

Projectdossier

Maarten Marreel

Inhoudsopgave

1	Probleemomschrijving.....	5
1.1	Probleemomstelling	5
1.2	Details van het probleem	5
1.3	Plattegrond van zones	6
2	Oplossingsomschrijving	7
2.1	Afspraken.....	7
3	Analyse	9
3.1	Functionele en Niet-functionele requirements.....	9
3.1.1	Functionele Requirements	9
3.1.2	Niet-functionele requirements.....	10
3.2	Class Diagram (Domain Classes).....	10
3.3	Databasediagram	11
3.4	Use Case Diagram.....	12
3.4.1	Algemeen Use Case Diagram.....	12
3.4.2	UseCase Diagram Entiteit Sector	14
3.5	Wireframes.....	23
3.5.1	Home Index	23
3.5.2	Admin Index.....	24
3.5.3	Sector Index.....	25
3.5.4	Sector ReadingOne	26
3.5.5	Sector DeletingOne	27
3.5.6	Sector CreatingOne	28
3.5.7	Sector UpdatingOne	29
3.5.8	Permission Index	30
3.5.9	Permission Updating	31
3.5.10	Configuration Updating.....	32
4.	Figurenlijst.....	33

1 Probleemomschrijving

1.1 Probleemomstelling

Een uitbater van een pretpark zou graag een systeem hebben om het beheer van zijn attractiepark en centrale diensten makkelijker te maken. In de eerste plaats zou het systeem beperkt moeten zijn tot deze twee zones maar in de toekomst zou er mogelijkheid moeten zijn tot uitbreiding naar andere zones zoals bijvoorbeeld een vakantiepark of een hotel.

1.2 Details van het probleem

Om het beheer gemakkelijk te maken is het domein van de uitbater onderverdeeld in verschillende zones. Elk van deze zones is onderverdeeld in sectoren en heeft een fysiek postadres. Op dit moment heeft de uitbater een attractiepark en een hoofdgebouw als twee zones van zijn domein. Dit kunnen er later meer worden.

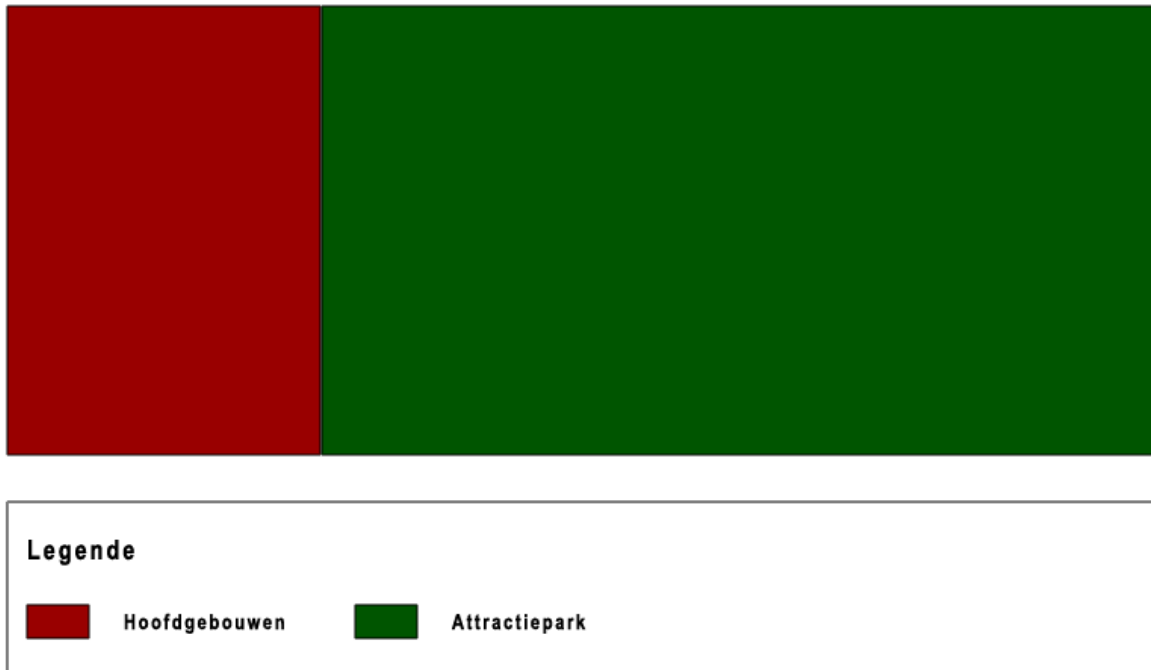
Het systeem moet het beheer van de twee huidige zones: het hoofdgebouw met de centrale diensten en het attractiepark mogelijk maken. Elke zone heeft een naam en een adres. Het is niet de bedoeling dat zones via het systeem worden toegevoegd maar dat ze enkel worden uitgelezen als er een nieuwe onderverdeling (= sector) wordt toegevoegd. Indien er een nieuwe zone moet toegevoegd worden dan vraagt dit een te grote aanpassing anders want dit betekent dat er een heel grote uitbreiding op het domein wordt aangebracht.

Een sector is een onderverdeling van een zone. Dit maakt het mogelijk om een naam te geven aan de verschillende gebouwen van de centrale diensten of de verschillende themazones in het park. Het toevoegen, wijzigen of verwijderen van sectoren, moet mogelijk zijn.

In het park staan er natuurlijk attracties. Deze wil de uitbater op een gebruiksvriendelijke manier kunnen beheren. Hij wilt de attracties kunnen toevoegen, wijzigen en eventueel verwijderen als ze uit het park verdwijnen. Elke attractie heeft een naam, een beschrijving, een openingsuur, een sluitingsuur, een status (vb open, gesloten) en een categorie. Zowel statussen als categorieën worden soms toegevoegd, bewerkt of verwijderd.

1.3 Plattegrond van zones

Ter illustratie van de zones wordt er hieronder een plattegrond van de zones ingevoegd. Sommige werknemers werken in het attractiepark en diensten zoals de financiële dienst en de directie werken in de kantoren van de hoofdgebouwen naast het attractiepark.



Figuur 1: MMParcs - Zones

2 Oplossingsomschrijving

Om dit probleem om te lossen, wordt er voor de backend gebruik gemaakt van PHP en voor de front-end een combinatie van HTML, CSS en JavaScript.

Voor de database wordt er gekozen om de data op te slaan in een MySQL database.

2.1 Afspraken

Pascal Notatie voor:

- Namen van klassen en bestanden van klassen
- Namen van mappen waar klasse bestanden in zitten
- Namen van databasetabellen en database tabelhoofden

LowerCase voor

- Namen van bestanden en mappen

LowerCase met liggend streepje tussen woorden voor

- CSS klasse en id selectors
- HTML attributen

CamelCase voor

- Namen van variabelen
- Namen van methodes of functie

3 Analyse

3.1 Functionele en Niet-functionele requirements

3.1.1 Functionele Requirements

Zones moeten kunnen:

- Bekeken worden

Sectoren moeten kunnen:

- Bekeken worden
- Toegevoegd worden
- Gewijzigd worden
- Verwijderd worden

Statussen van attracties moeten kunnen:

- Bekeken worden
- Toegevoegd worden
- Gewijzigd worden
- Verwijderd worden

Categorieën van attracties moeten kunnen:

- Bekeken worden
- Toegevoegd worden
- Gewijzigd worden
- Verwijderd worden

Attracties moeten kunnen:

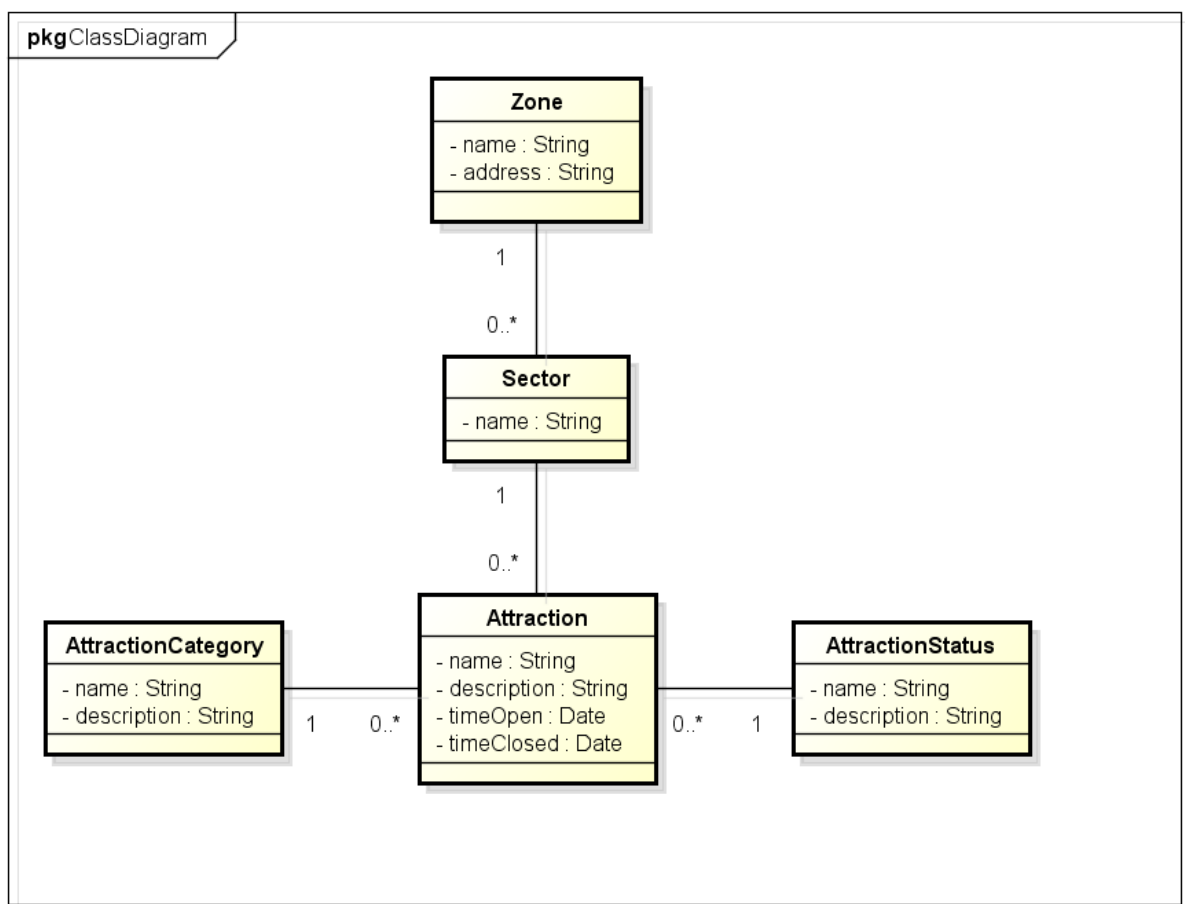
- Bekeken worden
- Toegevoegd worden
- Gewijzigd worden
- Verwijderd worden
- Opgezocht worden op naam, categorie en status

Nota: met bekeken worden, wordt er zowel het uitlezen van de hele tabel als een rij uit de tabel bedoeld.

3.1.2 Niet-functionele requirements

- Het systeem moet door meerdere gebruikers tegelijk gebruikt kunnen worden.
- Het systeem moet gebruiksvriendelijk zijn.
- Het systeem moet de mogelijkheid hebben om uit te breiden.

3.2 Class Diagram (Domain Classes)

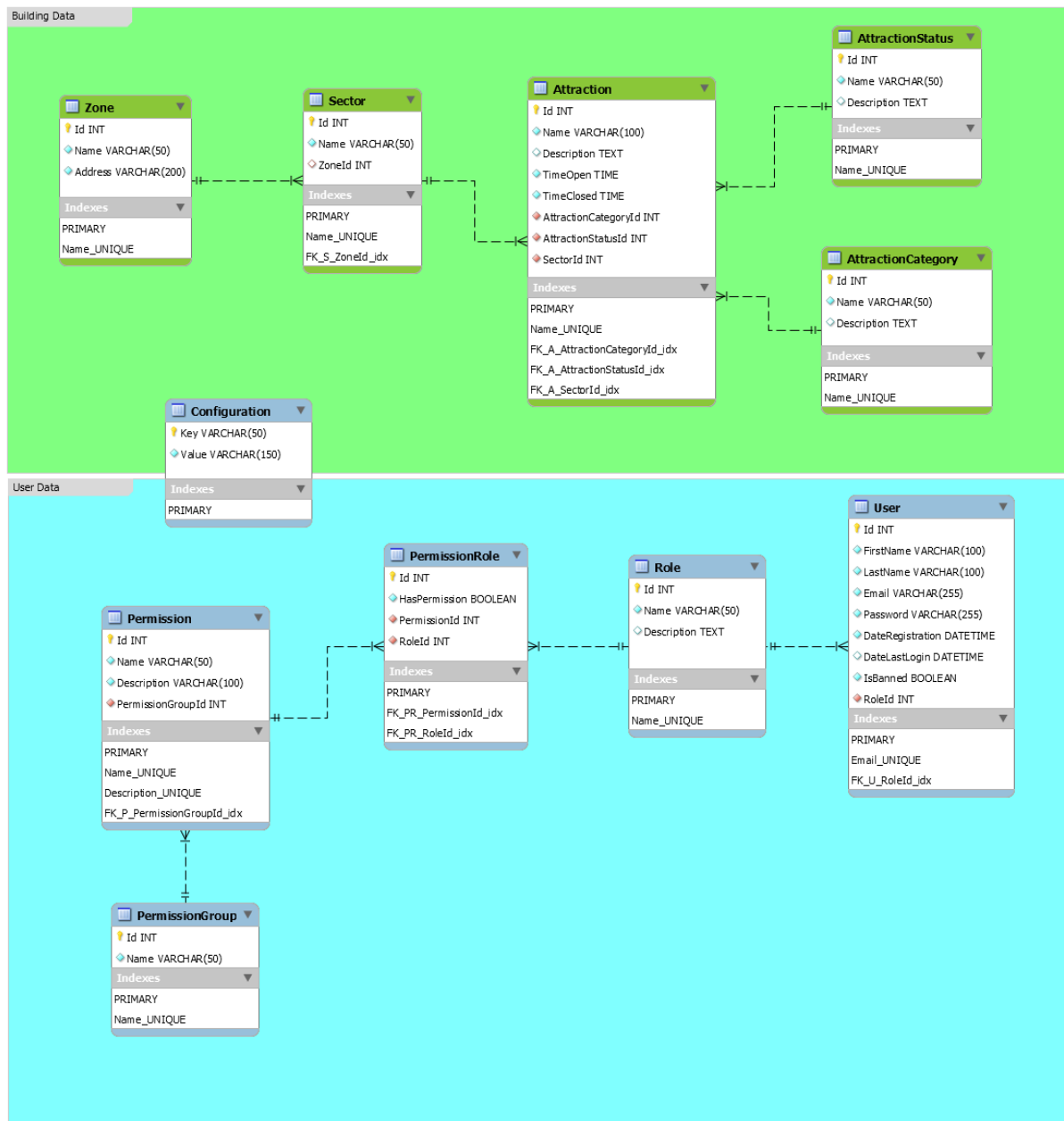


powered by Astah

Figuur 2: Class Diagram

3.3 Databasediagram

(Van alle afbeeldingen is er een groter exemplaar in de map: 'Afbeeldingen')



Figuur 3: Databasediagram

3.4 Use Case Diagram

3.4.1 Algemeen Use Case Diagram

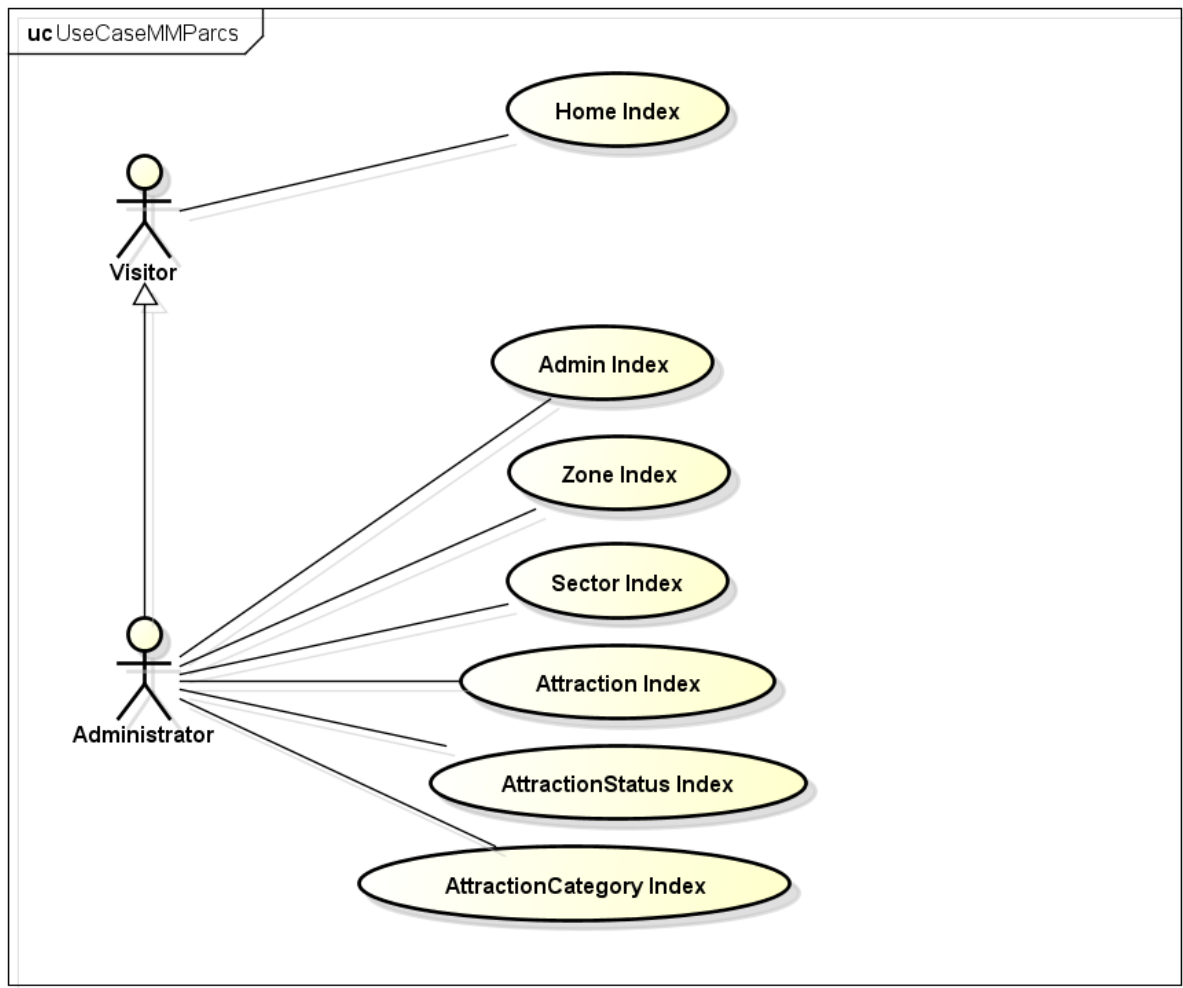
In dit Use Case diagram worden er twee woorden gebruikt. Het eerste staat voor de entiteit en is een zelfstandig naamwoord. Het tweede woord staat voor een actie.

De entiteit 'Home' is een speciale entiteit. Deze omvat de homepagina en alle pagina's die niet echt onder een entiteit vallen maar eerder onder het gehele domein zoals een contactpagina of algemene voorwaarden.

De actie 'Index' is de homepagina van een entiteit. Hierop kan een gebruiker een korte overzicht krijgen van alle gegevens binnen die entiteit en verder navigeren naar de pagina's om een veld te lezen of een nieuw veld toe te voegen. Dit wordt ook soms gebruikt voor de homepagina of een user/administrator dashboard.

De mogelijkheden van de 'Index' actie worden hierna besproken in een apart UseCase diagram van de entiteit 'Sector' de andere entiteiten volgen allemaal hetzelfde principe.

(Algemeen UseCase Diagram op volgende pagina)

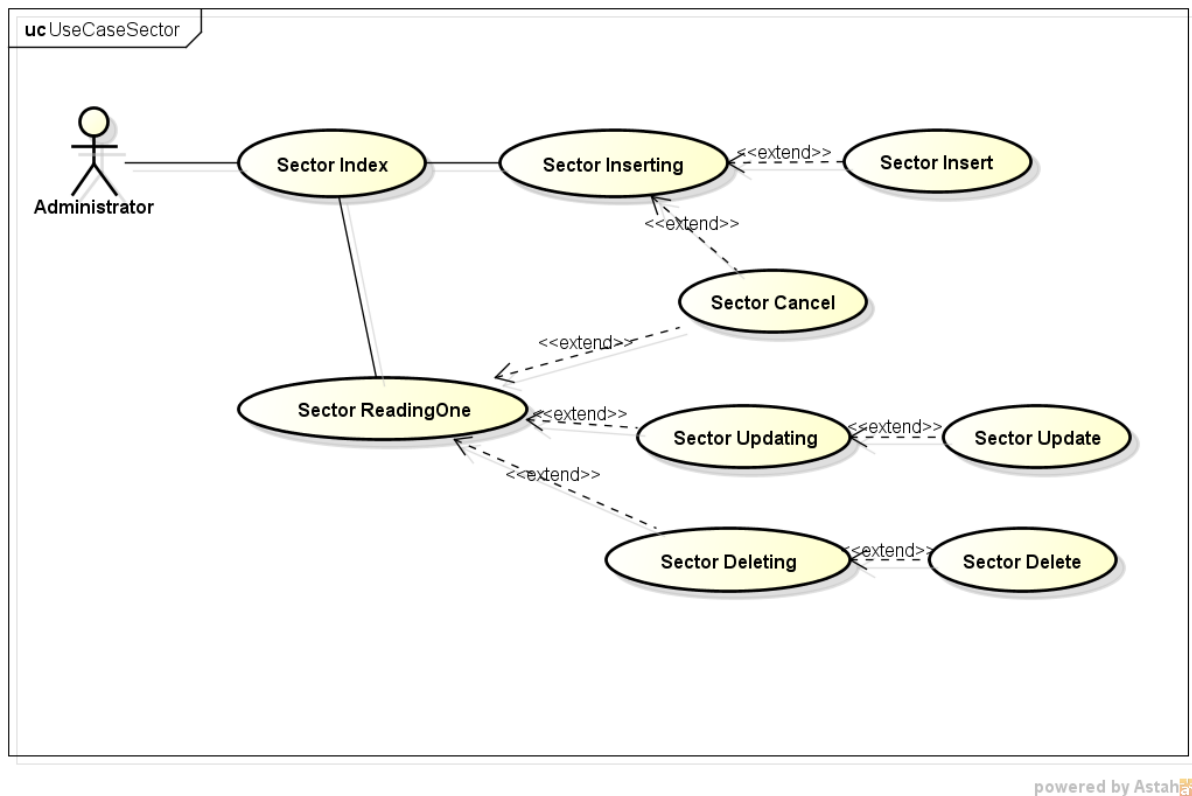


powered by Astah

Figuur 4: UseCase Diagram - MMParcs

3.4.2 UseCase Diagram Entiteit Sector

Hieronder wordt de entiteit 'Sector' uitgewerkt, de andere entiteiten volgen hetzelfde principe.



Figuur 5: UseCase Diagram - Entiteit Sector

UseCase – Sector Index

Deze UseCase is een speciaal geval. Normaal is de actie een werkwoord maar ik wijk af van dit patroon omdat ik een soort homepagina van deze entiteit wil creëren.

Naam Use Case	Sector Index
Samenvatting	Er wordt een lijst getoond van alle sectoren met hun naam. Er is de mogelijkheid om een nieuwe sector aan te maken en om een sector te selecteren om de details te bekijken van die sector.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	Alle sectoren worden opgehaald uit de database en in een lijst gezet. Deze lijst wordt dan gebruikt in de view om zo een tabel samen te stellen waarbij de naam van de sector wordt getoond. Naast de naam van de sector bevat de tabel ook de mogelijkheid om een sector te selecteren voor details. Boven de tabel komt er een knop om een nieuwe sector toe te voegen.
Alternatief	Er moet een gepaste melding op het scherm komen als er geen sectoren in de lijst/database zitten.
Resultaat	De lijst van sectoren staat op een index pagina in een tabel.

UseCase – Sector Inserting

Naam Use Case	Sector Inserting
Samenvatting	De administrator krijgt een formulier op het scherm om de nodige gegevens in te vullen of te selecteren om een nieuwe sector toe te voegen.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	Na de druk op de knop van de Index UseCase wordt er een formulier getoond waarin de administrator een naam kan ingeven voor deze sector. Nadien selecteert hij ook de zone waartoe deze sector behoort. Als alles ingevuld is dan kan hij op verzenden klikken. Indien de administrator zich bedenkt en toch geen nieuwe sector wilt invoegen dan kan hij dit ook annuleren. In dit geval wordt er terug gegaan naar de Index UseCase.
Alternatief	Niet ingevulde of incorrect ingevulde velden: een melding van welke velden er foutief of niet zijn ingevuld.
Resultaat	De gegevens van de nieuwe sector worden verstuurd naar de server om te worden toegevoegd.

UseCase – Sector Insert

Naam Use Case	Sector Insert
Samenvatting	De nieuwe sector wordt toegevoegd in de tabel in de database.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	De doorgestuurde gegevens worden na validatie doorgestuurd naar de database om daarna toegevoegd te worden.
Alternatief	De sector bestaat al: aangepaste melding tonen.
Resultaat	De nieuwe sector is toegevoegd aan de tabel 'Sector'.

UseCase – Sector ReadingOne

Naam Use Case	Sector ReadingOne
Samenvatting	De details van een rij uit de tabel 'Sector' worden uit de database gehaald en getoond op een pagina.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	De administrator kan op de pagina van de Index UseCase een rij selecteren. Van deze rij worden dan alle gegevens uit de database opgehaald en getoond op een nieuwe pagina. Vanaf deze nieuwe pagina kan de administrator ervoor kiezen om de sector te bewerken of te verwijderen. Als de administrator zich bedenkt dan kan hij dit ook annuleren en komt hij terug op de pagina van de Index UseCase.
Alternatief	
Resultaat	Er wordt een pagina op het scherm getoond met de details van een sector.

UseCase – Sector Updating

Naam Use Case	Sector Updating
Samenvatting	Er wordt een formulier getoond waarin de administrator de gegevens van de sector kan wijzigen.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	De administrator krijgt een formulier op het scherm ingevuld met de huidige gegevens van die sector. Na de eventuele wijzigingen, klikt hij op de opslaan knop en worden de al dan niet gewijzigde gegevens doorgestuurd naar de server.
Alternatief	Foutief ingevulde of geselecteerde velden: aangepaste melding op het scherm.
Resultaat	De gewijzigde gegevens worden doorgestuurd naar de server om in de database gewijzigd te worden.

UseCase – Sector Update

Naam Use Case	Sector Update
Samenvatting	De tabel 'Sector' wordt geüpdatet met de doorgestuurde gegevens van het formulier dat getoond is in de Updating UseCase.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	De tabel 'Sector' wordt na validatie van de gegevens geüpdatet met de nieuwe gegevens van het formulier dat getoond is in de Updating UseCase.
Alternatief	
Resultaat	De gegevens van een sector zijn gewijzigd in de databasetabel 'Sector'.

UseCase – Sector Deleting

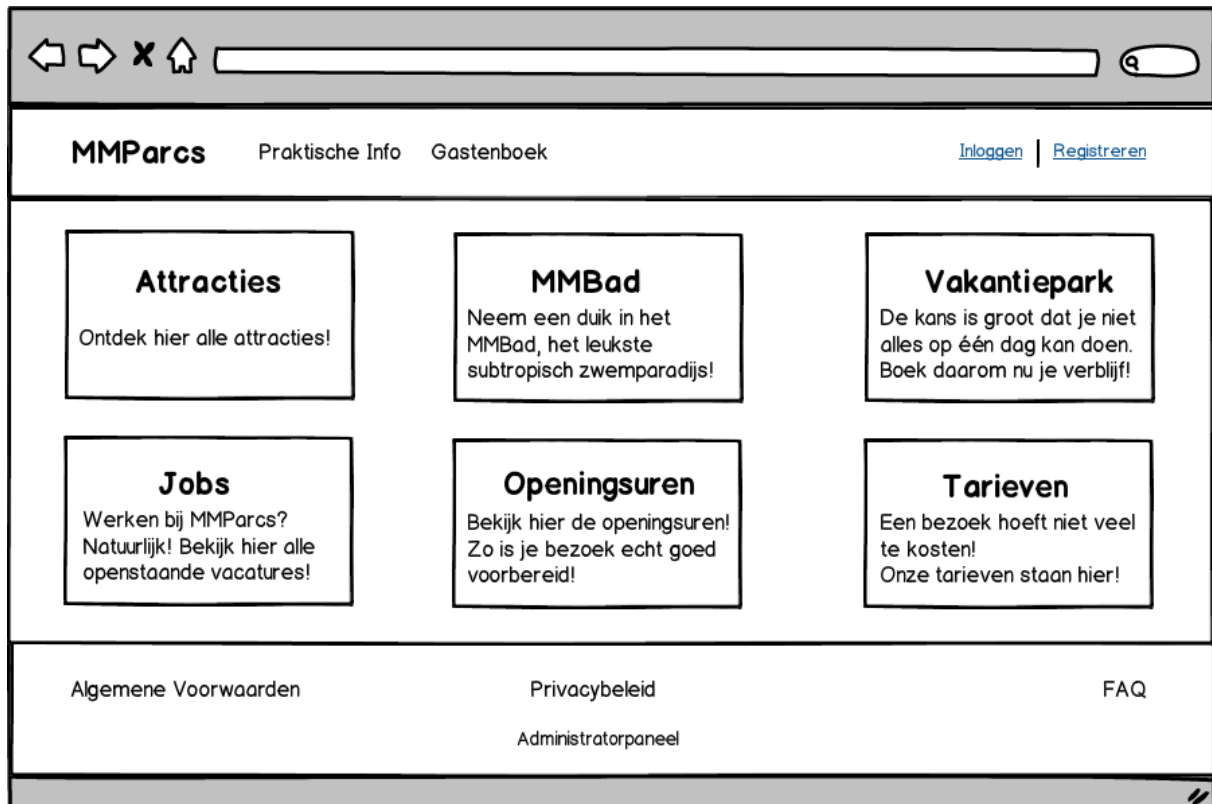
Naam Use Case	Sector Deleting
Samenvatting	Dezelfde details van de Sector uit de ReadingOne UseCase worden samen met een vraag om bevestiging voor het verwijderen op het scherm getoond.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	Na een klik op de knop om de gegevens te verwijderen, verschijnen dezelfde gegevens op het scherm met de vraag of de administrator zeker is dat hij deze gegevens wilt verwijderen. De administrator heeft dan de optie om dit te annuleren of te bevestigen.
Alternatief	
Resultaat	Er wordt een opdracht naar de server gestuurd om de gegevens uit de database te verwijderen.

UseCase – Sector Delete

Naam Use Case	Sector Delete
Samenvatting	De gegevens van een sector worden uit de databasetabel 'Sector' verwijderd.
Actoren	Administrator
Aannamen	De administrator is succesvol aangemeld op het systeem.
Beschrijving	De server krijgt de opdracht binnen om een rij uit de database te verwijderen en voert dit uit.
Alternatief	
Resultaat	De gegevens zijn uit de databasetabel 'Sector' verwijderd.

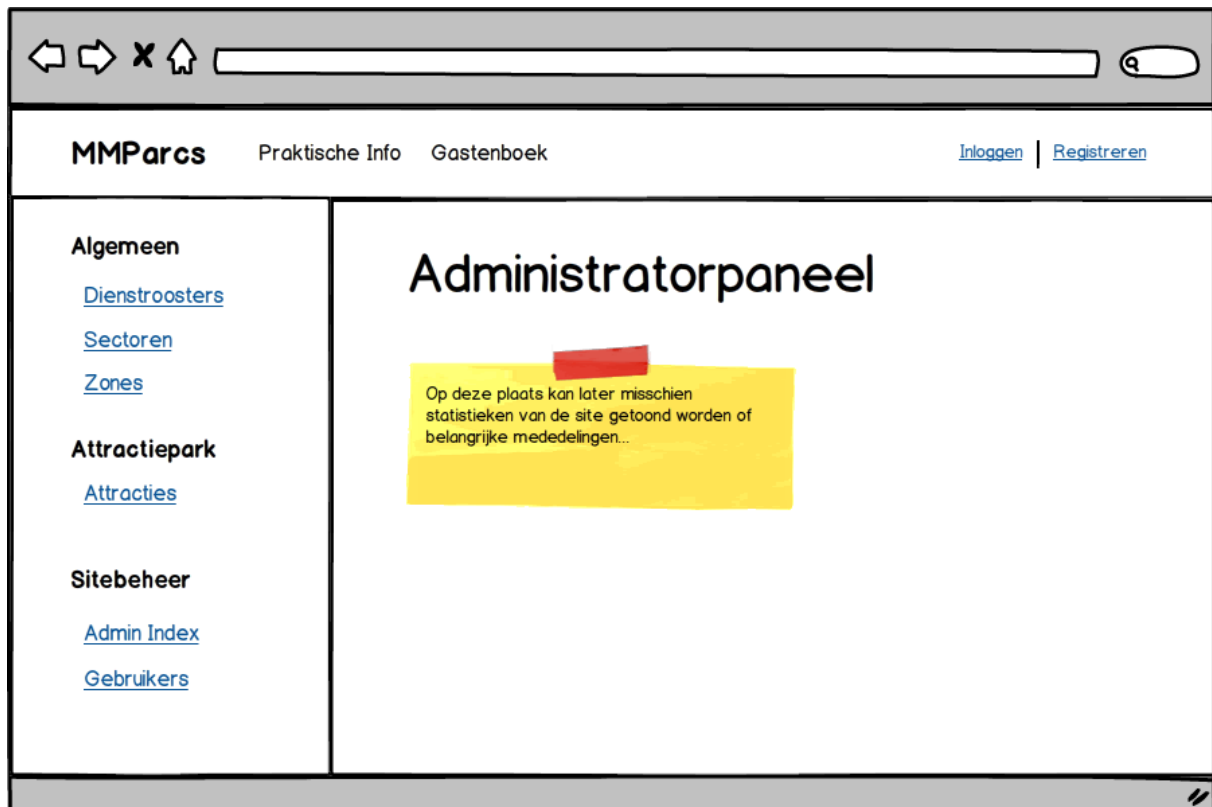
3.5 Wireframes

3.5.1 Home Index



Figuur 6: Wireframe - Home Index

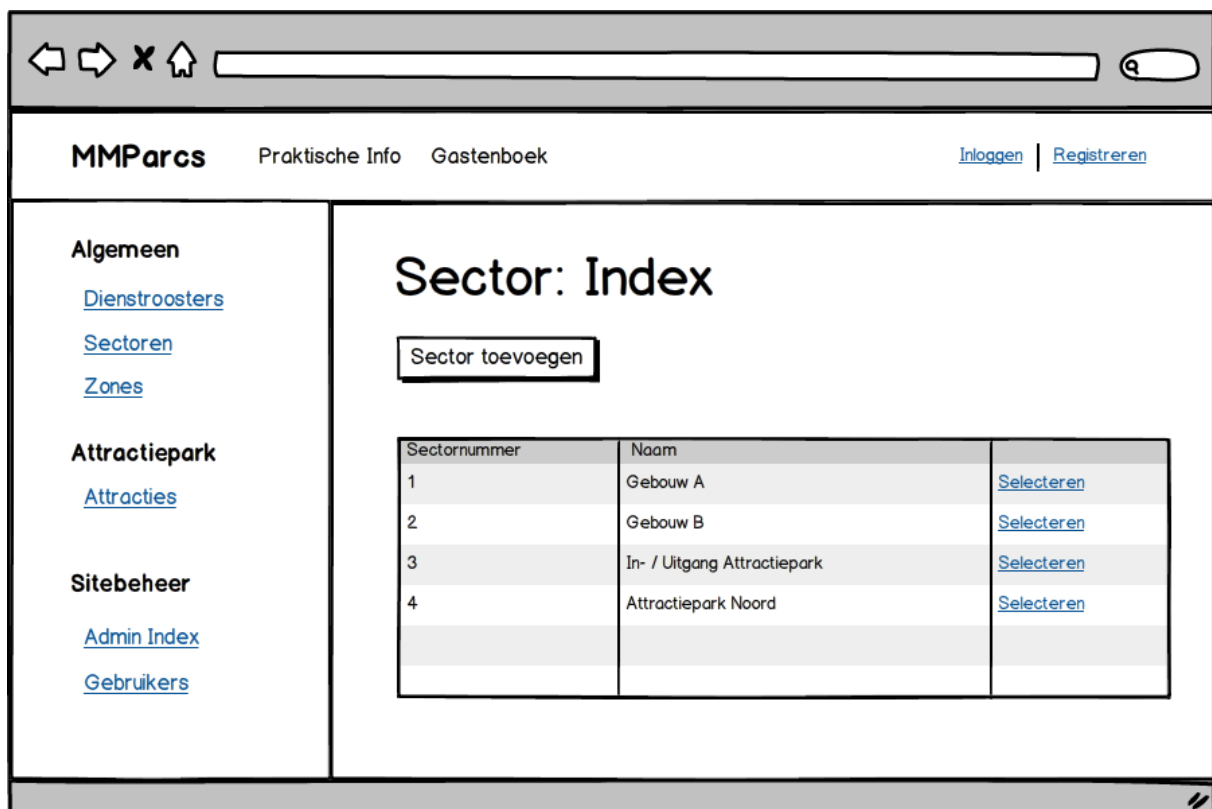
3.5.2 Admin Index



Figuur 7: Wireframe - Admin Index

3.5.3 Sector Index

Dit is een index pagina van een entiteit. Alle andere index pagina's van een entiteit volgen dit patroon.



Figuur 8: Wireframe - Sector Index

3.5.4 Sector ReadingOne

Dit is een ReadingOne pagina van een entiteit. Alle andere ReadingOne pagina's van een entiteit volgen dit patroon.



Figuur 9: Wireframe - Sector ReadingOne

3.5.5 Sector DeletingOne

Dit is een DeletingOne pagina van een entiteit. Alle andere DeletingOne pagina's van een entiteit volgen dit patroon.



Figuur 10: Wireframe - Sector DeletingOne

3.5.6 Sector CreatingOne

Dit is een CreatingOne pagina van een entiteit. Alle andere CreatingOne pagina's van een entiteit volgen dit patroon.

The wireframe shows a web browser window with a browser bar at the top containing navigation icons and a search bar. The page header for 'MMParcs' includes links for 'Praktische Info' and 'Gastenboek', and user links for 'Inloggen' and 'Registreren'. A left sidebar menu is organized into three sections: 'Algemeen' with links to 'Dienstroosters', 'Sectoren', and 'Zones'; 'Attractiepark' with a link to 'Attracties'; and 'Sitebeheer' with links to 'Admin Index' and 'Gebruikers'. The main content area is titled 'Een sector toevoegen' and contains a form with a 'Naam:' label and a text input field, a 'Zone:' label and a dropdown menu currently showing 'Hoofdgebouwen', and two buttons at the bottom: 'Toevoegen' and 'Annuleren'.

Figuur 11: Wireframe - Sector CreatingOne

3.5.7 Sector UpdatingOne

Dit is een UpdatingOne pagina van een entiteit. Alle andere UpdatingOne pagina's van een entiteit volgen dit patroon.

The wireframe shows a web browser window with a navigation bar and a main content area. The navigation bar includes the logo 'MMParcs', links for 'Praktische Info' and 'Gastenboek', and user links 'Inloggen' and 'Registreren'. The left sidebar contains a menu with sections: 'Algemeen' (with links to 'Dienstroosters', 'Sectoren', and 'Zones'), 'Attractiepark' (with link to 'Attracties'), and 'Sitebeheer' (with links to 'Admin Index' and 'Gebruikers'). The main content area is titled 'Een sector bewerken' and contains two form fields: 'Naam:' with a text input containing 'Gebouw A', and 'Zone:' with a dropdown menu showing 'Hoofdgebouwen'. At the bottom of the form are two buttons: 'Bewerken' and 'Annuleren'.

Figuur 12: Wireframe - Sector UpdatingOne

3.5.8 Permission Index

Dit is een speciale pagina gemaakt om permissies te beheren. Op deze pagina kan je een rol selecteren waarvan je de permissies wilt beheren.

The wireframe shows a web browser window with the following elements:

- Browser Bar:** Includes back, forward, and home navigation icons, a search bar, and a magnifying glass icon.
- Header:** The site name "MMParcs" is on the left. To its right are links for "Praktische Info" and "Gastenboek". On the far right are links for "Inloggen" and "Registreren".
- Left Sidebar:** Contains three main categories with their respective sub-links:
 - Algemeen:** [Dienstroosters](#), [Sectoren](#), [Zones](#)
 - Attractiepark:** [Attracties](#)
 - Sitebeheer:** [Admin Index](#), [Gebruikers](#)
- Main Content Area:**
 - ## Permissies
 - Selecteer de rol waarvan je de permissies wilt bewerken
 - Rol:
 -
 -

Figuur 13: Wireframe - Permission Index

3.5.9 Permission Updating

Dit is een speciale pagina gemaakt om permissies te beheren. Op deze pagina kan je de permissies bij een rol beheren door middel van radio buttons.

The wireframe shows a web browser window with a navigation bar at the top. The navigation bar includes the logo 'MMParcs', links for 'Praktische Info' and 'Gastenboek', and user links 'Inloggen' and 'Registreren'. The main content area is divided into a left sidebar and a right main panel. The sidebar contains a menu with sections: 'Algemeen' (with links to 'Dienstroosters', 'Sectoren', and 'Zones'), 'Attractiepark' (with link to 'Attracties'), and 'Sitebeheer' (with links to 'Admin Index' and 'Gebruikers'). The main panel is titled 'Bewerk permissies' and shows the role 'Manager (#5)'. Under the 'Algemeen' section, there is a permission 'Kan in het administratorpaneel' with radio buttons for 'Ja' (selected) and 'Nee'. Under the 'Gebruikers & Rollen' section, there is a permission 'Kan gebruikerslijst bekijken' with radio buttons for 'Ja' and 'Nee' (selected). At the bottom of the main panel are two buttons: 'Bevestigen' and 'Annuleren'.

Bewerk permissies		
Manager (#5)		
Algemeen		
Kan in het administratorpaneel	<input checked="" type="radio"/> Ja	<input type="radio"/> Nee
Gebruikers & Rollen		
Kan gebruikerslijst bekijken	<input type="radio"/> Ja	<input checked="" type="radio"/> Nee
<div>Bevestigen Annuleren</div>		

Figuur 14: Wireframe - Permission Updating

3.5.10 Configuration Updating

Dit is een speciale pagina gemaakt om de instellingen van de website te beheren.

The wireframe shows a web browser window with a navigation bar and a main content area. The navigation bar includes the logo 'MMParcs', links for 'Praktische Info' and 'Gastenboek', and login/register links. The left sidebar contains a menu with categories: 'Algemeen' (with links to 'Dienstroosters', 'Sectoren', and 'Zones'), 'Attractiepark' (with link to 'Attracties'), and 'Sitebeheer' (with links to 'Admin Index' and 'Gebruikers'). The main content area is titled 'Bewerk instellingen website' and contains two sections: 'Algemeen' with two settings (each with 'Ja' and 'Nee' radio buttons) and 'Gebruikers & Rollen' with a dropdown menu for 'Superadministrator rol' and a 'Bevestigen' button.

← → X 🏠 🔍

MMParcs Praktische Info Gastenboek [Inloggen](#) | [Registreren](#)

Algemeen
[Dienstroosters](#)
[Sectoren](#)
[Zones](#)

Attractiepark
[Attracties](#)

Sitebeheer
[Admin Index](#)
[Gebruikers](#)

Bewerk instellingen website

Algemeen

Registratie van nieuwe gebruikers is mogelijk ☒ Ja ☐ Nee

Inloggen enkel voor superadministrators mogelijk ☐ Ja ☒ Nee

Gebruikers & Rollen

Superadministrator rol ▼

Figuur 15: Wireframe - Configuration Updating

4. Figurenlijst

Figuur 1: MMParcs - Zones	6
Figuur 2: Class Diagram	10
Figuur 3: Databasediagram	11
Figuur 4: UseCase Diagram - MMParcs	13
Figuur 5: UseCase Diagram - Entiteit Sector	14
Figuur 6: Wireframe - Home Index.....	23
Figuur 7: Wireframe - Admin Index.....	24
Figuur 8: Wireframe - Sector Index	25
Figuur 9: Wireframe - Sector ReadingOne	26
Figuur 10: Wireframe - Sector DeletingOne.....	27
Figuur 11: Wireframe - Sector CreatingOne.....	28
Figuur 12: Wireframe - Sector UpdatingOne	29
Figuur 13: Wireframe - Permission Index.....	30
Figuur 14: Wireframe - Permission Updating.....	31
Figuur 15: Wireframe - Configuration Updating	32