



Relatório técnico do trabalho

Version 1.0

Gustavo Lopes Rodrigues, Lucas Santiago de Oliveira
24 de novembro de 2021

Conteúdo

1	Descrição do programa	2
2	Organização do código	2
3	Detalhando modelos matemáticos	2

1 Descrição do programa

Esse programa feito para a disciplina de Computação gráfica, tem como objetivo integrar C++, Qt e OpenGL, para fazer uma aplicação que seja capaz de abrir arquivos .off (Object File Format), e ter a capacidade de manipulá-los. O programa em grande parte consiste na implementação do artigo *"Interactive Graphics Applications with OpenGL Shading Language and Qt"*, com apenas algumas melhoras a sua interface, e a adição a uma funcionalidade de melhoria, que é a leitura de malhas mistas.

2 Organização do código

3 Detalhando modelos matemáticos