

Apresentação Da Proposta AMSI



VetGestLink

Relatório Da Aplicação *VetGestLink*

Grupo-I: PL2 **Data de entrega:** 25/10/2025

Nº 2024118151 Wilson Tsuyoshi Oliveira Campos

Nº 2024144583 Pedro Miguel Patrão Silva de Moura Pereira

Nº 2022100745 Hugo Ferreira Gonçalves

1. Introdução



Figura 1 – Ícone do VetGestLink

O projeto *VetGestLink* tem como objetivo desenvolver uma aplicação móvel Android integrada com o sistema de informação *VetGestLink*, destinado à gestão de clínicas veterinárias. A aplicação visa permitir aos utilizadores (clientes e veterinários) aceder e gerir informação relevante em tempo real, através de uma interface intuitiva, moderna e eficiente.

O projeto será desenvolvido de acordo com os requisitos da unidade curricular de Acesso Móvel a Sistemas de Informação (AMSI), incluindo a comunicação com um *webservice RESTful*, a utilização de base de dados local *SQLite*, armazenamento em *SharedPreferences* e boas práticas de desenvolvimento *Android* (MVC, responsividade e acessibilidade).

2. Funcionalidades Principais

Funcionalidades	Implementar
Autenticação e Sessão do Utilizador	Autenticação e gestão de sessões (Login e Logout)
Utilizador convidado	Pode aceder a aplicação sem registo, mas com limitações podendo visualizar informações sobre a clínica mas não pode efetuar nenhum pagamento e também não pode marcar uma consulta.
Consulta e Edição de Perfil de Cliente	O cliente pode visualizar e atualizar dados pessoais e moradas.
Gestão de Animais de Estimação	O cliente pode listar, visualizar e editar ou adicionar notas de observação sobre os seus animais.
CRUD de Marcações	O cliente pode criar, visualizar, atualizar e eliminar(soft-delete) marcações de consultas associadas ao animal à consulta e ao próprio utilizador.
Histórico de Consultas e Tratamentos	Permite ao utilizador consultar diagnósticos e medicamentos associados a consultas realizadas.
Pagamentos e Faturação	O cliente pode consultar e efetuar pagamentos de faturas pendentes. A operação é efetuada via API REST, respeitando o fluxo CRUD: criação da fatura, atualização do estado e leitura dos detalhes de pagamento.
Configurações da Aplicação	Permite definir o endereço do servidor da API, idioma e preferências do utilizador (armazenadas em SharedPreferences).
Gestão de notificação e pagamentos	Notificações que informa o cliente sobre consultas marcadas ou pagamentos pendentes.

3. Arquitetura e Estrutura Técnica

A aplicação *VetGestLink* será desenvolvida em *Android Studio*, seguindo o padrão de arquitetura MVC. O sistema será composto por 6 a 8 atividades e *fragments*, garantindo uma navegação fluida entre módulos.

A comunicação com o webservice será efetuada através de HTTP (utilizando *Volley* a biblioteca oficial do Google), com suporte a operações CRUD sobre as principais entidades do sistema.

A base de dados local (*SQLite*) será utilizada para cache e persistência temporária, enquanto as *SharedPreferences* armazenarão configurações e preferências do utilizador. O sistema incluirá um menu de configurações para inserção do endereço do servidor (API).

4. Atividades Planeadas

O desenvolvimento da aplicação ***VetGestLink Mobile*** será dividido nas duas etapas definidas no enunciado da unidade curricular de Acesso Móvel a Sistemas de Informação (AMSI).

Etapa 1 – Planeamento e Prototipagem

Nesta primeira fase serão realizados o planeamento do projeto e a definição das principais funcionalidades da aplicação.

- Serão criados os mockups das interfaces gráficas, definidos os endpoints da API REST e estruturada a comunicação entre a aplicação Android e o webservice do sistema *VetGestLink*.
- Cada elemento do grupo ficará responsável por partes distintas do planeamento (autenticação, gestão de animais, marcações e pagamentos). Esta etapa termina com a apresentação da proposta e do protótipo inicial da aplicação.

Etapa 2 – Implementação e Entrega Final

Na segunda etapa será desenvolvido o projeto *Android* completo (sem erros de compilação), com todas as funcionalidades integradas ao webservice.

- Serão implementadas as operações CRUD das marcações, o registo de notas nos animais, a consulta e pagamento de faturas, e o armazenamento local de dados em *SQLite* e *SharedPreferences*.

- Além disso, serão realizados testes funcionais e ajustada a interface gráfica.

5. Conclusão

A aplicação móvel VetGestLink representa a componente de Acesso Móvel do sistema de informação desenvolvido no âmbito do projeto PSI.

Com base nos requisitos de AMSI, este projeto permitirá explorar a integração entre aplicações Android e webservices RESTful, demonstrando competências de desenvolvimento, integração de dados e usabilidade.