

Facultad de Ingeniería

Computación Gráfica Avanzada

Megumin Game

Manual de usuario

Integrantes:

Dominguez Miyashiro Angel Tsuyoshi

313124518

angel.yoshi@hotmail.com

Rosas Pineda Francisco Germán

313063815

francisco.g.rosas.p@gmail.com

De la Peña González Luis Alejandro

313229974

dgalejandro25@gmail.com

Descripción

En este documento se detallan los controles y las configuración pertinentes para la ejecución correcta del juego Megumin Game.

Controles:

Tecla	Funcionamiento
Flecha Arriba	Movimiento del jugador hacia adelante
Flecha Abajo	Movimiento del jugador hacia atrás
Flecha Izquierda	Rotación del personaje hacia la izquierda
Flecha Derecha	Rotación del personaje hacia la derecha
Space	Disparo del proyectil
Tecla Derecha Mouse	Rotación vertical de la cámara
Tecla Izquierda Mouse	Rotación horizontal de la cámara
Scroll Mouse	Zoom de la cámara

Objetivos del juego:

Una vez comenzado el juego el usuario deberá derrotar a los Ugandan Knuckles, ya que será necesario derrotar por lo menos a cinco para que su líder, Shrek, aparezca en alguna parte del mapa, para este objetivo se contará con una col que se lanzará a los objetivos, tomar en cuenta que la col no llega muy lejos, por lo que es necesario acercarse lo suficiente a los enemigos para lograr acertar el golpe.

El jugador cuenta con tres vidas en total, si toca un Ugandan Knuckles directamente se perderá una vida, el Ugandan Knuckles desaparecerá pero no se contará para el contador que hace que Shrek aparezca, se deben derrotar con coles para que el contador aumente. Si se pierden las tres vidas Megumin caerá derrotada y se cerrará el juego.

Una vez que Shrek aparezca, el objetivo será encontrarlo y acercarse lo suficiente a él, si se logra se activará el hechizo de explosión con el que se derrotará a Shrek, Megumin al hacer este hechizo terminará sin energías y caerá al suelo por el cansancio pero el objetivo se habrá logrado y se ganará el juego. El juego se cerrará automáticamente.

Cómo ejecutar el juego:

- Ir al repositorio de “Documentación del Proyecto”.
- Descargar la carpeta “elExe”.
- Entrar a la carpeta principal.
- Entrar en la carpeta “elExe”.
- Ejecutar el archivo “Game.exe”.
- Disfrutar del juego.

Ligas de github:

Repositorio del proyecto:

<https://github.com/MrLinkario/MeguminGame.git>

Documentación del proyecto:

<https://github.com/MrLinkario/MeguminGameDocumentation.git>

Miembros:

