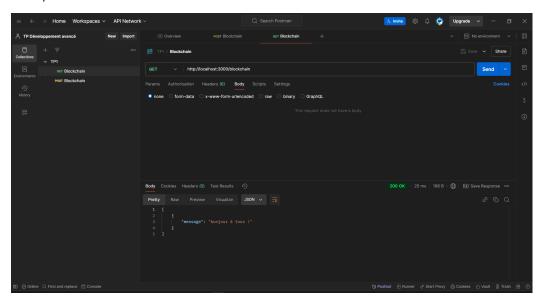
Compte-rendu

TP1

Etape 1 et 2

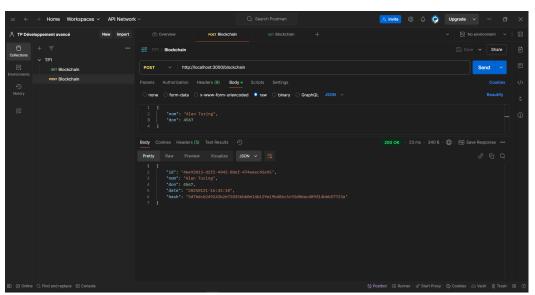
Ajout d'un Console.log("GET !") et Console.log("POST !") pour afficher si l'on rentre dans la bonne switch case

Requête GET sur Postman



La requête affiche bien un objet JSON retourné depuis le fichier blockchain.json

Requête POST sur Postman



Etape 3

Création d'un objet **block** qui sert à stocker toutes les données d'un block (id, nom, don, date) obtenues depuis la bibliothèque UUID, le contenu de la requête POST ainsi que de la fonction **getDate()** du fichier divers.js

On récupère ensuite tous les blocks du fichier JSON avec la fonction codée précédemment findBlocks(), on y rajoute l'objet block et ensuite, on retourne une promesse de Block qui écrit d'abord les modifications dans le fichier JSON.

Etape 4

Création d'un hash avec createHash('sha256') qui est ensuite utilisé pour créer un hash du dernier block présent dans le fichier JSON grâce à la fonction findLastBlock() ainsi que le hash.update().digest() qui nous permet d'avoir le hachage.

On utilise await pour attendre que le fichier soit récupéré du JSON et inséré dans le nouveau block en cours de création.