
Wydział: Fizyki i Informatyki Stosowanej

Kierunek: Informatyka Stosowana

Rok: 2020/21

Semestr: letni

Typ: stacjonarne

Nr albumu: 401984

Data: 01.03.2021



Sprawozdanie - Laboratorium nr 1
Rozwiązywanie układu równań liniowych metodami bezpośrednimi

Spis treści

1	Wstęp teoretyczny	2
1.1	Metoda Eliminacji Gaussa	2
1.2	Metoda Gaussa-Jordana	4
2	Zadanie do wykonania	4
2.1	Opis problemu (1):	4
2.2	Opis problemu (2):	5
3	Wnioski	6

opracował:
Tomasz Szkaradek

w pierwszej iteracji odejmujemy od i tego wiersza ($i = 2, 3, 4, \dots, n$) pierwszy wiersz przemnożony przez

$$l_{i1} = \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} \quad (5)$$

następnie w drugiej iteracji odejmujemy od i tego wiersza ($i=3,4,5, \dots, n$) drugi wiersz przemnożony przez

$$l_{i1} = \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} \quad (6)$$

następnie dla trzeciej iteracji, czwartej i tak dalej aż dochodzimy do postaci macierzy górnotrójkątnej

$$\begin{array}{ccccccccc} a_{11}^{(n)}x_1 & + & a_{12}^{(n)}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}^{(n)}x_n & = & b_1^{(n)} \\ 0 & + & a_{22}^{(n)}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}^{(n)}x_n & = & b_2^{(n)} \\ \dots & + & \dots & + & \dots & + & \dots & = & \dots \\ 0 & + & 0 & + & \dots & + & a_{nn}^{(n)}x_n & = & b_n^{(n)} \end{array}$$

z której jesteśmy (w miarę prosto) policzyć wektor rozwiązań x

$$x_n = \frac{b_n^{(n)}}{a_{nn}^{(n)}} \quad (7)$$

$$x_i = \frac{b_i^{(n)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}^{(n)}x_j}{a_{ij}^{(n)}} \quad (8)$$

1.2 Metoda Gaussa-Jordana

Metoda Gaussa-Jordana jest metodą dosyć żmudną, ale bez porównania mniej żmudną niż próba obliczania z wykorzystaniem dopełnień algebraicznych macierzy odwrotnych wymiaru 4×4 i większych. Opiera się ona na zastosowaniu sztuczek wykorzystywanych już w metodzie Gaussa, ale musimy doprowadzamy macierz $A^{(1)}$ (macierz w pierwszym kroku) do macierzy jednostkowej w kroku $A^{(n)}$. Przekształcamy macierz wejściową A do postaci macierzy jednostkowej operując na wierszach (dodając i skalując je) Z układu równań

$$A \cdot x = b \quad (9)$$

otrzymujemy

$$I \cdot x = b' \quad (10)$$

ostatecznie otrzymujemy od razu wektor niewiadomych x_i

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1^{(n)} \\ b_2^{(n)} \\ \dots \\ b_n^{(n)} \end{bmatrix} \quad (11)$$

2 Zadanie do wykonania

2.1 Opis problemu (1):

Jednym ze źródeł UARL mogą być równania różniczkowe. Dla prostego oscylatora harmonicznego z drugiej zasady dynamiki Newtona mamy:

$$\frac{d^2 x(t)}{dt^2} = -\frac{k}{m} x(t) = -\omega^2 x(t) \quad (12)$$

Przybliżając występującą po lewej stronie równania drugą pochodną położenia x_w chwili t ilorazem różnicowym:

$$\frac{d^2 x(t)}{dt^2} = \frac{x(t + \Delta t) - 2x(t) + x(t - \Delta t)}{(\Delta t)^2} \quad (13)$$

i wprowadzając oznaczenia $\Delta t = h, x_1 = x(ih)$ otrzymujemy z równania (1) iteracyjny przepis pozwalający na wyznaczenie x_{i+1} w zależności od x_i i x_{i-1} :

$$x_{i+1} + (\omega^2 h^2 - 2)x_i + x_{i-1} = 0 \quad (14)$$

Do jednoznacznego rozwiązania potrzeba jeszcze informacji o wartościach $x_0 = 1, A = 1$ czyli maksymalne wychylenie z położenia równowagi i x_1 obliczając ze wzoru na początkowa wartość prędkości $(x_1 - x_0)/h = v_0$ dla $v_0 = 0$. Naszym problemem do rozwiązania było najpierw zapisać w postaci macierzowej równania dla $N=100$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & (\omega^2 h^2 - 2) & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & (\omega^2 h^2 - 2) & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & (\omega^2 h^2 - 2) & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & (\omega^2 h^2 - 2) & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & (\omega^2 h^2 - 2) & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ v_0 h \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (15)$$

a następnie rozwiązanie układu metodą Gaussa-Jordana, narysować zależność wychylenia z położenia równowagi dla $k/m = 1$ i kroku całkowemu $h = 0.1$

2.2 Opis problemu (2):

W następnym zadaniu byliśmy zobligowani do rozwiązania UARL metodami bezpośrednimi a mianowicie wyliczyć wektor x z podanego niżej układ równań $A \cdot x = b$ gdzie:

$$a = \begin{bmatrix} 2q \cdot 10^{-4} & 1 & 6 & 9 & 10 \\ 2 \cdot 10^{-4} & 1 & 6 & 9 & 10 \\ 1 & 6 & 6 & 8 & 6 \\ 5 & 9 & 10 & 7 & 10 \\ 3 & 4 & 9 & 7 & 9 \end{bmatrix}, \text{ oraz } b = \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \\ 9 \\ 9 \\ 3 \end{bmatrix} \quad (16)$$

następnie musimy policzyć iloraz $c = A \cdot x$ warto zauważyć dla $q=1$ układ będzie sprzeczny a dla wartości q bliskich jedynie macierz A będzie bliska osobliwości i wystąpi problem niejednoznaczności Dlatego dla każdej kolejnej wartości q (od $1/5$ do 5) obliczamy błąd średniokwadratowy tego iloczynu ($c = A \cdot x$) od wektora b według podanego wzoru

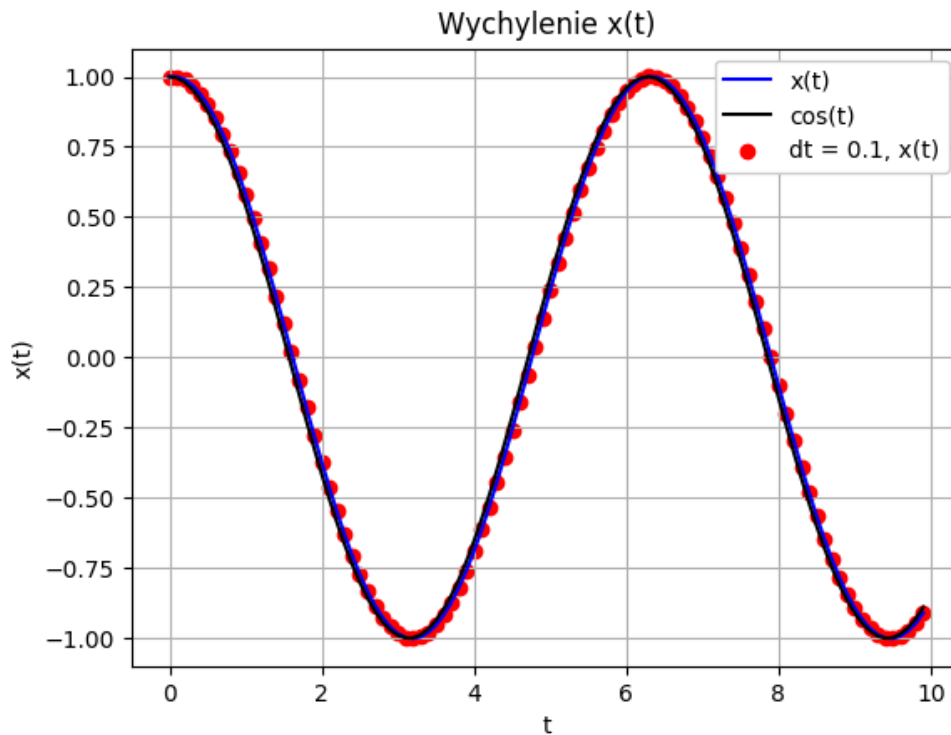
$$o(q) = \frac{1}{5} \sqrt{\sum_{i=1}^5 (c_i - b_i)^2} \quad (17)$$

3 Wnioski

Dane wejściowe:

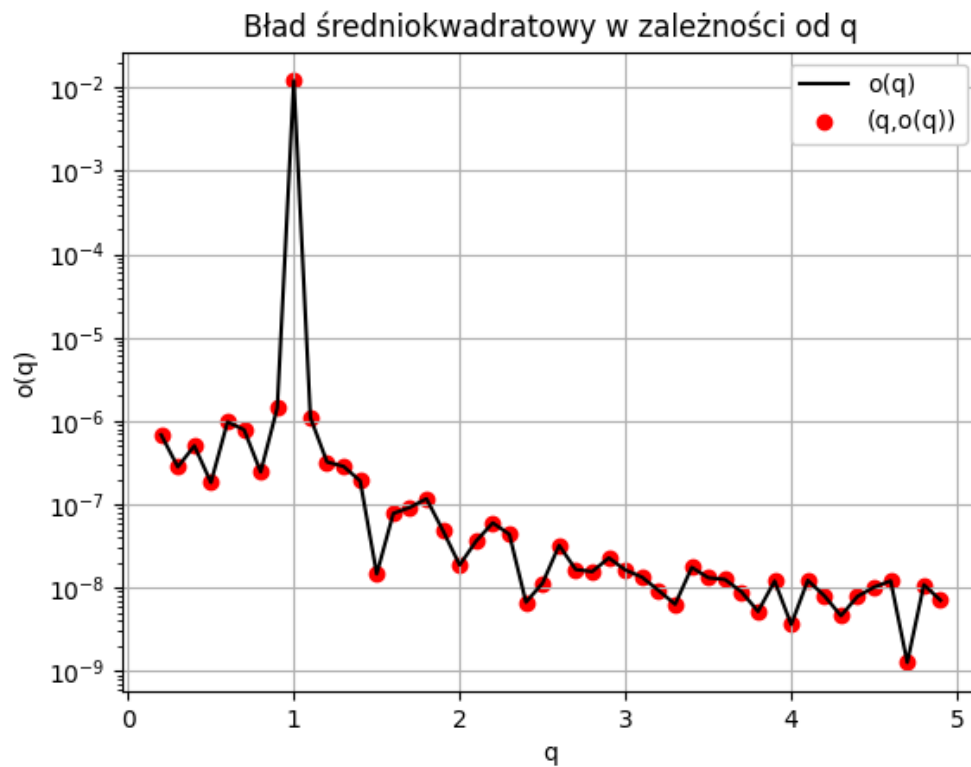
- $A = 1$
- $v_0 = 0$
- $k/m = 1$
- $h = 0.1$ krok całkowania
- $N=100$ wymiar

W pierwszym zadaniu skorzystaliśmy z funkcji `ustaw()` która ustawia nam wartości macierzy A tak jak w równaniu (16) następnie wywołujemy funkcję `policz` która rozwiązywania układów równań liniowych $A \cdot x = b$ metodą Gaussa-Jordana. Wyniki przedstawiliśmy na wykresie razem ze znanymi już zależnościami analitycznymi.



Rysunek 1: Wykres zależność $x(t)$ od t

W drugim zadaniu wywołujemy funkcję `mean_squared_error()` dla zmiennej q w zakresie od $1/5$ do 5 z krokiem 0.1 . Funkcja ta ustawia nam macierz a , b i rozwiązuje równanie $A \cdot x = b$ przez co otrzymujemy wektor x który mnożymy przez kopie A (pierwotna macierz A) dzięki czemu otrzymujemy wartości c które porównujemy z b wykorzystując błąd średniokwadratowy. Licząc błąd w ten sposób dla q z zakresu $(1/5, 5)$ z krokiem 0.1 otrzymujemy wartości $o(q)$ które nanosimy na wykres



Rysunek 2: Wykres $o(q)$