

# Laboratorium Storage

Wojciech Tobiś

## Wymagania

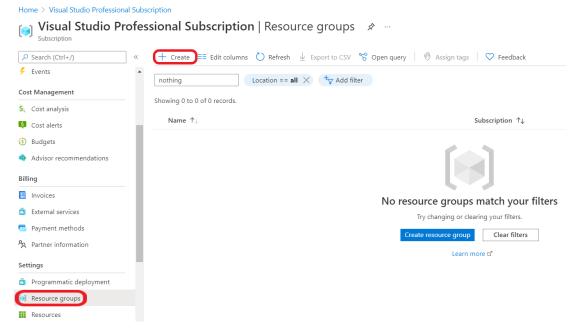
- Konto Azure
- Visual Studio lub Visual Studio Code
- Konto na GitHubie
- Dotnet 5 SDK

## **Scenariusz**

## 1. Utworzenie nowej bazy danych

Celem tego ćwiczenia jest stworzenie bazodanowego serwera oraz bazy danych w Azure.

• Zaczynamy od utworzenia *Resource Group*. Możemy to zrobić z poziomu subskrypcji, wybierając **Resource groups** -> **Create**.



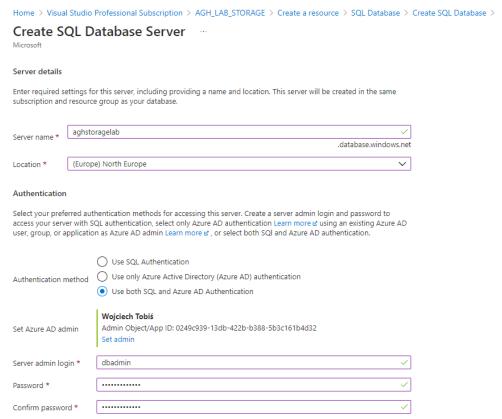
- Wprowadzamy nazwę grupy a następnie wybieramy region (najlepiej najbliższy naszej lokalizacji).
   Tworzymy Resource Group.
- Otwieramy utworzoną grupę i tworzymy nowy zasób klikając Create.
- Wybieramy z listy SQL Database i klikamy Create.
- W sekcji Project details wybieramy odpowiednią subskrypcję i utworzoną grupę zasobów.
- W sekcji *Database details* wpisujemy nazwę naszej bazy danych, a następnie tworzymy nowy serwer poprzez wybranie **Create new**.

#### Database details

Enter required settings for this database, including picking a logical server and configuring the compute and storage resources



- Po otwarciu formularza do tworzenia serwera bazy danych wprowadzamy jego unikalną nazwę i lokalizację (najlepiej tę samą, którą wybraliśmy przy tworzeniu grupy).
- Jako metodę uwierzytelniania wybieramy Use both SQL and Azure AD Authentication a
  następnie ustawiamy swoje konto jako Azure AD admina oraz wprowadzmy login i hasło dla Server
  admina. Klikamy Ok.

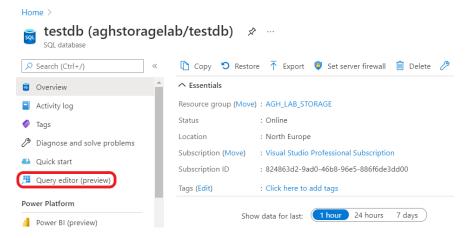


- Ustawiamy Want to use SQL elastic pool? na No.
- Ustawiamy Workload environment na Development.
- W Compute + storage klikamy Configure database i wybieramy najtańszy plan, jaki uda się znaleźć.
- Zmieniamy Backup storage redundancy na Locally-redundant backup storage.
- Klikamy Review + create i później Create.

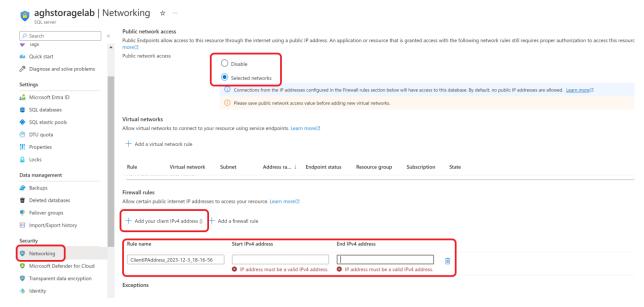
## 2. Podstawowe operacje na bazie danych

W tym ćwiczeniu przetestujemy podstawowe operacje z wykorzystaniem nowoutworzonej bazy danych.

- Wyszukujemy i otwieramy w Azure Portal bazę danych utworzoną w poprzednim ćwiczeniu.
- Z bocznego menu wybieramy Query editor (preview)



Aby dostać się do edytora (z wykorzystaniem uwierzytelniania SQL server lub Active Directory)
musimy dodac nasz lokalny adres IP do listy dopuszczonych adresów (ustawienia Firewall dla
serwera bazy danych). Możemy to zrobić poprzez kliknięcie Add your client Ipv4 address (reguły
Firewall dla SQL servera – nie bazy danych!).



- Kontynuujemy poprzez wprowadzenie loginu i hasła (podanego przy tworzeniu serwera) lub przy pomocy Active Directory.
- Mamy do dyspozycji edytor, w którym możemy wykonywać bazodanowe zapytania. Przykładowe zapytania:

```
-- Utworzenie nowej tabeli
CREATE TABLE [User] (
    [ID] INTEGER NOT NULL IDENTITY,
    [FirstName] TEXT NULL,
    [LastName] TEXT NULL
```

```
-- Wstawianie nowych użytkowników
INSERT INTO [dbo].[User](FirstName, LastName)
VALUES ('Robert', 'Lewandowski'), ('Arkadiusz', 'Milik')
-- Przeglądanie zawartości tabeli
SELECT * FROM [dbo].[User]
```

- Powyższe zapytania oraz inne operacje związane z zarządzaniem bazą danych można wykonać również w innych aplikacjach, takich jak:
  - Microsoft SQL Server Management Studio (MS SSMS)
  - Visual Studio
  - Visual Studio Code (z odpowiednimi wtyczkami, np. SQL Server)

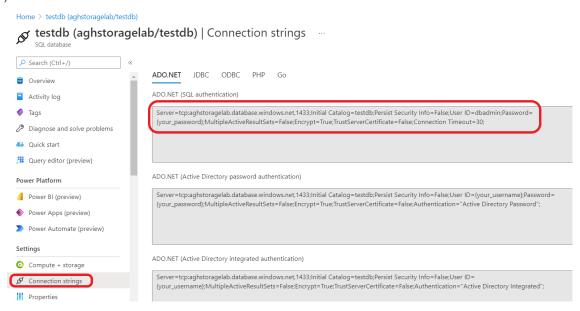
## 3. Lokalna aplikacja

W tej części wykorzystamy gotową aplikację pochodzącą z dokumentacji Microsoft, która została zmodyfikowana na potrzeby laboratorium. Następnie połączymy ją z utworzoną bazą danych i uruchomimy lokalnie.

Otwieramy wiersz poleceń i nawigujemy się do naszego folderu roboczego. Wywołujemy komendę:

git clone https://github.com/wojciechtobis/AGHStorageLab.git

- Otwieramy pobrany projekt w Visual Studio lub Visual Studio Code.
- W pliku appsettings.json podmieniamy Connection string. Docelowy Connection string możemy znaleźć w Azure Portal. Należy pamiętać o uzupełnieniu hasła (ustawionego przy tworzeniu serwera)



 W celu utworzenia niezbędnych do działania aplikacji obiektów bazodanowych uruchamiamy migracje (w celu utworzenia bazy danych zawierającej jakieś tabele) wykonując poniższe polecenia: dotnet tool install -g dotnet-ef

dotnet ef database update

 Uwaga! W przypadku niepowodzenia należy utworzyć tabelę ręcznie (jak w poprzednim punkcie) za pomocą poniższego skryptu i przejść do kolejnego ćwiczenia.

```
CREATE TABLE [Todo] (
    [ID] INTEGER NOT NULL IDENTITY,
    [Description] TEXT NULL,
    [CreatedDate] DATETIME NOT NULL,
    CONSTRAIN [PK_Todo] PRIMARY KEY ([ID])
);
```

Uruchamiamy aplikację:

dotnet run

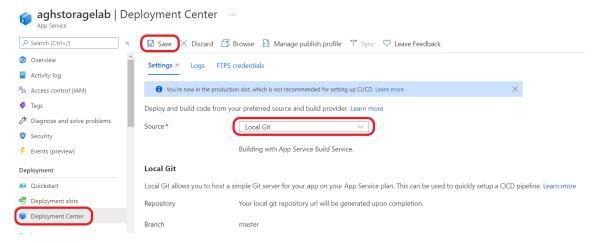
- Uruchamiamy przeglądarkę i pod adresem <a href="https://localhost:<port">https://localhost:<port></a> (dokładny adres znajduje się w pliku launchSettings.json) powinniśmy mieć dostęp do naszej aplikacji.
- Po wprowadzeniu kilku wierszy, możemy sprawdzić zawartość tabeli w Query editor w Azure Portalu

```
SELECT * FROM [dbo].[Todo]
```

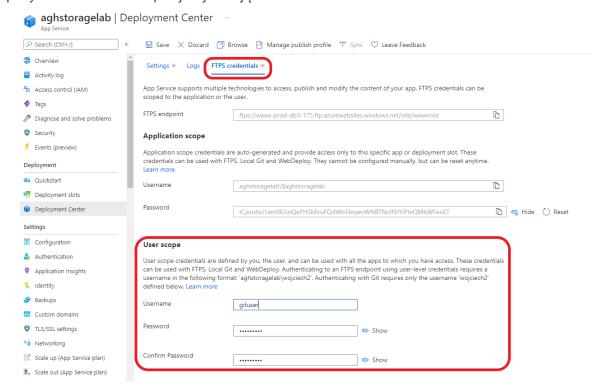
### 4. Aplikacja w Azure

Kolejne ćwiczenie ma na celu umieszczenie powstałej aplikacji w chmurze.

- Przenosimy się do grupy zasobów (utworzonej w ćwiczeniu 1) i tworzymy nowy zasób klikając
   Create.
- Wybieramy z listy Web App i klikamy Create.
- W sekcji Project details wybieramy odpowiednią subskrypcję i utworzoną grupę zasobów.
- W sekcji Instance details wypełniamy:
  - Unikalną nazwę naszej aplikacji,
  - o Code jako metodę publikacji (Publish),
  - .NET 6 jako framework wykorzystany do budowania aplikacji (Runtime stack),
  - Windows jako system operacyjny,
  - Region (najlepiej najbliższy naszej lokalizacji).
- Zmieniamy Sku and size na F1. (Stock-keeping-Unit, od tego zależą koszty)
- Klikamy Review + create i później Create.
- Przechodzimy do utworzonej aplikacji w Azure Portal.
- W Deployment Center wybieramy Local Git jako preferowane źródło, skąd dostarczane będą dane do wdrożenia aplikacji. Zapisujemy klikając Save.



Pozostając w Deployment Center, przechodzimy do zakładki Local Git/FTPS credentials.
 Wprowadzamy login i hasło użytkownika, które będą wykorzystane do przesłania kodu na zdalne repozytorium w Azure. Zapisujemy klikając Save.



W celu dodania git remote wykonujemy polecenie:

git remote add azure https://<app-name>.scm.azurewebsites.net/<app-name>.git

Gdzie <app-name> jest nazwą aplikacji, którą przed chwilą stworzyliśmy.

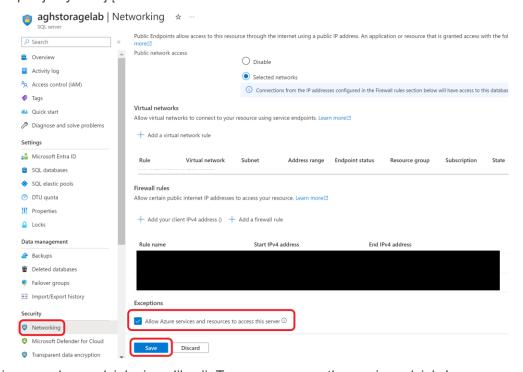
• Upewniamy się, że jesteśmy na branchu *master* i wykonujemy polecenie:

```
git add .
git commit -m '<your commit message'>
git push azure master
```

- Gdy będziemy poproszeni o podanie loginu i hasła, wpisujemy te wartości, które ustawiliśmy w User Scope (w Deployment Center, zakładka FTPS credentials).
- Sprawdzamy stan naszej aplikacji naszą wchodząc w odpowiedni adres URL:

https://<app-name>.azurewebsites.net

 Aplikacja powinna zwracać błąd. Jest to związane z zabezpieczeniami sieciowymi naszej bazy danych. Aby naprawić aplikację, z poziomu utworzonego w zadaniu 1 SQL Servera wchodzimy do Networking, a następnie zaznaczamy Allow Azure services and resources to access this server. Zapisujemy klikając Save.

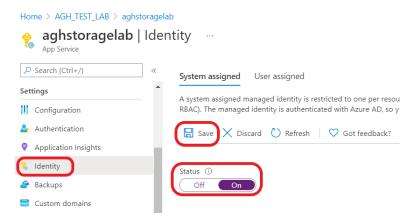


Ponownie sprawdzamy działanie aplikacji. Tym razem wszystko powinno działać.

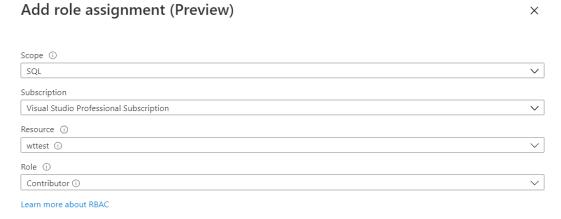
## 5. Aplikacja w Azure wykorzystująca Managed Identity

W poprzednim ćwiczeniu do połączenia z bazą danych wykorzystaliśmy *Connection string* zawierający nazwę i hasło użytkownika. Nie jest to bezpieczne rozwiązanie, ponieważ można dostać się do tych danych z poziomu chmury (np. poprzez *App Service Editor (preview) -> appsettings.json*). W tym ćwiczeniu spróbujemy temu zapobiec i wykorzystamy inny sposób autentykacji.

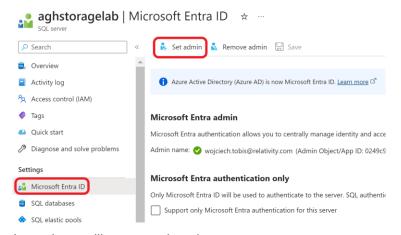
• Z poziomu utworzonego *App Service* wybieramy *Identity*, a następnie zmieniamy **Status** na **Yes**. Zapisujemy klikając **Save**.



- Następnie, w celu dodania odpowiednich ról bazodanowych dla utworzonego identity klikamy w Azure role assignments, a następnie Add role assignment (Preview).
- Wybieramy odpowniedni Scope (SQL), interesującą nas subskrypcję, zasób (nasza baza danych) i odpowiednią rolę (Contributor). Klikamy Save.



 Następnie w serwerze bazy danych musimy zmienić Azure Active Directory admina z tego, którego wybraliśmy przy tworzeniu serwera, na nowoutworzone identity związane z aplikacją. W tym celu z poziomu serwera wybieramy Microsoft Entra ID -> Set admin. Po wybraniu odpowiedniego admina, zapisujemy klikając Save.



Zmieniamy Connection string w pliku appsettings.json na:

"Server=tcp:<server-name>.database.windows.net;Authentication=Active Directory Device Code Flow; Database=<database-name>;"

W pliku Startup.cs musimy zakomentować fragment:

```
//<Zadania 3 i 4>
services.AddDbContext<MyDatabaseContext>(options =>
options.UseSqlServer(Configuration.GetConnectionString("MyDbConnection")));
//</Zadania 3 i 4>
```

#### I odkomentować fragment:

```
//<Zadanie 5>
services.AddDbContext<MyDatabaseContext>(options =>
{
    SqlAuthenticationProvider.SetProvider(
    SqlAuthenticationMethod.ActiveDirectoryDeviceCodeFlow,
    new CustomAzureSQLAuthProvider());
    var sqlConnection = new
SqlConnection(Configuration.GetConnectionString("MyDbConnection"));
    options.UseSqlServer(sqlConnection);
});
//</Zadanie 5>
```

• Upewniamy się, że jesteśmy na branchu *master* i wykonujemy polecenie:

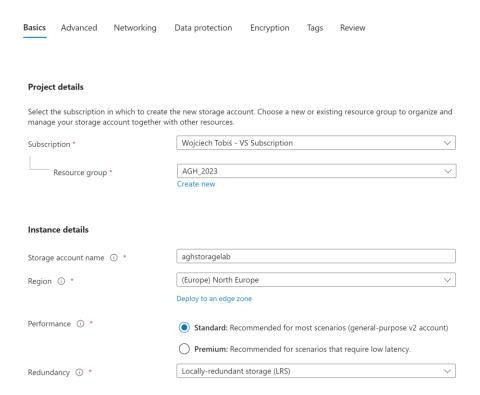
```
git add .
git commit -m '<your commit message'>
git push azure master
```

## 6. Utworzenie Storage Account

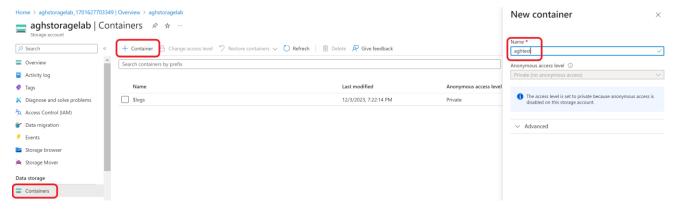
W tym ćwiczeniu utworzymy zasów Storage Account. W tym celu:

- Przenosimy się do grupy zasobów (utworzonej w ćwiczeniu 1) i tworzymy nowy zasób klikając
   Create.
- Wybieramy z listy Storage account i klikamy Create.
- Wybieramy globalnie unikalną nazwę Storage account i zmieniamy Redundancy na Locallyredundant storage (LRS).
- Klikamy Review i później Create.

#### Create a storage account

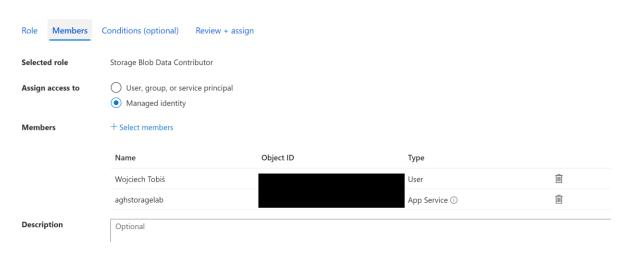


Przechodzimy do utworzonego zasobu i dodajemy pierwszy plik do *Blob Storage*. Zanim do tego
dojdzie, musimy utworzyć kontener. W tym celu klikamy **Containers** -> + **Container**, wprowadzamy
nazwę i zatwierdzamy przez **Create**.



- Wchodzimy do nowoutworzonego kontenera i dodajemy uprawnienia dla nas i naszej aplikacji webowej poprzez wybranie Access Control (IAM) -> + Add -> Add role assignement.
- Wybieramy Storage Blob Data Contributor jako rolę.
- Na kolejnym ekranie wybieramy członków nas samych oraz utworzoną wcześniej web applikację.

#### Add role assignment

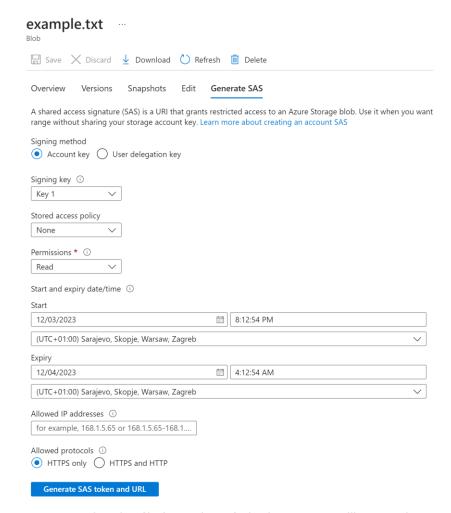


Klikamy Review + assign.

## 7. Podstawowe operacje na plikach

W tym ćwiczeniu wykonamy podstawowe operacje na plikachw Blob storage.

- Wchodzimy do nowouworzonego kontenera i klikamy Upload.
- Wybieramy 2 pliki (jeden png, drugi tekstowy). Można wykorzystać pliki z pobranego repozytorium example.txt i relativity-logo.png. Przed ostateczną akceptacją, przeglądamy dostępne opcje, takie jak Access tier czy Block size.
- Klikamy plik tekstowy (np. example.txt) i przeglądamy dostępne metadane w zakładce Overview.
- Przechodzimy do zakładaki Edit i modyfikujemy plik. Następnie klikamy Save oraz pobieramy zmodyfikowany plik klikając Download.
- Ostatnim zadaniem w tej części jest wygenerowanie SAS tokenu. W tym celu przechodzimy do zakładki Generate SAS i przeglądamy dostępne opcje. Pozostawiamy je bez zmian i klikamy Generate SAS token and URL.



Kopiujemy wygenerowany token i próbujemy dostać się do naszego pliku z poziomu przeglądarki.

## 8. Wykorzystanie plików w aplikacji webowej

W tej części wykorzystamy utworzony wcześniej obrazek w naszej aplikacji webowej.

- Wybieramy nasz obrazek z poziomu kontenera i przechodzimy do Generate SAS, a następnie klikamy Generate SAS token and URL. Ważne! Musimy upewniś cię, że Signing method jest ustawione na Account key a Signing key na Key 1.
- Kopiujemy wygenerowany Blob SAS URL.
- Wklejamy do pliku *Index.cshtml* (*Views/Todos/Index.cshtml*, pomiędzy 7 a 8 linijkę) poniższy kod:

```
<div><img src="<blob_sas_url>" style="height:165px; width:501px;" /></div>
```

Upewniamy się, że jesteśmy na branchu master i wykonujemy polecenie:

```
git add .
git commit -m '<your commit message'>
git push azure master
```

Sprawdzamy, czy nasza aplikacja działa poprawnie i obrazek pojawił się w odpowiednim miejscu.

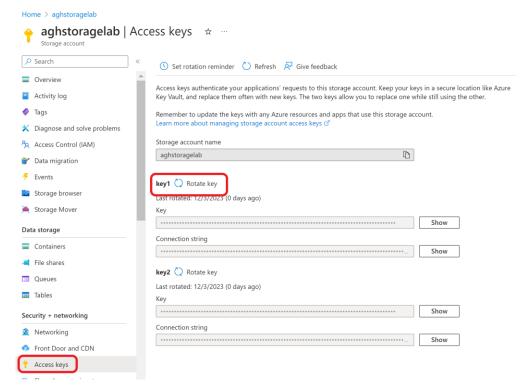
## 9. Rotacja Access Keys

Ostatnim zadaniem jest rotacja Access Keys. Operację tę wykonujemy w momencie, kiedy chcemy zabrać użytkownikom posługującym się tymi kluczami (lub wygenerowanymi na ich podstawie SAS tokenami – jak w naszym przypadku) dostęp do plików, lub cyklicznie, jeśli jest to wymagane przez wymogi bezpieczeństwa.

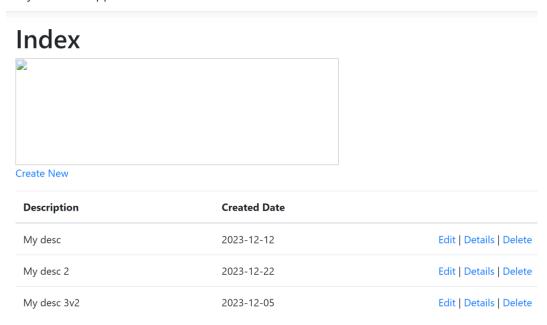
 Zmieniamy poziom dostępu naszego kontenera na prywatny klikając na Change access level z poziomu kontenera.



- Upewniamy się, że w naszej aplikacji w dalszym ciągu mamy dostęp do obrazka (dzięki SAS tokenowi).
- Przechodzimy do naszego Storage account, a następnie do Access keys.
- Klikamy Rotate key przy kluczu key1 (tym, dla którego tworzyliśmy SAS token w poprzednim punkcie). Potwierdzamy chęć ponownego wygenerowania tego klucza.



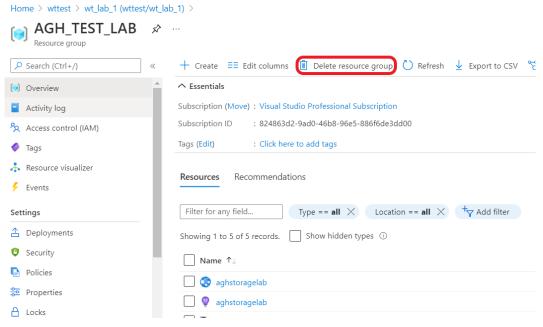
Odświeżamy aplikację. Po rotacji Access Key nasz SAS token powinien przestać działać i
powinniśmy widzieć brakujący obrazek oraz błąd 403 w konsoli przeglądarki.



#### 10. Usuwanie zasobów

Na koniec musimy usunąć utworzone zasoby.

• Z poziomu grupy zasobów wybieramy **Delete resource group**.



Potwierdzamy zamiar usunięcia i klikamy Delete.

# Wykorzystane zasoby

- <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/tutorial-dotnetcore-sqldb-app">https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/tutorial-dotnetcore-sqldb-app</a>
- <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/sql/connect/ado-net/sql/azure-active-directory-authentication">https://docs.microsoft.com/en-us/sql/connect/ado-net/sql/azure-active-directory-authentication</a>
- <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/app-service-web-tutorial-connect-msi">https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/app-service-web-tutorial-connect-msi</a>
- <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/overview-managed-identity">https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/overview-managed-identity</a>
- https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/scenario-secure-app-authentication-app-service
- https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/deploy-local-git
- <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/deploy-configure-credentials">https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service/deploy-configure-credentials</a>