Capítulo 1

Thiago Henriques Nogueira

Novembro de 2020

1 Início

Antes de entrarmos no assunto precisamos saber: o que Machine Learning significa? Bom traduzindo ao pé da letra, Machine Learning está ligado ao Aprendizado de Máquina. Porém por mais que esse assunto tenha aparecido mais durante a atualidade, seu termo foi criado a muito tempo atrás.

Em 1959 Arthur Samuel, conhecido como o pioneiro da inteligência artificial, utilizou o termo Machine Learning pela primeira vez.

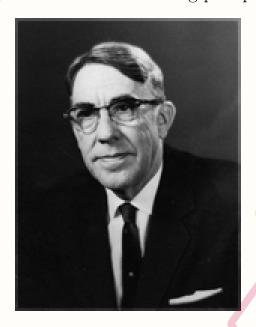


Figura 1: Imagem de Arthur Samuel

Nessa época, ele trabalhava em um algoritmo capaz de jogar xadrez, que devido a um sistema de pontuação, melhorava suas estratégias gradativamente após cada partida. O programa foi nomeado Games of Checkers.

Capítulo 1 LDO

2 Desenvolvimento



Figura 2: Machine Learning: Tutorial prático usando apenas o navegador (é sensacional!!!)

Se você não assistiu esse vídeo do canal do Filipe Deschamps, é uma ótima oportunidade para quem quer aprender sobre essa área. Juntamente com o co-fundador da Alura, Guilherme Silveira, eles desenvolvem e demonstram conceitos básicos tudo através do navegador.

Agora que o conceito de Machine Learning foi estabelecido, resta saber como ela funciona. De um jeito bem simples, a maior parte dos algoritmos com o passar do tempo, começam a criar e aprimorar suas redes neurais com base nos obstáculos e falhas consecutivas de se obter o resultado desejado.

Entre as redes neurais podemos observar os perceptrons, considerados os tipos mais simples de rede neural. Inventada em 1958 por Frank Rosenblatt, os perceptrons são representações dos neurônios do algoritmo.

Capítulo 1

Material extra

- O que é Machine Learning? Hipsters Ponto Tube
- O que é aprendizado de maquina(AI Adventures)
- What is machine learning? Everything you need to know
- Revista da Sociedade Brasileira de Computação

Capítulo 1

Referências

[1] Frank Rosenblatt
The Father of Deep Learning

- [2] Arthur Samuel Stanford File
- [3] Arthur Samuel pt.2 History Computer