

Dauerlauf mit Sprints

- Ein Sprint ist eine Zeiteinheit von eins bis vier Wochen. Zu Beginn wird die Dauer festgelegt und dann nicht mehr verändert.
- Lege die kürzest mögliche Dauer für einen Sprint fest.
- Zum Sprint gehört eine vorherige schriftliche Planung und ein Retrotreffen mit Deiner Lehrkraft. Der Sprint läuft auf dieses Treffen zu, in dem man der Lehrkraft seine Ergebnisse zeigt und bespricht wie der Sprint verlaufen ist und was man im nächsten Sprint verbessern kann.
- Sprints lösen sich unmittelbar ab. Wenn ein Sprint beendet ist beginnt sofort der nächste.
- Ein Sprint wird nicht unterbrochen.
- Du stellst Dir Aufgaben für Deinen Sprint, die am Ende zu einem vorzeigbaren Ergebnis führen.
- Diese Aufgaben packst Du vor Beginn des Sprints in Deine „Sprintkiste“.
- Es kommen während dem Sprint keine neuen Aufgaben hinzu und keine weg. Größere Aufgaben kannst du in kleinere Einheiten zerlegen.

Training

Plane sechs Sprints.

Beginne mit vier einwöchigen Sprints und plane danach zwei zweiwöchige.

Ein Sprint gilt als durchgeführt wenn es vor dem Sprint eine Planung gegeben hat und nach dem Sprint ein Treffen mit Deiner Lehrkraft.

Es ist unabhängig davon, ob alle Aufgaben im Sprint erledigt wurden. Ein Sprint kann als abgeschlossen gelten, wenn noch Aufgaben übrig sind. Wichtig ist, dass das Ergebnis vorzeigbar ist.

