

# Klasy

- Definicja klasy oznacza definicję nowego typu danych.
- Tworząc klasy w Pythonie w znakomitej większości przypadków nie definiujemy sami konstruktora. Konstruktor jest metodą specjalną o nazwie `__new__` i jej domyślna wersja jest wywoływana automatycznie w momencie tworzenia obiektów klas.
- Pojawiająca się w klasach metoda `__init__`, jest metodą inicjalizacyjną wywoływaną automatycznie po utworzeniu obiektu. Powinna mieć w niej miejsce inicjalizacja stanu obiektu. Jest to ważne, bo chociaż formalnie taka inicjalizacja może mieć miejsce w dowolnej metodzie klasy lub spoza niej, to jednak jej działanie może być wtedy uzależnione od kolejności wywoływania metod.
- Pierwszy parametr metod, w ramach konwencji nazywający się `self`, odnosi się do przetwarzanego obiektu.

# Przykład I

```
class A:
    zmiennaKlasy=0

    def __init__(self, p):
        self.zmiennaInstancji=p
        A.zmiennaKlasy+=1

    def metoda(self, p):
        zmiennaMetody=p
        self.zmiennaInstancji+=p

    def __str__(self):
        return f'zmiennaKlasy={A.zmiennaKlasy},\
               zmiennaInstancji={self.zmiennaInstancji}'

a=A(8)
a.metoda(5)
print(a)
b=A(3)
b.metoda(4)
print(b)
```

```
#A.metoda(a,6)
#zmiennaKlasy=1, zmiennaInstancji=13

#zmiennaKlasy=2, zmiennaInstancji=7
```

# Uwaga

```
class A:  
    def met(self , p):  
        print(p)
```

a=A()

A.met(a , 3)

a.met(3)

# Sterowanie dostępem

- W Pythonie nie ma możliwości określenia modyfikatora dostępu.
- W ramach konwencji nazwa dowolnej składowej poprzedzona znakiem podkreślenia uważana jest za zmienną prywatną.
- Nazwy poprzedzone co najmniej dwoma znakami podkreślenia i co najwyżej jednym znakiem podkreślenia, jak np. `__nazwa` zamieniane są wewnętrznie na `_nazwaKlasy__nazwa`.

- Podkreślenia przed i po nazwie atrybutu pełnią określoną funkcję.
- Metody, których nazwy są poprzedzone oraz zakończone dwoma znakami podkreślenia są metodami specjalnymi. We wcześniejszym przykładzie pojawiły się dwie takie nazwy: `__init__` oraz `__str__`.  
Pierwsza, pozwala na określenie stanu obiektu, druga natomiast jest przesłonięciem funkcji `str` i jest wywoływana automatycznie w momencie przekazania obiektu jako parametru do funkcji `print`.
- Poprawna definicja metody `__str__` wymaga przekazywania jako parametru jedynie aktualnego obiektu oraz zwracania obiektu typu string.
- Bardziej zaawansowaną metodą jest metoda `__repr__`, która powinna pozwolić na odtworzenie stanu obiektu. Jeśli w klasie nie jest zdefiniowana metoda `__str__` będzie ona wywoływana przy wypisywaniu komunikatu na ekran.

# Przeciążanie operatorów

- W Pythonie możliwe jest przeciążanie operatorów oraz funkcji wbudowanych.
- np. przeciążenie operatora dodawania będzie oznaczało zdefiniowanie w klasie metody `__add__`. Operator dodawania jest operatorem dwuargumentowym, przy jego wywołaniu obiekt klasy znajduje się po jego lewej stronie (metodę wywołujemy na obiekcie) a drugi parametr przekazywany jest do metody i niekoniecznie musi być on obiektem definiowanej przez nas klasy.

# Przykład

```
class A:
    def __init__(self, a):
        self.a=a

    def __add__(self, p):
        return self.a+p
```

```
a=A(3)
print(a+6)          #9
print(6+a)
#TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'A'
```



- Wyjątek, który się pojawił wynika z tego, że operator (odpowiednia metoda zdefiniowana w klasie) wywoływany jest na obiekcie znajdującym się po jego lewej stronie.
- Dla typu `int`, nie ma zdefiniowanego operatora dodawania z obiektem tworzonej przez nas klasy.
- Żeby wyjątek się nie pojawił w klasie trzeba zdefiniować dodatkowo metodę `__radd__`.
- Jeżeli działanie ma być „symetryczne” względem operatora wystarczy w klasie wpisać: `__radd__=__add__`.



# Metody przeciążające podstawowe operatory

```
+    __add__ / __radd__  
+=   __iadd__  
-    __sub__ / __rsub__  
-=   __isub__  
*    __mul__ / __rmul__  
*=   __imul__  
/    __truediv__ / __rtruediv__  
/=   __itruediv__  
//   __floordiv__ / __rfloordiv__  
//=  __ifloordiv__  
%    __mod__ / __rmod__  
%=   __imod__  
**   __pow__ / __rpow__  
**=  __ipow__
```

Szczegółowe informacje o metodach specjalnych dostępne są w dokumentacji:  
<https://docs.python.org/3/reference/datamodel.html> (rozdział 3.3)