

Relatório de aprendizagem automática



**FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA**

Unidade Curricular: Aprendizagem Automática 2018/2019

Joana Martins, nº 54707

Lucas Fischer, nº 54659

Tabela de Conteudos

- Introdução
- Estrutura do Projeto
- Descrição dos classificadores
- Resultados

1- Introdução

O presente relatório tem o objetivo de descrever a implementação desenvolvida pelo grupo para solucionar os problemas propostos pelo enunciado do projeto. Começamos por descrever a estrutura geral do código desenvolvido, depois deste passo passamos a descrever os três classificadores e os parâmetros que foram otimizados nos mesmos de modo a reduzir a sua estimativa de erro, bem como descrevemos como foi realizado este processo de optimização dos parâmetros. Finalmente no ponto 4 apresentamos uma tabela comparativa de resultados obtidos dos três classificadores e tiramos conclusões sobre qual o melhor classificador para esta aplicação.

2- Estrutura do Projeto

O código desenvolvido para este projeto foi implementado em Python 3.6 e de modo a facilitar a sua compreensão o mesmo foi dividido em três ficheiros **.py**, que seguem a seguinte estrutura

3- Descrição dos classificadores

3.1- Optimização dos parâmetros

Texto dentro do subcapítulo 3.1

3.2- Logistic Regression

Texto dentro do subcapítulo 3.2

3.3- K-Nearest-Neighbours

Texto dentro do subcapítulo 3.3

3.4- Naive Bayes

Texto dentro do subcapítulo 3.4

4- Resultados
