch abbiegt.



## TRAININGSAUFGABEN

- ☐ Übernimm in einem Zeitraum von 2 Wochen in 2 Pairing Sessions die Rolle des Navigators!
- ☐ Übernimm in diesem Zeitraum außerdem in 2 Pairing Sessions die Rolle des Drivers!
- ☐ Dokumentiere in der Rolle des Navigators die Ziele und die Erkenntnisse eurer Session!
- ☐ Setze dich mit Deinem Team zusammen und besprecht, nach welchen Kriterien ihr die Pairing Sessions Sternebewerten möchtet!
- ☐ Jede der 4 Pairing Sessions muss vom gesamten Team (eingeschlossen beider Pairing Partner) mindestens eine durchschnittliche Sterne Bewertung von 3,0 bekommen, um durchgewunken zu sein!