

背景

可能有些同学还不知道uni-app,这里先简单介绍下

Uni-APP

| uni-app 是一个使用 Vue.js 开发所有前端应用的框架,开发者编写一套代码,可发布到iOS、Android、Web(响应式)、以及各种小程序(微信/支付宝/百度/头条/QQ/快手/钉钉/淘宝)、快应用等多个平台。



跨端开发框架

跨端开发框架深度横评之2020版

Vue

uni-app 👍

React

taro

uni-app 特色

easycom

符合components/组件名称/组件名称.vue目录结构。就可以不用引用、注册,直接在页面中使用。

uni_modules

对一组js sdk、组件、页面、uniCloud云函数、公共模块等的封装,用于嵌入到uni-app项目中使用,也支持直接封装为项目模板。

条件编译

#ifdef、#ifndef

开始

先从最简方式启动开发环境

HBuilderX 创建工程

HBuilderX 工程目录

https://uniapp.dcloud.io/tutorial/project.html#目录结构

```
云空间目录,阿里云为uniCloud-aliyun,腾讯云为uniCloud-tcb (详见uniCloud)
-uniCloud
—uni modules
                  存放[uni module](/uni modules)。
-components
                  符合vue组件规范的uni-app组件目录
  └comp-a.vue
                  可复用的a组件
                  App端存放本地html文件的目录, 详见
-hybrid
                  存放各平台专用页面的目录, 详见
—platforms
                  业务页面文件存放的目录
—pages
  -index
    ∟index.vue
                  index页面
 ∟list
    ∟list.vue
                  list页面
                  存放应用引用的本地静态资源(如图片、视频等)的目录,注意:静态资源只能存放于此
-static
-wxcomponents
                  存放小程序组件的目录, 详见
—nativeplugins
                  App原生插件 详见
—unpackage
                  非工程代码,一般存放运行或发行的编译结果
-main.js
                  Vue初始化入口文件
—App. vue
                  应用配置,用来配置App全局样式以及监听 应用生命周期
-manifest.json
                  配置应用名称、appid、logo、版本等打包信息,详见
                  配置页面路由、导航条、选项卡等页面类信息, 详见
—pages.json
∟uni.scss
                  这里是uni-app内置的常用样式变量
```

HBuilderX 运行前准备 - 配置开发工具路径



启动项目

小程序模拟器配置



火山小程序模拟器

和字节小程序客户端不是一个,不要走错了~

火山小程序开发者工具下载地址 →



火山APP宿主环境 - 封装await

```
export function callHostMethod(method = '', extra = {}) {
 // #ifndef MP-TOUTIAO
 throw new Error('请使用智联APP真机调试火山小程序')
 // #endif
  if(tt.callHostMethodSync) {
   return tt.callHostMethodSync({ method, extra })
  return new Promise((resolve, reject) => {
   tt.callHostMethod({
     method,
     extra,
     success: resolve,
     fail: reject,
   })
```

火山APP宿主环境 - 注入登录信息

```
// App.vue
export default {
  onShow() {
    // #ifdef MP-TOUTIAO
    callHostMethod('loginInfo')
      .then(({ data } = {}) => {
        const { at, rt } = data || {}
        at && this.$utils.setToken({ at, rt })
      })
      .catch((e) => console.error(`[callHostMethod] -> 设置登录信息`, e))
    // #endif
 },
```

火山APP宿主环境 - 跳转native路由

```
callHostMethod('navigate', {
   url: `/position/native/company`,
   params: {
      companyNumber: info.companyNumber
   }
})

callHostMethod('navigate', {
   url: `/base/webview/common?urlStr=${url}`,
   params: {
      animated: true, // 是否动画转场,不传默认为true
   },
})
```



各小程序 request 网络请求的 Referer

■ 微信开放文档 (qq.com)

 $https://servicewechat.com/\{appid\}/\{version\}/page-frame.html$

■ 支付宝文档中心 (alipay.com)

 $https: \hspace{-0.2cm} \label{lem:lem:https://appid}. hybrid.alipay-eco.com/{appid}/{version}/index. html \#pages/index$

■ 火山小程序 (bytedance.com)

https://tmaservice.developer.toutiao.com/?appid=madab9772ccfc01a73&version=1.0.0

/?appid=madab9772ccfc01a73&version=1.0.0

折腾

HBuilder虽然方便但是很多配置没有公开,做为一个有追求的前端,当然希望尽可能的都在自己的掌控中

cli创建工程

■ Vue2

```
npm install -g @vue/cli@4
vue create -p dcloudio/uni-preset-vue my-project
```

■ Vue3

```
// javascript
npx degit dcloudio/uni-preset-vue#vite my-vue3-project

// typescript
npx degit dcloudio/uni-preset-vue#vite-ts my-vue3-project
```

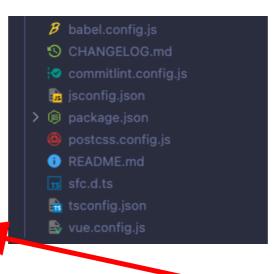
cli工程配置

我的前端工程配置

- .editorconfig
- .prettierrc.js
- eslintrc.js
- committint.config.js
- .husky
- lint-staged
- changelog

我的工程目录





git submodule 引入 HBuilderX 工程

cli scripts

https://gitlab.dev.zhaopin.com/innovation/mp-innovation-uni/-/tree/master/package.json

```
//...
"scripts": {
 "serve": "cross-env NODE ENV=development node modules/.bin/zx script/dev.mis".
 "build": "cross-env NODE ENV=production node modules/.bin/zx script/build.mjs",
 "build:app-plus": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=app-plus vue-cli-service uni-build",
 "build:custom": "cross-env NODE ENV=production uniapp-cli custom",
 "build:h5": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=h5 vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-360": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-360 vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-alipay": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-alipay vue-cli-service uni-build".
 "build:mp-baidu": "cross-env NODE ENV=production UNI_PLATFORM=mp-baidu vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-id": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-jd vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-kuaishou": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-kuaishou vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-lark": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-lark vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-qq": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-qq vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-toutiao": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-toutiao vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-weixin": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-weixin vue-cli-service uni-build",
 "build:mp-xhs": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=mp-xhs vue-cli-service uni-build",
 "build:quickapp-native": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=quickapp-native vue-cli-service uni-build",
 "build:quickapp-webview": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=quickapp-webview vue-cli-service uni-build",
 "build:quickapp-webview-huawei": "cross-env NODE ENV=production UNI PLATFORM=quickapp-webview-huawei vue-cli-servic
```

自定义运行 - 获取各端小程序的命令行工具

https://gitlab.dev.zhaopin.com/innovation/mp-innovation-uni/-/tree/master/script

```
export const cli = {
  /** [HBuilderX cli命令行工具](https://hx.dcloud.net.cn/cli/README) */
  hb: `/Applications/HBuilderX.app/Contents/MacOS/cli`,
  /** [Weixin cli命令行工具](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/cli.html) */
  weixin: `/Applications/wechatwebdevtools.app/Contents/MacOS/cli`,
  /** [Weixin ci工具](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/ci.html) */
  'weixin-ci': `node modules/.bin/miniprogram-ci`,
  /** [Alipay cli命令行工具](https://opendocs.alipay.com/mini/02q17h) */
  alipay: `node modules/.bin/minidev`,
  /** [Mars火山小程序 cli命令行工具](https://www.volcengine.com/docs/6505/116886) */
  toutiao: `node modules/.bin/mars-mp`,
```

自定义运行 - 编写运行IDE命令

https://gitlab.dev.zhaopin.com/innovation/mp-innovation-uni/-/tree/master/script

```
#! /usr/bin/env zx
import { cli } from 'config.mjs'

const dist = (mp) => path.join(__dirname, `../../dist/dev/mp-${mp}`)

export const open = {
    weixin: () => $`${cli.weixin} open --project ${dist('weixin')}`,
    alipay: () => $`${cli.alipay} ide --project ${dist('alipay')}`,
    toutiao: () => $`${cli.toutiao} open ${dist('toutiao')}`,
}
```

自定义运行-编写获取预览二维码命令

https://gitlab.dev.zhaopin.com/innovation/mp-innovation-uni/-/tree/master/script

```
#! /usr/bin/env zx
import { cli } from 'config.mjs'
const dist = (mp) => path.join( dirname, `../../dist/dev/mp-${mp}`)
export const preview = {
  weixin: async () => $`${cli.weixin} preview --project ${dist('weixin')}`.nothrow(),
  alipay: async () => {
    if(await fs.readJson(`${os.homedir()}/.minidev/config.json`)?.alipay?.authentication){
      await within(() => $`${cli.alipay} login`)
    return await $`${cli.alipay} preview --project ${dist('alipay')} --app-id ${appid.alipay}`.nothrow()
  },
  toutiao: asvnc () => {
    await $`${cli.toutiao} login-d ${toutiao.ak} ${toutiao.sk}`.guiet()
    return await $`${cli.toutiao} preview ${dist('toutiao')} -s`.nothrow()
  },
```

自定义运行 - 启动全部端

https://gitlab.dev.zhaopin.com/innovation/mp-innovation-uni/-/tree/master/script

```
#! /usr/bin/env zx
import { cli } from 'config.mjs'
const dist = (mp) => path.join(__dirname, `../../dist/dev/mp-${mp}`)
let result = []
Object.keys(open).forEach(async (mp) => {
  const p = $`npm run dev:mp-${mp}`.nothrow()
  for await (const chunk of p.stdout) {
    if (`${chunk}`.includes('complete')) {
        result.push(mp)
        if (result.length % runMps.length === 0) {
          if (result.length < runMps.length + 1) {</pre>
            await openIde()
          await getPreviewCode()
```

VSCode

使用VSCode获得与HBuilderX同样的小程序开发体验

VSCode 开发体验优化

Vue 相关

- volar
- vetur
- vue-vscode-snippets

代码美化

- vscode-eslint
- prettier-vscode
- vscode-scss

uni-app 代码提示

- bond.better-comments
- create-uniapp-view
- vscode-uni-helper

VScode 插件推荐

添加.vscode/extensions.json 团队成员间共享配置

```
"recommendations": [
 "Vue.volar",
 "octref.vetur",
 "sdras.vue-vscode-snippets",
 "dbaeumer.vscode-eslint",
 "esbenp.prettier-vscode",
 "mrmlnc.vscode-scss",
 "aaron-bond.better-comments",
 "mrmaoddxxaa.create-uniapp-view",
 "modyqyw.vscode-uni-helper",
```

更全面的 uni-app 语法提示

uni-app 项目下的 manifest.json、pages.json 等文件可以包含注释。vscode 里需要改用 jsonc 编辑器打开。

■ 补充d.ts

```
npm i @types/uni-app @types/html5plus -D
```

■ 安装组件语法提示

```
npm i @dcloudio/uni-helper-json
```

■ 导入 HBuilderX 自带的代码块

从 github 下载 uni-app 代码块,放到项目目录下的 .vscode 目录即可拥有和 HBuilderX 一样的代码块。

```
rm -rf .vscode/uni-snippets
git clone https://github.com/zhetengbiji/uniapp-snippets-vscode.git .vscode/uni-snippets
mv .vscode/uni-snippets/* .vscode
rm -rf .vscode/uni-snippets .vscode/.git
```

建议

下面是我们团队在开发过程中的一些经验及建议

打造高性能小程序

UI 组件库

官方《关于uni-app的ui库、ui框架、ui组件》建议 →

UI 推荐

- uView 仅支持Vue2
- uni-ui
- FirstUI
- tm-vuetify
- ThorUI组件库

插件市场: https://ext.dcloud.net.cn/

流畅滚动

- scroll-view
- mescroll
- Page

组件划分

小程序

H5 / UniApp

- 数据交互区域封装成组件
- 避免组件层级过深

静态资源

- local
- remote

数据使用

- data双向数据 / Object.freeze()冻结数据 / 外部定义变量
- globalData/挂载在vue实例
- Storage / URL参数
- 分批加载

配置全局分享

OriginPage(pageConfig)

支付宝

```
main.js

import globalShare from 'helper/globalShare.js'

const OriginPage = Page
Page = function (pageConfig) {
  const onShow = pageConfig['onShow']
  pageConfig['onShow'] = function (...args) {
    globalShare()
    if(typeof onShow === 'function'){
      return onShow.apply(this, args)
    }
}
```

微信

App.vue

```
<script>
import globalShare from 'helper/globalShare.js'
export default {
 onLaunch() {
   // #ifdef MP-WEIXIN
   wx.onAppRoute(() => globalShare())
   // #endif
 onShareAppMessage() {
   const pages = getCurrentPages() || []
   const page = pages[pages.length - 1] //获取当前页面的对象
   return {
     title: '智联赚赚',
     path: page?.$page?.fullPath,
</script>
```

```
import from 'lodash'
export default function() {
 try {
   const pages = getCurrentPages() || [] //获取加载的页面
   const page = pages[pages.length - 1] //获取当前页面的对象
   if (page) {
     const options = {
       title: '智联赚赚',
       path: (page.$page || {}).fullPath || [
         page.route,
         .reduce(page.options || {}, (result, value, key) => ([...result, `${key}=${value}`]), []).join('&')
       ].join('?')
     console.log(`%c[路由发生变化] → ${options.path}`, 'background-color: #5ba7da', page)
     const data = page.data || {} // 若想给个别页面做特殊处理 可以给特殊页面加isOverShare为true 就不会重写了
     if (!data.isOverShare) {
       page.onShareAppMessage = () => (options)
       page.onShareTimeline = () => (options)
       uni.showShareMenu(options)
 } catch (e) {
   console.error('[globalShare] ->', e)
```

提前规划分包

subPackages

- subPackages 开启分包优化
- preloadRule 配置分包预加载

CSS优化

推荐集成 tailwindcss, 减少重复css

你可能不需要 es6 转 es5

上传小程序时,如果使用了 es6 转 es5、css 对齐的功能,可能会增大代码体积

避免滥用外部js插件

有官方API的就不要额外引用is插件增加项目体积,必要的轮子该造还是要造

官方建议

高效开发技巧/性能优化专题







GitLab: mp-innovation-uni →

我的小程序开发笔记 →



扫码观看PPT