# PhoneWindowManager 概述

PhoneWindowManager继承 WindowManagerPolicy，在WMS中创建。

在目录：framework/base/policy

主要用于WMS的策略管理，在申请计算布局时的layoutWindowLw()以及分发事件的dispatchUnhandledKey()等的具体实现。

## 而现在主要关注在计算布局时的一些参数：

以下是计算布局用的一些参数 int值

overscan :指的是电视机屏幕四周某些不可见的区域（因为电视特性，这部分区域的buffer内容显示时被丢弃），也意味着如果窗口的某些内容画在这个区域里，它在某些电视上就会看不到。为了避免这种情况发生，通常要求UI不要画在屏幕的边角上，而是预留一定的空间。因为Overscan的区域大小随着电视不 同而不同，它一般由终端用户通过UI指定，（比如说GoogleTV里就有确定Overscan大小的应用）。

mScreenRect：最顶级，包含当前分辨率大小的一个矩形框。

mOverscanScreen : 包含overscan区域的大小

mSystem : 与mDock基本相同，只有在淡入淡出动画时不同。

mUnrestrictedScreen : 描述整个屏幕逻辑显示区域

mRestrictedScreen : 描述排除导航栏的区域，当导航栏不可见时与mUnrestrictedScreen一致

mStableFullscreen : 描述整个屏幕逻辑显示区域，与mUnrestrictedScreen一致。

mStable : 描述排除导航栏和状态栏的区域。不受前者可见性影响。是稳定（stable）的。

mCur : 大部分情况与content一致。在offInputMethodWindowLw()得到位置。

mContent : 排除了状态栏，导航栏，输入法的区域。

mDock : 放置可以停靠的容器。多数情况是输入法的区域。？？？（在无输入法情况下与content一致）

mVoiceContent : 音量盘容器。

以下是计算好的一些窗口 Rect值

final Rect pf = mTmpParentFrame;

ParentFrame(pf) : 描述窗口的位置与尺寸。

final Rect df = mTmpDisplayFrame;

DisplayFrame(df) : 用于限制窗口的最终位置。完成计算后与df进行校准。

final Rect of = mTmpOverscanFrame;

final Rect cf = mTmpContentFrame;

ContentFrame(cf) : 表示排除系统窗口（状态栏，导航栏，输入法）的区域。

final Rect vf = mTmpVisibleFrame;

VisibleFrame(vf) : 与cf类似，但表示完全不被遮挡的区域。

final Rect dcf = mTmpDecorFrame;

final Rect sf = mTmpStableFrame;