

15 - 第十五章：html5新增标签

关于h5

其实h5没有大家想的那么复杂！我们之前学的pc端就是以h5的标准来的 只是那些标签是html4.01之前就有的！我们后面学的是h5标准出来之后 新增的一些！

还有一个非常明显的变化就是可以直接在网页上插入视频，以往要在网页播放视频必须要第三方插件的支持！flash，当时出现了一批flash设计师！

乔布斯说过flash是导致mac电脑奔溃的主要原因！所以flash插件很强大，但是也存在大量的安全漏洞！

在2017年7月底Adobe公司宣布在2020年将停止flash的全部技术支持。转向更先进的h5 webgl！h5还可以用来绘图，比如动画或者烟花。比如svg和canvas！演示网站：http://mrdoob.com/#/158/threejs_sketches

除此之外h5还新增了更多的语义化标签！能够更加好的被搜索引擎所理解！

浏览器支持

所以的浏览器都没有一个统一的标准，对于开发者而言。我们需要适配各种浏览器特性！于是各种浏览器的兼容性问题就来了。

对于IE8及以下浏览器，h5已经不再支持！对于现代浏览器（比如 火狐 chrome opear）也不全部支持！哪些支持我们可以参考这个网站：<http://caniuse.com/>

在我们书写样式的时候需要写上兼容性前缀（一个样式兼容多个浏览器的时候需要写多个兼容性前缀）：

只有有自己内核的浏览器才有兼容前缀 内核：可以理解成浏览器的心脏，

```
-webkit- chrome safari 搜狗 QQ 等webkit内核的浏览器
-moz- 火狐
-o- Opera
-ms- ie
```

新增结构标签

什么是语义化标签

简单的来说就是让机器也能读懂页面内容。也就是写出的html代码更容易被开发者，浏览器，或者爬虫理解

为什么要语义化网页

html就像一个房子，标签是架构，每一个架构应该放在应该的地方！（这里就是体现了标签的语义化，这也就是为什么不推荐整个页面全部是div，因为div在页面中是无意义的，仅仅是用来定义文档中的节）而css就相当于颜料，壁纸，地板砖，将网页装饰更加美观！

所以语义化标签可以帮助浏览器更好的浏览网页！让网页（房子）有一个良好的结构！这样也能让爬虫更好的解析，有利于seo优化，提升网站的权重 而对于开发者来说也能增强代码的可读性，便于团队开发维护！还有很多盲人设备，比如屏幕阅读器，不同的标签发出不同的声音，语义化可以体现不同信息的重要性，还有很多优点，大家可以自行百度一下参考知乎这篇文章的第一个回答

链接<https://www.zhihu.com/question/20005488>

没有语义化标签可能会带来的问题：https://segmentfault.com/q/1010000009486869?_ea=1945542

header 头部

```
<header> </header>
```

定义头部 页眉，更具有语义化了

nav 导航

```
<nav></nav>
```

导航标签 一般写在导航的包裹 可以在里面套a标签 而ulli布局导航这点没有变化...

section 定义文档中的节 一个独立的区域

```
<section></section>
```

改元素用于对页面的内容进行分块！

article 页面中独立的内容

```
<article></article>
```

该元素用来代表页面上独立的。完整的一片文章！可以是一个帖子，一片博客文章，一篇短文，一条完整的回复等等。

article 和 section的区别

`article` 和 `section` 两个元素容易搞混，因为他们可以互相嵌套包含！但是两者侧重点不同！`article` 侧重表达文章，或者帖子 `section` 侧重对页面进行分块 也就是说：如果想表达一块完整的独立的内容用 `article`！如果想把一块内容分成几个部分用 `section`

`aside` 侧边栏

```
<aside>侧边栏广告</aside>
```

`footer` 文档底部

```
<footer></footer>
```

特殊结构标签 `figure` 定义独立的流内容

```
<figure> 这是组合标签
  <figcaption>这是一张图片</figcaption>
  <img />
</figure>
```

表示一块独立的“图片区域”可以包含一个或者多个图片标签！
`figcaption`用于定义改图片区域的标题！

`hgroup` 标题标签的组合

```
<hgroup>
  <h2></h2>
  <h3></h3>
</hgroup>
```

`mark` 重点显示

```
<mark>重点突出</mark>
```

不要 `<mark>` 用于语法高亮目的; 他是用来表示重点突出！

`meter` 尺度

显示已知范围的标量值或者分数值

```
min='最小值' max='最大值' value='当前值' low='低的范围' high='高的范围' low和high  
optimum最优值
```

progress 进度条

元素用来显示一项任务的完成进度.虽然规范中没有规定该元素具体如何显示,浏览器开发商可以自己决定,但通常情况下,该元素都显示为一个进度条形式.

```
<progress min='' max='' value=''></progress>
```

dialog 对话框 带 log

表示对话框或其他交互式组件
open 用于打开

```
<dialog open>啦啦啦</dialog>
```

details

用于创建一个公开部件,其中只有当小部件被切换到“开”的状态信息是可见的。
没有办法让开放和封闭之间的过渡动画化

```
<details open>  
  <summary>木马</summary> 标题  
  <p>帅气</p> 描述  
</details>
```

低版本兼容

手动加上display:block;

仅仅这样还是不够的,我们需要创建自定义标签:

```
<head>  
  <script>  
    document.createElement('header')  
  </script>  
</head>
```

注释语句

在满足条件的时候使用script标签里面的js代码！

```
<!--[if lt IE 9]> <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script> <![endif]-->  
兼容ie9以下  
<!--[if lte IE 9]> <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script> <![endif]-->  
兼容ie9及其以下
```

css样式重用

一个样式多次利用,通过添加共同的类名来实现

```
.clearfix{  
    display:block;  
    content:'';  
    clear:both;  
}
```

css模块化开发

不同网页中 相同的功能模块,可以重复引入到不同的网页中

网站logo

.首先得有一个.ico 作为扩展名 文件 然后引入 ok

```
<link rel="shortcut icon" href="/dir/favicon.ico" type="image/x-icon">
```