

Задача

- Разработать иерархию классов для реализации клиент-серверного взаимодействия с использованием стека протоколов TCP/IP
- В момент получения сообщения по сети (от клиента на сервере, или от сервера на клиентах) генерировать событие и передавать это сообщение любому типу для обработки, подписавшемуся на данное событие.
- Типы, обрабатывающие событие на клиенте, должны перекодировать сообщение: сообщение, написанное на русских буквах записать на транслите
- Типы, обрабатывающие событие на сервере, должны вести списки сообщений от каждого клиента
- Предусмотреть возможность подписки на событие в нескольких классах.
- Для обработчиков событий использовать
 - анонимные методы;
 - лямбда-выражения.
- Разработать юнит-тесты для тестирования созданных классов