# Отчёт по лабораторной работе №4

Аветисян Давид Артурович

15 мая 2021

РУДН, Москва, Россия

## Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

#### Ознакомление с теоретическим материалом

Ознакомился с теоретическим материалом, представленном в лабораторной работе №4 на ТУИСе (рис. -fig. 1).



Рис. 1: Ознакомление с теоретическим материалом

## Выполнение заданий 2-7 лабораторной работы

- Загрузил компьютер.
- Перешёл на текстовую консоль. На моём компьютере доступно 6 текстовых консолей.
- Научился перемещаться между текстовыми консолями.
- Зарегистрировался в текстовой консоли операционной системы.
- Завершил консольный сеанс.
- Переключился на графический интерфейс.

#### Ознакомиление с менеджером графических столов

Ознакомился с менеджером графических столов. Менеджер, запускаемый по умолчанию - Ubuntu (рис. -fig. 2).



Рис. 2: Графический менеджер Ubuntu

## Регистрация в разных графических менеджерах рабочих столов

Поочерёдно зарегистрировался в разных графических менеджерах рабочих столов: GNOME, KDE, XFCE (рис. -fig. 3). Так же зарегистрировалась в оконном менеджере Openbox. В данном оконном менеджере нельзя сделать скриншот (разница с остальными графическими менеджерами состоит в том, что в самом начале сеанса открывается "Чёрный экран").



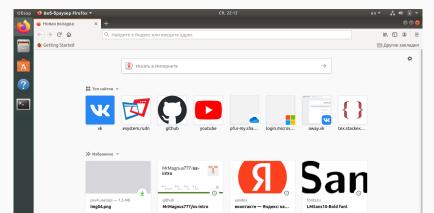
Рис. 3: Графический менеджер GNOME

## Графические менеджеры на моём компьютере

На моём компьютере установлены следующие графические менеджеры: - GNOME; - GNOME на Xorg; - Openbox; - Ubuntu; - Plasma; - Plasma (Wayland); - Ceaнс. - Ceaнc Xfce.

### Изучение списка установленных программ

Изучил список установленных программ. Обратил внимание на предпочтительные программы для разных применений (рис. -fig. 4). Название программ: - для браузера - Mozila Firefox; - для текстового редактора - Блокнот; - для текстового процессора - LibreOffice Writer; - эмулятор консоли - Konsole.



В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

