**+**

EJEMPLO

Documento de Diseño de Videojuegos



**Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología ATENEA**

Universidad Nacional de Colombia



**INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS <Todos a la U>**

**Elaborado por:**

Natalia Castellanos Gómez

Líder Técnico Desarrollo Videojuegos

Fecha: 17 de abril de 2023

Ciudad: Bogotá D.C

Versión: 1

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO** | |
| **Título del Documento:** | Documento de Diseño de Videojuegos |
| **Nombre del Proyecto:** | Todos a la U |
| **Objeto del proyecto:** | Aunar esfuerzos técnicos, administrativos, financieros, académicos y operativos entre la Agencia Distrital para la Educación Superior, la Ciencia y la Tecnología - ATENEA y la Universidad Nacional de Colombia, para la implementación de los componentes de Tecnologías de la Información y Habilidades Socioemocionales del programa "Todos a la U.” |
| **Líder línea técnica** | Natalia Castellanos Gómez |
| **Usuarios / Beneficiarios** | Personas residentes en la ciudad de Bogotá, mayores de edad, bachilleres. |
| **Director del proyecto Operador:** | Liz Karen Herrera Quintero |
| **Correo electrónico del director del proyecto:** | lkherreraq@unal.edu.co |
| **Versión del Documento:** | 1.0 |

**Documento de Diseño de Videojuego**

**Nombre del videojuego**: "Ethan"

**Género:** 2D Platformer

**Jugadores:** Un jugador

**Especificaciones Técnicas del videojuego:**

**Tipo de gráficos:** 2D Pixel Art

**Vista:** 2D

**Plataforma:** PC

**Lenguaje de programación:** Unity (C#)

**Concepto:**

**Descripción general del videojuego:**  Nuestro personaje se enmbarca en una aventura para llegar a su destino en el cual le dicen que sera el proximo heroe que salvara el mundo de una terrible amenaza.

**Esquema de juego:** El jugador pasara niveles hasta llegar a su destino recolectando monedas y luchando contra enemigos para salvar el mundo junto a "Ethan" el heroe.

* Opciones de juego: Seleccion de nivel y Sonido.
* Resumen de la historia: En un mundo en la era mediveal se vislumbro en el cielo una amenaza que hacecha todo el mundo y hay nace nuestro heroe Ethan quien salvara el mundo.
* Modos: los modos de juego: Modo historia principal.
* Elementos del juego: Sistema de combate en tiempo real y recolección de objetos.
* Niveles: El juego esta dividido en 3 Niveles.
* Controles: Soporte para teclado y ratón.

**Diseño:**

**Definición del diseño del videojuego:**  El jugador ganara pasando los niveles y derrotando enemigos de forma lineal.

**Técnicas de gamificación:** Se implementan recoleccion de objetos

**Flujo del videojuego:** El jugador comenzará en un pueblo tranquilo y progresará a través de la historia mientras explora nuevas áreas y combate.

**Interfaces de usuario:**

**Storyboard:**













