

Wahoo Land

Manual de usuario



Hecho por: Domínguez Miyashiro Angel Tsuyoshi

Introducción

Wahoo Lan es una aplicación de VR en la cual el usuario podrá jugar tres minijuegos basados en atracciones de los parques de diversiones: una montaña rusa, una casa de terror y un pégame a los topos, pero implementados en realidad virtual y con algunas modificaciones al concepto. Junto a este manual habrá un video donde se puede ver el cómo se ejecuta la aplicación correctamente y su funcionamiento.

Link de descarga del video:

https://drive.google.com/file/d/1MkLdrns8X35_GKt3Of2-W0_yx49muLKb/view?usp=sharing

Link de descarga del APK:

https://drive.google.com/file/d/1qWuMB2ZA0ltlICNfzfoG1BrALR5-_ztQ/view?usp=sharing

Menú

Al abrir la aplicación el usuario aparecerá en el menú principal, donde podrá elegir entre los tres minijuegos o salir de la aplicación.



Al seleccionar un botón, se mostrará una explicación del minijuego y se podrá elegir entre empezar el juego o salir para elegir otro.



Montaña Rusa

La montaña rusa es un minijuego basado en las montañas rusas de los parques de atracciones, en este juego el usuario estará sobre el carrito de la montaña rusa y podrá tener el recorrido en el carrito, pero además hay un objetivo: reventar globos que están a lo largo del recorrido, para esto el usuario tendrá un arma y para poder disparar solo basta con tocar la pantalla. Cada globo reventado le dará 10 puntos al jugador.



Al final del recorrido aparecerá una pantalla que mostrará el puntaje final del jugador y un menú que tendrá las opciones de volver a jugar y salir para jugar otro de los minijuegos.



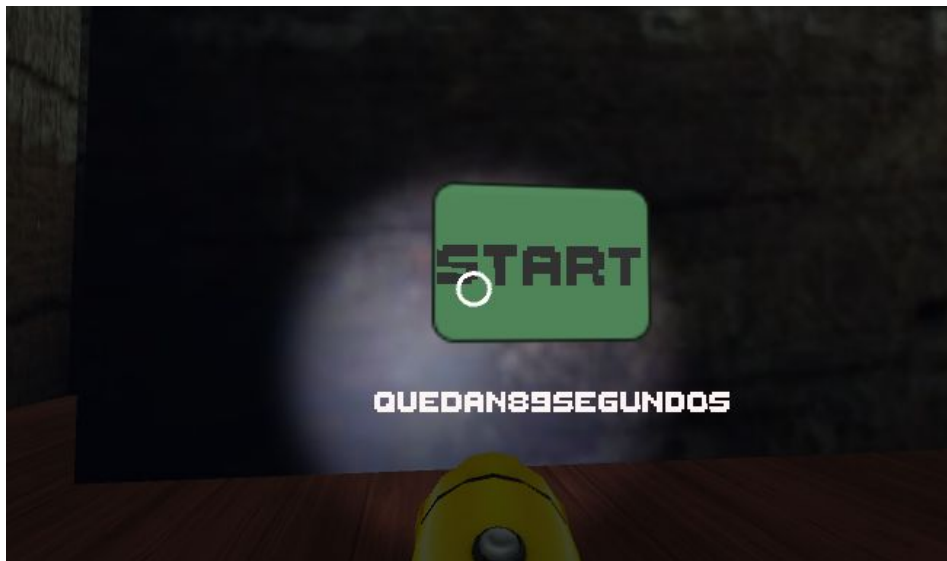
(nota: por ciertas circunstancias, para seleccionar en este menú, es necesario presionar directamente el botón con los dos dedos en las dos visualizaciones que aparecen en el dispositivo).

Mansión Fantasmal

Mansión Fantasmal es un minijuego basado en las casas de terror presentes en los parques de diversiones, el objetivo del minijuego es entrar a la mansión, y salir de esta dentro del tiempo establecido de 90 segundos, pero la mansión es un laberinto con fantasmas.



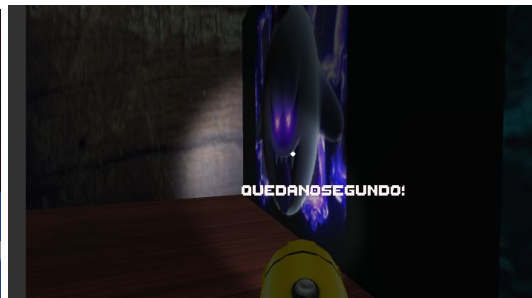
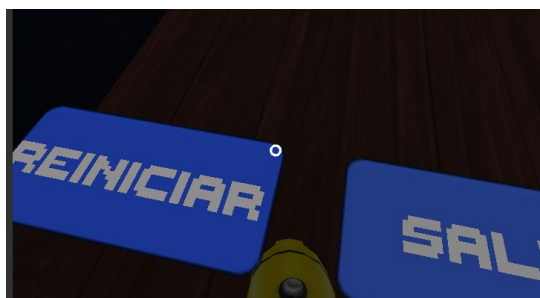
Al comenzar el usuario estará frente a la mansión, y deberá presionar el botón de start dentro de la mansión para comenzar a caminar, podrá controlar la dirección a la que irá moviendo el dispositivo a la dirección en la que quiera caminar. Una vez dentro de la mansión el contador de tiempo comenzará a disminuir.



Los fantasmas dentro de la mansión no se moverán, hasta que el usuario pase cerca de ellos en su rango de vista, si un fantasma toca al usuario, perderá 10 segundos de su contador de tiempo.

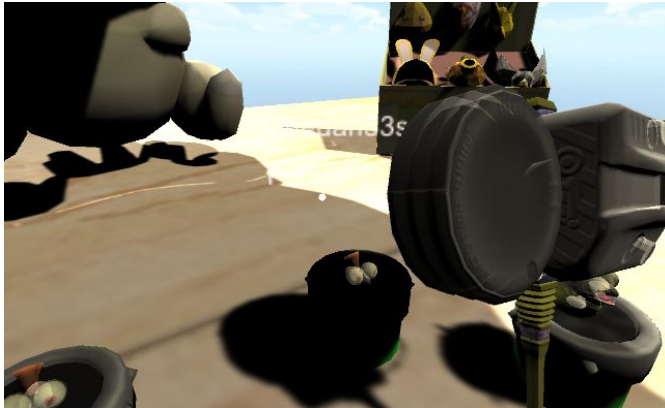


En caso de que se acabe el tiempo, el usuario aún podrá moverse, pero si llega a la salida un bloqueo no le permitirá salir, pero a sus pies encontrará un menú que le permitirá elegir si reinicia el juego o sale a elegir otro minijuego. En caso de salir a tiempo, un aparecerá un mensaje de felicitaciones y un menú con las opciones de jugar de nuevo o salir aparecerán.



Pégale al salmón

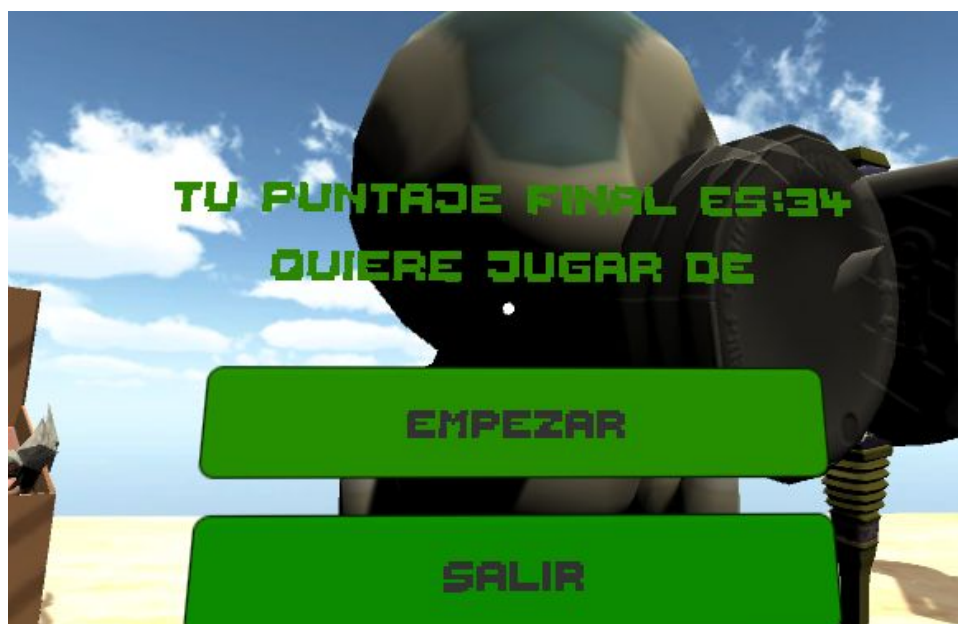
Pégale al salmón es un minijuego basado en el clásico juego de los topos, pero en lugar de topos son salmoncitos a los que hay que golpear con el martillo.



Al comenzar el minijuego el usuario podrá elegir entre comenzar el juego o salir a elegir otro minijuego, cuando elija comenzar el contador de tiempo comenzará a disminuir, se contarán con 90 segundos, y los salmones comenzarán a salir de las tuberías, para poder golpear con el martillo, solo basta con tocar la pantalla, golpear un salmón hará que el jugador gane 2 puntos.



Cuando acabe el tiempo los salmones dejarán de salir de las tuberías, aparecerá un mensaje con el puntaje final del jugador y un menú para que elija si vuelve a jugar o salir para elegir otro minijuego.



(nota: por ciertas circunstancias, para seleccionar en este menú, es necesario presionar directamente el botón con los dos dedos en las dos visualizaciones que aparecen en el dispositivo).