Relatório de aprendizagem automática



Unidade Curricular: Aprendizagem Automática 2018/2019

Joana Martins, nº 54707 Lucas Fischer, nº 54659

Tabela de Conteudos

- Introdução
- Estrutura do Projeto
- Descrição dos classificadores
- Resultados

1- Introdução

O presente relatório tem o objetivo de descrever a implementação desenvolvida pelo grupo para solucionar os problemas propostos pelo enunciado do projeto. Começamos por descrever a estrutura geral do código desenvolvido, depois deste passo passamos a descrever os três classificadores e os parâmetros que foram optimizados nos mesmos de modo a reduzir a sua estimativa de erro, bem como descrevemos como foi realizado este processo de optimiazção dos parametros. Finalmente no ponto 4 apresentamos uma tabela comparativa de resultados obtidos dos três classificadores e tiramos conclusões sobre qual o melhor classificador para esta aplicação.

2- Estrutura do Projeto

O código desenvolvido para este projeto foi implementado em Python 3.6 e de modo a facilitar a sua compreensão o mesmo foi dividido em três ficheiros .py, que seguem a seguinte estrutura:

No nosso código fonte podemos então identificar os seguintes ficheiros:

- **tp1.py** Este ficheiro é responsável pela inicialização da aplicação. Este ficheiro simplesmente importa a classe *Assignment.py* e executa um dos seus métodos.
- · assignment.py -
- helper_funcs.py -
- naive_bayes.py -

3- Descrição dos classificadores

3.1- Optimização dos parametros

Texto dentro do subcapitulo 3.1

3.2- Logistic Regression

Texto dentro do subcapitulo 3.2

3.3- K-Nearest-Neighbours

Texto dentro do subcapitulo 3.3

3.4- Naive Bayes

Texto dentro do subcapitulo 3.4

4- Resultados