

Wymagania i opis zaliczenie projektu dla przedmiotu 'Podstawy tworzenia aplikacji w oparciu o usługi Azure'

PROJEKT	3
FORMA	3
FORMALNOŚCI	
OCENIANIE	
PRZYKŁADOWE PROJEKTY	
Portal do oceniania książek/filmów	
Portal do uproszczonego zarządzania klubem fitness	
Bardzo uproszczony sklep internetowy	
Datuzu upiuszozotty skiep iligitielowy	

PROJEKT

FORMA

- zaliczenie i oddanie projektu odbywa się w formie dema
- dema wszystkich projektów będą się odbywały jednego dnia
- każdy projekt będzie miał taki sam czas na przeprowadzenie dema
- każdy student będzie miał możliwość rezerwacji slotu czasowego w którym chce przeprowadzić demo
- demo powinno pokrywać następujące zagadnienia:
 - funkcjonalność aplikacji
 - architektura aplikacji z naciskiem na komponenty Azure które zostały użyte wraz z uzasadnieniem ich użycia
 - o wszelkie inne dodatkowe rozważania na temat zaimplementowanego rozwiazania jak:
 - metryki zbierane przez aplikację,
 - prezentację kosztów itp.
- w demie ze strony Relativity będą uczestniczyły dwie osoby
- w trakcie dema reprezentanci Relativity mogą/będą zadawać pytania dotyczące projektu oraz zasobów Azure

FORMALNOŚCI

- źródła projektu powinny zostać udostępnione oceniającym co najmniej tydzień przed dniem dema, tj. - w zależności od wybranego terminu – do 16 stycznia 2024 lub 23 stycznia 2024
- źródła można udostępnić w postaci linku do GitHub, BitBucket, lub spakowanego archiwum .zip
- zgłoszenia na poszczególne terminy dema oraz źródła należy wysyłać na uzgodniony adres email: building in azure@relativity.com
- w skład źródeł projektu powinien wchodzić dokument, który prezentuje wizualnie architekturę aplikacji ze szczególnym uwzględnieniem użytych komponentów Azure oraz wizualizacją interakcji miedzy nimi

WYMAGANIA TECHNICZNE

- cała infrastruktura użyta w projekcie może być stworzona recznie w Azure Portal
- rdzeniem projektu powinna być aplikacja wdrożona jako Azure WebAPP
- aplikacja może zostać napisana w dowolnym języku programowania
- Proces budowania aplikacji powinien być zautomatyzowany
- Kod aplikacji powinien być przetestowany jednostkowo a testy te powinny być uruchamiane każdorazowo w procesie budowania aplikacji
- powstała aplikacja powinna realizować dowolną funkcjonalność biznesową

- funkcjonalność biznesowa nie będzie oceniana
- Interfejs użytkownika aplikacji nie będzie oceniany
- konfiguracja aplikacji powinna być przechowywana w ApplicationSettings
- wdrożenie nowej wersji aplikacji powinno odbywać się bezpiecznie (aplikacja może być wdrażana zarówno na środowiske testowe jak i na produkcyjne)
- w projekcie powinna zostać zaimplementowana dowolna forma dbania o bezpieczeństwo (autoryzacja/autentykacja)
- w aplikacji powinien zostać użyty jakikolwiek trwały storage (SQL, Cosmos, Blob)
- w aplikacji powinna zostać zaimplementowa przynajmniej jedna z funkcjonalności monitoringu
 - o alerty np. alertowanie o krytycznych błędach w aplikacji
 - o logowanie integracja logowania w aplikacji z Azure Log Analytics
 - metryki np. w formie metryk biznesowych z działania aplikacji
 - application insights
- wymagania dodatkowe, mogące podnieść ocenę:
 - o w aplikacji pewne wymagania mogą być realizowane przez Azure Functions
 - aplikacja może się składać z więcej niż z jednego komponentu Azure (np. dwie Azure WebApp) a komunikacja między nimi może odbywać się przez Azure Event Grid lub Azure Service Bus

OCENIANIE

Oceną wyjściową jest ocena 3.0, którą otrzymać można za zaimplementowanie minimalnych wymagań stawianych projektowi dotyczących użytych komponentów Azure:

- Azure WebApp
- Storage (SQL lub Blob)
- Wdrażanie oraz budowanie aplikacji z użyciem Azure DevOps
- Autoryzacja/autentykacja
- Jedna z funkcjonalności monitoringu: alerty/logowanie/metryki/application insights

Użycie dodatkowych komponentów Azure podnosi ocenę według poniższych reguł:

- CosmosDB -> +0.5
- Azure Function -> + 0.5
- Każda dodatkowa funkcjonalnośc monitoringu (alerty/logowanie/metryki/application insights) -> +0.5
- EventGrid -> +0.5
- Message Bus -> + 0.5

Zatem na ocenę 5.0 przykładowo wymagane jest użycie następujących komponentów Azure w projekcie:

- Azure WebApp
- Storage (SQL lub Blob)
- Deploy z użyciem Azure DevOps
- Autoryzacja/autentykacja

- Trzy z funkcjonalności monitoringu: alerty/logowanie/metryki/application insights
- Azure Functions
- CosmosDB

PRZYKŁADOWE PROJEKTY

Portal do oceniania książek/filmów

Przykładowe funkcjonalności dla portalu:

- Zakładanie konta użytkownika
- Logowanie się jako użytkownik
- Dodawanie/usuwanie książek/filmów (obrazek, tytuł, itp.)
- Ocenianie książek/filmów

Portal do uproszczonego zarządzania klubem fitness

Przykładowe funkcjonalności dla portalu:

- Logowanie jako administrator
- Dodawanie zajęć jako administrator
- Blokowanie użytkowników (np. za nieodwołane zajęcia) jako administrator
- Zakładanie konta jako użytkownik
- Logowanie się jako użytkownik
- Zapisywanie się/odwoływanie zapisu na zajęcia jako użytkownik
- Zbieranie punktów za odbyte zajęcia jako użytkownik
- Wymiana punktów na nagrody jako użytkownik

Bardzo uproszczony sklep internetowy

Przykładowe funkcjonalności dla sklepu:

- Zakładanie konta jako użytkownik
- Logowanie się jako użytkownik
- Dodawanie/usuwanie przedmiotów z koszyka
- Składanie zamówienia jako użytkownik
- Otrzymywanie notyfikacji jako użytkownik
- Zbieranie punktów za zakupy jako użytkownik
- Wymiana punktów na nagrody jako użytkownik