Лабораторная работа №5

Дисциплина: Основы информационной безопасности

Аветисян Давид Артурович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	17
5	Список литературы	18

List of Figures

3.1	Предварительная подготовка	7
3.2	Koмaндa "whereis"	8
3.3	Вход в систему и создание программы	8
3.4	Код программы simpleid.c	8
3.5	Компиляция и выполнение программы simpleid	9
3.6	Усложнение программы	9
3.7	Компиляция и выполнение программы simpleid2	9
3.8	Установка новых атрибутов (SetUID) и смена владельца файла	10
3.9	Запуск simpleid2 после установки SetUID	10
3.10	Запуск simpleid2 после установки SetGID	11
3.11	Код программы readfile.c	12
	Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c	13
3.13	Запуск программы readfile	13
3.14	Создание файла file01.txt	14
3.15	Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени поль-	
	зователя guest2	15
	Удаление атрибута t (Sticky-бита) и повторение действий	15
3.17	Возвращение атрибута t (Sticky-бита)	16

List of Tables

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Теоретическое введение

SetUID, SetGID и Sticky - это специальные типы разрешений позволяют задавать расширенные права доступа на файлы или каталоги. • SetUID (set user ID upon execution — «установка ID пользователя во время выполнения) являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами владельца исполняемого файла. • SetGID (set group ID upon execution — «установка ID группы во время выполнения») являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами группы исполняемого файла. • Sticky bit в основном используется в общих каталогах, таких как /var или /tmp, поскольку пользователи могут создавать файлы, читать и выполнять их, принадлежащие другим пользователям, но не могут удалять файлы, принадлежащие другим пользователям. Более подробно см. в [1].

3 Выполнение лабораторной работы

1 часть: Создание программы

1) Для начала мы убеждаемся, что компилятор gcc установлен, исолпьзуя команду "gcc -v". Затем отключаем систему запретов до очередной перезагрузки системы командой "sudo setenforce 0", после чего команда "getenforce" выводит "Permissive" (fig. 3.1).

```
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ gcc -v
Используются внутренние спецификации.
COLLECT_GCC=gcc
COLLECT_LTO_WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/11/lto-wrapper
OFFLOAD_TARGET_NAMES=nvptx-none
OFFLOAD_TARGET_DEFAULT=1
Целевая архитектура: x86_64-redhat-linux
Параметры конфигурации: ../configure --enable-bootstrap --enable-host-p
g/ --enable-shared --enable-threads=posix --enable-checking=release -
-enable-initfini-array --without-isl --enable-multilib --with-linker-h
-arch_32=x86-64 --build=x86_64-redhat-linux --with-build-config=bootstr
Модель многопоточности: posix
Supported LTO compression algorithms: zlib zstd
gcc версия 11.3.1 20221121 (Red Hat 11.3.1-4) (GCC)
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ sudo setenforce 0
Мы полагаем, что ваш системный администратор изложил вам основы
безопасности. Как правило, всё сводится к трём следующим правилам:
   №1) Уважайте частную жизнь других.
   №2) Думайте, прежде что-то вводить.
   №3) С большой властью приходит большая ответственность.
[sudo] пароль для daavetisyan:
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ getenforce
ermissive
[daavetisyan@daavetisyan ~]$
```

Figure 3.1: Предварительная подготовка

2) Проверяем успешное выполнение команд "whereis gcc" и "whereis g++" (их расположение)(fig. 3.2).

```
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ whereis gcc
gcc: /usr/bin/gcc /usr/lib/gcc /usr/libexec/gcc /usr/share/man/man1/gcc.1.gz /usr/share/info/gcc.info.gz
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ whereis g++
g++: /usr/bin/g++ /usr/share/man/man1/g++.1.gz
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ S
```

Figure 3.2: Команда "whereis"

3) Входим в систему от имени пользователя guest командой "su - guest". Создаём программу simpleid.c командой "touch simpleid.c" и открываем её в редакторе командой "gedit /home/guest/lab05/simpleid.c" (fig. 3.3).

```
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ su - guest
Пароль:
[guest@daavetisyan ~]$ ls
dirl Bugeo Документы Загружки Изображения Музыка Общедоступные 'Рабочий стол' Шаблоны
[guest@daavetisyan ~]$ cd labo5/
[guest@daavetisyan ~]$ cd labo5/
[guest@daavetisyan labo5]$ ls
[guest@daavetisyan labo5]$ touch simpleid.c
[guest@daavetisyan labo5]$ gedit simpleid.c
[guest@daavetisyan labo5]$ gedit simpleid.c
[guest@daavetisyan labo5]$ gedit simpleid.c
[guest@daavetisyan labo5]$ gedit simpleid.c
[gedit:4723]: doind=MARNING **: 18:55:26.788: Couldn't register with accessibility bus: Did not receive a reply. Possible causes include: the remote application did
reply timeout expired, or the network connection was broken.

(gedit:4723): dconf-MARNING **: 18:55:26.983: failed to commit changes to dconf: Не удалось выполнить процесс-потомок «dbus-launch» (Нет такого файла или каталога)

(gedit:4723): dconf-WARNING **: 18:55:27.269: failed to commit changes to dconf: Не удалось выполнить процесс-потомок «dbus-launch» (Нет такого файла или каталога)

(gedit:4723): dconf-MARNING **: 18:55:27.2769: failed to commit changes to dconf: Не удалось выполнить процесс-потомок «dbus-launch» (Нет такого файла или каталога)

(gedit:4723): dconf-MARNING **: 18:55:27.2769: failed to commit changes to dconf: Не удалось выполнить процесс-потомок «dbus-launch» (Нет такого файла или каталога)

(gedit:4723): dconf-MARNING **: 18:55:27.2769: failed to commit changes to dconf: Не удалось выполнить процесс-потомок «dbus-launch» (Нет такого файла или каталога)
```

Figure 3.3: Вход в систему и создание программы

4) Код программы выглядит следующим образом (fig. 3.4).

```
OTKPЫТЬ ▼ 

#include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <stdio.h>
4

5 int
6 main ()
7 {
8     uid_t uid = geteuid ();
9     gid_t gid = getegid ();
10     printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
11    return 0;
```

Figure 3.4: Код программы simpleid.c

5) Скомпилируем программу и убедимся, что файл программы был создан командой "gcc simpleid.c -o simpleid". Выполняем программу simpleid командой "./simpleid", а затем системную программу id командой "id". Результаты,

полученные в результате выполнения обеих команд, совпадают(uid=1001 и gid=1001) (fig. 3.5).

```
[guest@daavetisyan lab05]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@daavetisyan lab05]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@daavetisyan lab05]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@daavetisyan lab05]$
```

Figure 3.5: Компиляция и выполнение программы simpleid

6) Усложняем программу, добавив вывод действительных идентификаторов, новый файл назовём simpleid.c (fig. 3.6).

```
1 #include <sys/types.h>
 2 #include <unistd.h>
 3 #include <stdio.h>
 5 int
 6 main ()
           uid_t e_uid = geteuid ();
 9
           gid_t e_gid = getegid ();
10
          uid_t real_id = getuid ();
           gid_t real_gid = getgid ();
13
           printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
15
          printf("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
16
           return 0;
17 }
```

Figure 3.6: Усложнение программы

7) Скомпилируем и запустим simpleid2.c командами "gcc simpleid2.c -o simpleid2" и "./simpleid2" (fig. 3.7).

```
[guest@daavetisyan lab05]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@daavetisyan lab05]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@daavetisyan lab05]$
```

Figure 3.7: Компиляция и выполнение программы simpleid2

8) От имени суперпользователя выполняем команды "sudo chown root:guest /home/guest/lab05/simpleid2" и "sudo chmod u+s /home/guest/lab05/simpleid2", затем выполняем проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2 командой "sudo ls -l /home/guest/lab05/simpleid2" (fig. 3.8). Этими командами была произведена смена пользователя файла на root и установлен SetUID-бит.

```
[daavetisyan@daavetisyan ~]$ sudo chown root: /home/guest/lab05/simpleid2 [sudo] пароль для daavetisyan: [daavetisyan@daavetisyan ~]$ sudo chmod u+s /home/guest/lab05/simpleid2 [daavetisyan@daavetisyan ~]$ sudo ls -l /home/guest/lab05/simpleid2 -rwsr-xr-x. 1 root root 26064 окт 9 19:08 /home/guest/lab05/simpleid2 [daavetisyan@daavetisyan ~]$
```

Figure 3.8: Установка новых атрибутов (SetUID) и смена владельца файла

9) Запускаем программы simpleid2 и id. Теперь появились различия в uid (fig. 3.9).

```
[guest@daavetisyan lab05]$ ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@daavetisyan lab05]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@daavetisyan lab05]$
```

Figure 3.9: Запуск simpleid2 после установки SetUID

10) Проделаем тоже самое относительно SetGID-бита. Также можем заметить различия с предыдущим пунктом (fig. 3.10).

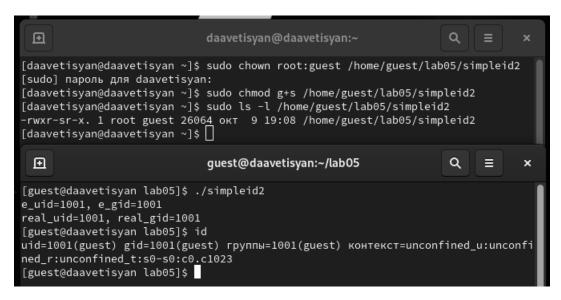


Figure 3.10: Запуск simpleid2 после установки SetGID

11) Создаем программу readfile.c (fig. 3.11).

```
readfile.c
  Открыть ▼ 📑
                                                                                         Сохранить
                                                                                                     \equiv
1 #include <fcntl.h>
 2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <sys/stat.h>
5 #include <sys/types.h>
7 int
8 main (int argc, char* argv[])
10
          unsigned char buffer[16];
          size_t bytes_read;
11
          int i:
12
13
          int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
14
15
          bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
16
          for (i = 0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
17
18
19
          while (bytes_read == sizeof(buffer));
21
          close (fd);
22
          return (0);
23 }
Загрузка файла «/home/quest/lab05/readfile.c»... С ▼ Ширина табуляции: 8 ▼ Стр 1, Стлб 1 ▼ ВСТ
```

Figure 3.11: Код программы readfile.c

12) Скомпилируем созданную программу командой "gcc readfile.c -o readfile". Сменим владельца у файла readfile.c командой "sudo chown root:guest /home/guest/readfile.c" и поменяем права так, чтобы только суперпользователь мог прочитать его, а guest не мог, с помощью команды "sudo chmod 700 /home/guest/readfile.c". Убеждаемся, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c командой "cat readfile.c", получив отказ в доступе (fig. 3.12).

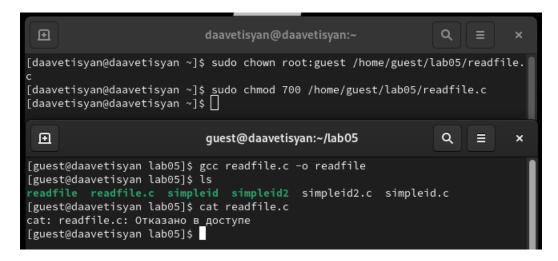


Figure 3.12: Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c

13)П оменяем владельца у программы readfile и установим SetUID. Проверим, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c командой "./readfile readfile.c". Прочитать удалось. Аналогично проверяем, можно ли прочитать файл /etc/shadow. Прочитать удалось (fig. 3.13).

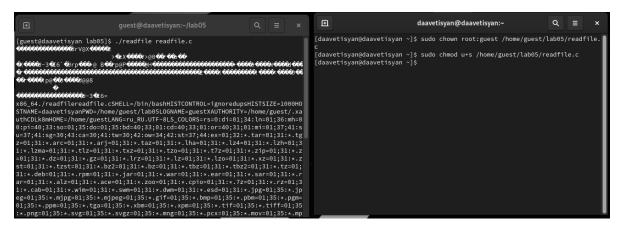


Figure 3.13: Запуск программы readfile

2 часть: Исследование Sticky-бита

1) Командой "ls -l / | grep tmp" убеждаемся, что атрибут Sticky на директории /tmp установлен. От имени пользователя guest создаём файл file01.txt в директории /tmp со словом test командой "echo"test" > /tmp/file01.txt". Просматриваем атрибуты у только что созданного файла и разрешаем чтение

и запись для категории пользователей "все остальные" командами "ls -l /tmp/file01.txt" и "chmod o+rw /tmp/file01.txt" (fig. 3.14).

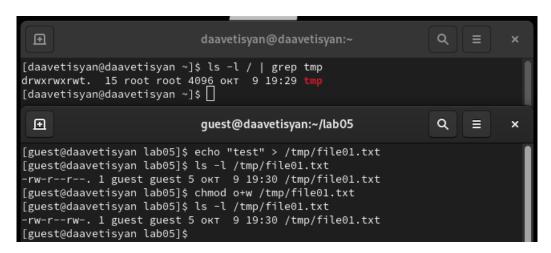


Figure 3.14: Создание файла file01.txt

2) От имени пользователя guest2 пробуем прочитать файл командой "cat /tmp/file01.txt" - это удалось. Далее пытаемся дозаписать в файл слово test2, проверить содержимое файла и записать в файл слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию - эти операции удалось выполнить только в случае, если еще дополнительно разрешить чтение и запись для группы пользователей командой "chmod g+rw /tmp/file01.txt". От имени пользователя guest2 пробуем удалить файл - это не удается ни в каком из случаев, возникает ошибка (fig. 3.15).

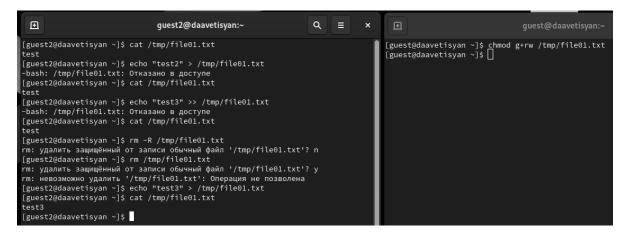


Figure 3.15: Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени пользователя guest2

3) Повышаем права до суперпользователя командой "su -" и выполняем команду, снимающую атрибут t с директории /tmp "chmod -t /tmp". После чего покидаем режим суперпользователя командой "exit". Повторяем предыдущие шаги. Теперь нам удаётся удалить файл file01.txt от имени пользователя, не являющегося его владельцем (fig. 3.16).

Figure 3.16: Удаление атрибута t (Sticky-бита) и повторение действий

4) Повышаем свои права до суперпользователя и возвращаем атрибут t на директорию /tmp (fig. 3.17).

```
[guest2@daavetisyan ~]$ su -
Пароль:
[root@daavetisyan ~]# chmod +t /tmp/
[root@daavetisyan ~]# exit
выход
[guest2@daavetisyan ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 17 root root 4096 окт 9 19:39 tmp
[guest2@daavetisyan ~]$
```

Figure 3.17: Возвращение атрибута t (Sticky-бита)

4 Выводы

• В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-битов. Получил практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрел работу механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

5 Список литературы

• Стандартные права SetUID, SetGID, Sticky в Linux [Электронный ресурс]. URL: https://linux-notes.org/standartny-e-prava-unix-suid-sgid-sticky-bity/.