# 竞品特性分析

## 1.共性

1.横屏模式下，不可以进入窗口缩放。窗口缩放情况下不可以横竖屏。（横屏模式下x,y坐标会变化）

2.默认activity支持窗口缩放。但有些activity是不支持的。

3.一般操作需要home键上滑动，来响应(定制home事件)。

## 2.华为

1.缩放后补充区域可点击。

## 3.酷派

1.在USB连接情况下不允许进入窗口缩放。

# 实现思路分析

## 1.华为

对比前后dump日志发现，有差别的地方集中在WindowStateAnimator的mDsDx位置。

查询代码可知，mDsDx的作用是设置Martrix到SurfaceControl，在SurfaceFlinger层次将界面进行缩放。DsDx DtDy 两者变化，是标准的Surface缩放模式。

## 2.酷派

对比前后dump可以看到，主要差异是WallPaper的优先级改变了。然后还有一点需要注意的：

Window #12 Window{7e7b964 u0 qiku\_miniscreen\_bottomwindow}:

Window #11 Window{51ab6a0 u0 qiku\_miniscreen\_topwindow}:

可以看到这两个Window的hasSurface由false变成true。

所以猜测是由这两者来控制缩放。

在日志中位置大致如图所示。拥有rect=(270.0,312.0)大小的WSA的surface区域。

