

ProInformatik II: Funktionale Programmierung

3. Übungsblatt (4. Tag)

1. Aufgabe

In der Vorlesung wurde die *randList*-Funktion besprochen (siehe Vorlesungsfolien), die in der Lage ist, bei Eingabe einer positiven Zahl *n* eine Liste mit *n* Pseudo-Zufallszahlen zu erzeugen. Schreiben Sie eine Funktion *randUntilRepeat*, die, mit Hilfe der gleichen *random*-Funktion aus der Vorlesung, bei Eingabe eines Startwertes (*seed*) die Liste aller Pseudo-Zufallszahlen, bis eine Wiederholung vorkommt, berechnet.

2. Aufgabe

Definieren Sie eine Haskell-Funktion, die bei Eingabe einer positiven Zahl *n* alle Primzahlen zwischen 1 und *n* berechnet, deren Quersumme wiederum eine Primzahl ist.

Anwendungsbeispiel:

querSumPrimes 100 => [2,3,5,7,11,23,29,41,43,47,61,67,83,89]

3. Aufgabe

Definieren Sie eine Funktion **groupEquals**, die aufeinanderfolgende gleiche Elemente in eine Liste gruppiert und als Ergebnis eine Liste von Listen zurückgibt.

Beispiel:

groupEquals [1,1,2,1,2,2,1,1,1] = [[1,1],[2],[1],[2,2],[1,1,1]]

4. Aufgabe

Definieren Sie eine eigene Funktion **myZip**, die immer der Reihe nach zwei Elemente aus den Listen nimmt und eine Liste von Tupeln konstruiert.

Beispiel:

myZip [1,2,3] [2,4,6] = [(1,2),(2,4),(3,6)]

5. Aufgabe

Definieren Sie Funktionen, die mit Listen von 8 Elementen (jedes Element ist 0 oder 1) arbeiten und folgende binäre Operationen simulieren:

- a) die Summe von zwei 8-Bit-Registern (d.h. Das Ergebnis soll auch eine 8-Bit-Zahl sein).
- b) die Subtraktion (Zweierkomplement) von zwei 8-Bit-Registern
- c) das Produkt von zwei 8-Bit-Registern (16-Bit-Resultat)

6. Aufgabe

Definieren Sie ein Typ-Synonym **Menge** als **[Int]** und definieren Sie damit folgende Mengen-Operationen:

```

elementOf :: Int -> Menge -> Bool

gleich :: Menge -> Menge -> Bool

vereinigung :: Menge -> Menge -> Menge

teilmenge :: Menge -> Menge -> Bool

schnittmenge :: Menge -> Menge -> Menge

mengendifferenz :: Menge -> Menge -> Menge

```

Es wird angenommen, dass die Zahlen sortiert sind und keine Verdoppelung der Elemente vorhanden ist.

7. Aufgabe

Die Goldbachsche Vermutung sagt, dass jede gerade Zahl größer als 2 als Summe zweier Primzahlen geschrieben werden kann.

- a) Schreiben Sie eine Funktion **listOfSums**, die unter sinnvoller Verwendung von Listengeneratoren, die Liste mit der Summe aller zweier Zahlenkombinationen einer Eingabeliste berechnet. Die Elemente der Liste können mit sich selber kombiniert werden.

Anwendungsbeispiel: **listOfSums** [1, 2, 0] => [2, 3, 1, 3, 4, 2, 1, 2, 0]

- b) Definieren Sie eine Funktion, die bei Eingabe einer geraden Zahl die Liste aller Goldbachschen Tupel ermittelt. Sie können in Ihrer Definition die **primzahlen**-Funktion aus den Vorlesungsfolien verwenden.

Anwendungsbeispiel: **goldbachPairs** 32 => [(3, 29), (13, 19)]

8. Aufgabe

Wenn wir eine Menge **M** mit **n** verschiedenen Objekten haben, kann die Anzahl der verschiedenen **k**-elementigen Teilmengen aus **M** mit Hilfe des bekannten Binomialkoeffizienten wie folgt berechnet werden.

$$\text{Binomialkoeffizient } (n, k) = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad \text{mit } 0 \leq k \leq n$$

- a) Schreiben Sie eine Haskell-Funktion mit folgender Signatur

```
binom_naiv :: Integer -> Integer -> Integer
```

die mit Hilfe der vorherigen Definition und ohne Rekursion (außer innerhalb der Fakultätsfunktion) für beliebige natürliche Zahlen **n** und **k** den Binomialkoeffizienten berechnet.

Eine rekursive Definition der gleichen Funktion sieht wie folgt aus:

$$\binom{n}{k} = 0, \text{ wenn } k > n$$

$$\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$$

$$\binom{n}{1} = \binom{n}{n-1} = n$$

$$\binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} \text{ für alle } n, k \in \mathbb{N} \text{ mit } 0 < k \leq n-1$$

b) Definieren Sie eine rekursive Haskell-Funktion dafür.

c) Aus der ersten Definition von a) kann folgende Gleichung abgeleitet werden:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \begin{cases} 1 & \text{falls } k = 0 \\ \frac{n}{1} \cdot \frac{(n-1)}{2} \cdot \frac{(n-2)}{3} \dots \frac{(n-k+2)}{(k-1)} \cdot \frac{(n-k+1)}{k} & \text{falls } k > 0 \end{cases}$$

Definieren Sie eine möglichst effiziente Haskell-Funktion, die diese Definition des Binomialkoeffizienten verwendet.

d) Schreiben Sie eine Test-Funktion, die überprüft, dass alle drei Funktionen das gleiche Ergebnis liefern.

Wichtige Hinweise:

- 1) Verwenden Sie geeignete Namen für Ihre Variablen und Funktionsnamen, die den semantischen Inhalt der Variablen oder die Semantik der Funktionen wiedergeben.
- 2) Verwenden Sie vorgegebene Funktionsnamen, falls diese angegeben werden.
- 3) Kommentieren Sie Ihre Programme.
- 4) Verwenden Sie geeignete lokale Funktionen und Hilfsfunktionen in Ihren Funktionsdefinitionen.
- 5) Schreiben Sie in alle Funktionen die entsprechende Signatur.