



TRAININGSKARTEN GESTALTEN

- ▶ Eine Trainingskarte (TK), auch „Move“ genannt, ist eine kleine Übungseinheit, die on-the-job, während meinem Alltag, während dem Lernen oder Üben durchgeführt werden kann.
- ▶ Sie beinhaltet:
 - ▶ eine schmissige Überschrift mit einer knackigen Kernaussage,
 - ▶ ein vorgegebenes Layout,
 - ▶ eine Einführung in den Move mit allen wichtigen Hintergrundinformationen und dem Mehrwert des Trainings auf der Vorderseite
 - ▶ und eine Trainingsaufgabe mit einem definierten Zeitraum und der genauen Anzahl der Wiederholungen für diesen Move auf der Rückseite.
- ▶ Die Einführung auf der Vorderseite sowie die Handlungsaufforderungen auf der Rückseite sind in Bulletpoints aufbereitet, wobei jeder Punkt nur ungefähr einen Satz lang ist.
- ▶ Die Sprache ist knapp und präzise. Wenn Du das Layout nicht einhalten kannst, weil du zu viel geschrieben hast, reduziere Deine Worte oder mache aus Deiner Idee zwei Trainingskarten.
- ▶ Die Anrede auf der Karte ist „per Du“, wobei das „Du“ groß geschrieben wird.
- ▶ Das Layout ist Open Source in github als Template vorgegeben unter <http://github.com/Teamtool/training-cards>
 - ▶ Die Bulletpoints auf der Vorderseite sind Pfeile, auf der Rückseite leere Kästchen.
 - ▶ Die Überschrift wird zur Hälfte dick und zur anderen Hälfte dünn geschrieben.
 - ▶ Die Schrift ist Avenir oder Calibri.
 - ▶ Textgröße variiert zwischen 8 pt und 14 pt.
 - ▶ Leerzeilen zwischen den Bulletpoint machen die Karte leserfreundlicher.
 - ▶ Die Benennung der Datei ist nach diesem Schema:
 - ▶ ger_XXX_00_Beispiel_einer_Karte.pptx oder
 - ▶ eng_XXX_00_example_of_a_training_card.pptx



TRAININGSAUFGABEN

- ☐ Gestalte in zwei Wochen drei Trainingskarten für Dich und Dein Team. Lass die Form der Karte von Deinem Team von eins bis fünf Sternen bewerten. Wenn du im Schnitt mehr als drei Sterne bekommen hast, gilt der Move als durchgewunken.