

### Examen Parcial

Asmat Rivera Luis Alberto

18190083

Grupo: G1

- 1) Describir como mínimo 3 paradigmas de programación y dar sus características.
  - Paradigma orientado a objetos: tiene paquetes y clases
  - Paradigma procedimental: Contiene procedimientos y funciones
  - Paradigma de secuencia: Contiene estructuras, secuencias y decisiones.
- 2)Cuál es la diferencia entre `i++` y `++i`, dar un ejemplo en código.

La diferencia de ambos no se encuentra en el valor que ejecutan, ya que ambos ejecutan el mismo código; sino en el valor de retorno (el valor que nos muestran). Por ejemplo en el primer caso:

`i++`: el valor de retorno es el la variable `i` y luego de eso recién se hace la operación.

`++i`: por otro lado aquí primero se hace la operación y luego se aplica la variable por lo que los “valores retornados son diferentes y da esa sentir de que son diferentes.
- 3) Completar el cuadro con la información de **PRIORIDAD**, siendo 1 más prioritario que 5.

OPERADOR	PRIORIDAD	OPERADOR	PRIORIDAD
/	4	(expr)	1
--var	3	+expr	3
*	4	+	5
%	4	-	5
Var--	2	&&	5

- 4) Responder las siguientes preguntas y dar ejemplos:
  - a. ¿Qué significa un casting en programación?

Se le llama casting al proceso para transformar una variable primitiva de un tipo a otro.
  - b. ¿Qué es una función y un procedimiento?

Son herramientas para programar siendo las *funciones* métodos para programar y *procedimiento*, la realización de estos.
  - c. ¿Qué quiere decir sobrecarga de operadores?

La sobrecarga se refiere a la posibilidad de tener dos o más funciones con el mismo nombre pero funcionalidad diferente
- 5) Un palíndromo es una palabra o frase que tiene la propiedad de poder ser leída tanto de derecha a izquierda como de izquierda a derecha. Sabiendo esto, escriba un algoritmo en pseudocódigo que informe al usuario si una determinada palabra o frase

es o no palíndromo.

- 6) Escribir un algoritmo en pseudocódigo que encuentre el conjunto de 4 números consecutivos en una lista de números que genere el mayor producto.