# 字库生成

## 生成输入法字库步骤

修改PinyinIME\jni下的android.mk

添加command里的库

修改include里面为编写可执行文件

生成可执行文件 libjni\_pinyinime\_excuteable

可执行文件具体内容看pinyinime\_dictbuilder.cpp 里的main方法。

按照里面的目录去放字库（rawdict\_utf16\_65105\_freq.txt） 以及 有效字（valid\_utf16.txt）

执行后生成 dict\_pinyin.dat

放在PinyinIME\res\raw下

在APK下mm

把so以及apk更新一遍 则可以看到新的字库

输入

adb push Y:\rkcode\device\rockchip\RoyoleX\_002\royole\apks\PinyinIME\jni\data\rawdict\_utf16\_65105\_freq.txt /system/app/PinyinIME/data/

输出

adb pull /system/app/res/raw/dict\_pinyin.dat Y:\rkcode\device\rockchip\RoyoleX\_002\royole\apks\PinyinIME\res\raw\dict\_pinyin.dat

装载

adb install -r Y:\rkcode\out\target\product\RoyoleX\_002\_box\system\app\PinyinIME\PinyinIME.apk

字典生成程序在j2se里有 需要补全序列化以及反序列化

在输入中文联想词的时候有BUG 会直接连到前面一个词上去 ， 而且还有就是联想词选取之后还有相关联的第二个词需要修改，如 号 选中之后 之后会出现 码 字 这个也需要调整

输入某个单独词汇 如b，按照score显示分数最高的候选词。

输入完毕一个词之后 会继续查找，如果有相关的，输入联想词。

## BUG

rawdict\_utf16\_65105\_freq.txt 里面的字库匹配规则有点奇怪

第一列如果是 你好吗 那么后面拼音应该对应 ni\_hao\_ma（\_是空格）

现在如果用一个英文字符串 hello 必须对应 h\_e\_l\_l\_o 才行 现在需要重新写匹配规则

在cpp里面的返回值得重写 以及相关的都要重写

# solution

暂时放弃修改中文拼音输入法的方案，自己重写JNI层代码，标记LOG，看有哪些函数被调用了。

输出so文件到库里：

adb push Y:\rkcode\out\target\product\RoyoleX\_002\_box\obj\SHARED\_LIBRARIES\libjni\_pinyinime\_intermediates\LINKED\libjni\_pinyinime.so /system/lib

改变了system的lib库里的so文件，需要重启更新

## unicode

<http://www.imkevinyang.com/2009/02/%E5%AD%97%E7%AC%A6%E7%BC%96%E8%A7%A3%E7%A0%81%E7%9A%84%E6%95%85%E4%BA%8B%EF%BC%88ascii%EF%BC%8Cansi%EF%BC%8Cunicode%EF%BC%8Cutf-8%E5%8C%BA%E5%88%AB%EF%BC%89.html>

FFFE头是标记big ending 还是 small ending

0xabcd FFFE是 cd ab FEFF 是 ab cd

使用工具解析crash位置：

D:\sdk\ndk-bundle\toolchains\arm-linux-androideabi-4.9\prebuilt\windows-x86\_64\bin\arm-linux-androideabi-addr2line.exe -e Y:\rkcode\out\target\product\RoyoleX\_002\_box\obj\SHARED\_LIBRARIES\libjni\_pinyinime\_intermediates\LINKED\libjni\_pinyinime.so addr0 addr1

获得汇编码分析文件：

D:\sdk\ndk-bundle\toolchains\arm-linux-androideabi-4.9\prebuilt\windows-x86\_64\bin\arm-linux-androideabi-objdump.exe -S -D Y:\rkcode\out\target\product\RoyoleX\_002\_box\obj\SHARED\_LIBRARIES\libjni\_pinyinime\_intermediates\LINKED\libjni\_pinyinime.so > d:\dexlog.txt