Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: Операционные системы

Аветисян Давид Артурович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Контрольные вопросы	24
5	Выводы	26

Список таблиц

Список иллюстраций

3.1	Необходимо установить редактор Emacs	8
3.2	Откроем редактор Emacs	9
3.3	Создадим файл lab10.sh и наберем необходимый текст	9
3.4	Вырежем командой целую строку и вставим строку в конец файла	10
3.5	Скопируем область в буфер обмена и вставим область в конец файла	11
3.6	Вновь выделим эту область и вырежем её	11
3.7	Отменим последнее действие	12
3.8	Переместим курсор в начало строки	13
3.9	Переместим курсор в конец строки	13
3.10	Переместим курсор в начало буфера	14
3.11	Переместим курсор в конец буфера	15
3.12	Выведем список активных буферов на экран	15
3.13	Переместимся в окно со списком открытых буферов	16
3.14	Переключимся на другой буфер	17
3.15	Переключимся между буферами без вывода списка на экран	18
3.16	Переключимся между буферами без вывода списка на экран	18
3.17	В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер	19
3.18	Переключимся в режим поиска и найдем несколько слов	20
3.19	Переключимся между результатами поиска	20
3.20	Введем текст для замены	21
3.21	Нажмем «!» для подтверждения замены	22
3.22	Пробуем другой режим поиска	22

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст.
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 1. Вырезать одной командой целую строку (С-k).
 - 2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
 - 3. Выделить область текста (С-space).
 - 4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 - 5. Вставить область в конец файла.
 - 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 - 7. Отмените последнее действие (С-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
 - 2. Переместите курсор в конец строки (С-е).
 - 3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
 - 4. Переместите курсор в конец буфера (М->).
- 7. Управление буферами.
 - 1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).

- 2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 3. Закройте это окно (С-х 0).
- 4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

- 1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).
- 2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

- 1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- 2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 3. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.
- 4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
- 5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о . Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Выполнение лабораторной работы

1. Для работы с Emacs необходимо установить данный редактор, используя команды «sudo apt-get install emacs» (рис. -fig. 3.1).

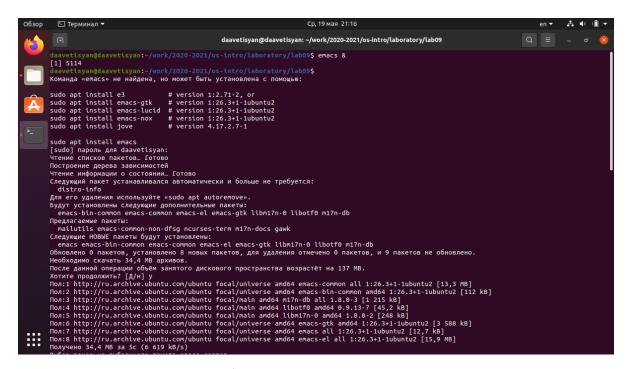


Рис. 3.1: Необходимо установить редактор Emacs

2. Откроем редактор Emacs с помощью команды «emacs &» (рис. -fig. 3.2).

Рис. 3.2: Откроем редактор Emacs

- 3. Создадим файл lab10.sh с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-f».
- 4. В открывшемся буфере наберем необходимый текст (рис. -fig. 3.3).

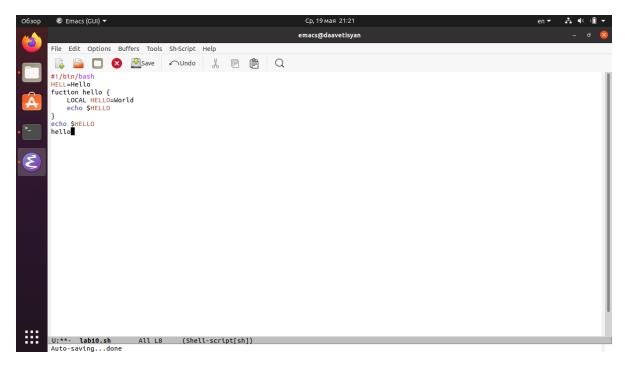


Рис. 3.3: Создадим файл lab10.sh и наберем необходимый текст

- 5. Сохраним файл с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-s».
- 6. 1. Вырежем одной командой целую строку («Ctrl-k»).
 - 2. Вставим эту строку в конец файла («Ctrl-y») (рис. -fig. 3.4).

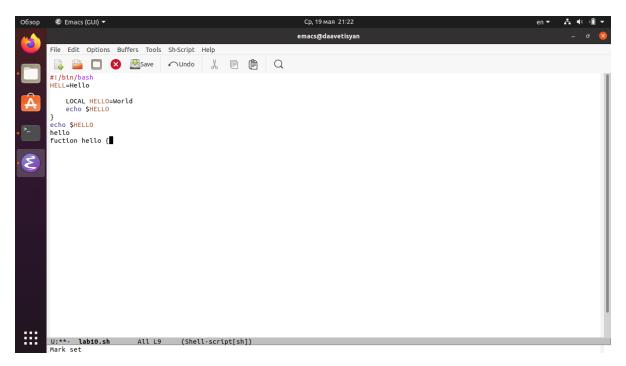


Рис. 3.4: Вырежем командой целую строку и вставим строку в конец файла

- 3. Выделим область текста («Ctrl-space»).
- 4. Скопируем область в буфер обмена («Alt-w»).
- 5. Вставим область в конец файла («Ctrl-y») (рис. -fig. 3.5).

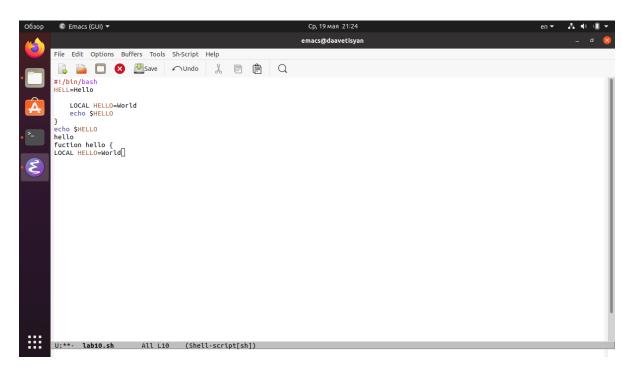


Рис. 3.5: Скопируем область в буфер обмена и вставим область в конец файла

6. Вновь выделим эту область («Ctrl-space») и на этот раз вырежем её («Ctrl-w») (рис. -fig. 3.6).

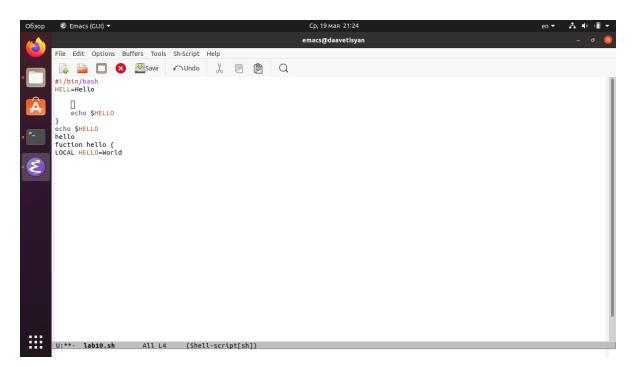


Рис. 3.6: Вновь выделим эту область и вырежем её

7. Отменим последнее действие («Ctrl-/») (рис. -fig. 3.7).

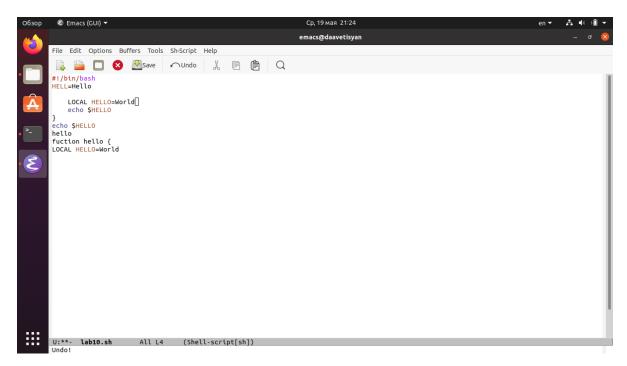


Рис. 3.7: Отменим последнее действие

7. 1. Переместим курсор в начало строки («Ctrl-a») (рис. -fig. 3.8).

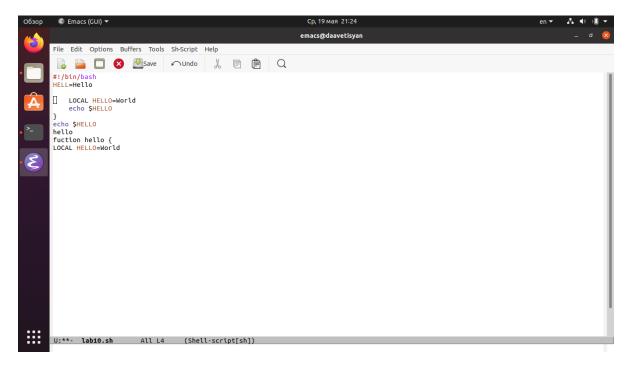


Рис. 3.8: Переместим курсор в начало строки

2. Переместим курсор в конец строки («Ctrl-e») (рис. -fig. 3.9).

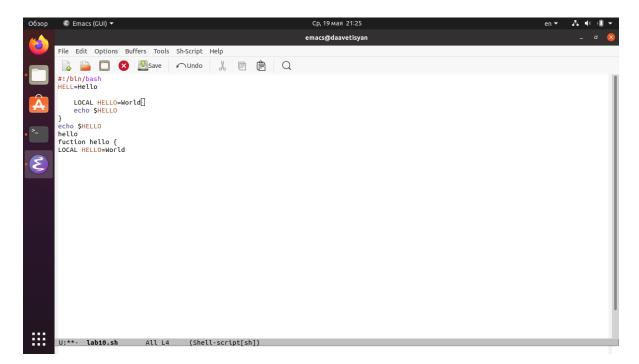


Рис. 3.9: Переместим курсор в конец строки

3. Переместим курсор в начало буфера («Alt-<») (рис. -fig. 3.10).

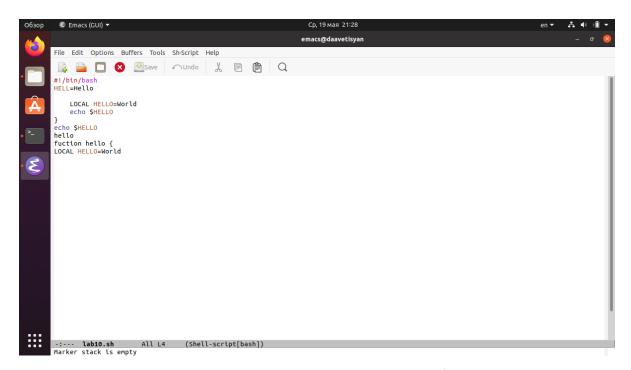


Рис. 3.10: Переместим курсор в начало буфера

4. Переместим курсор в конец буфера («Alt->») (рис. -fig. 3.11).

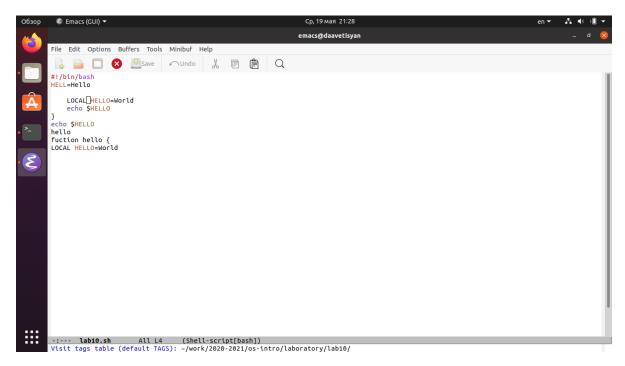


Рис. 3.11: Переместим курсор в конец буфера

8. 1. Выведем список активных буферов на экран («Ctrl-х» «Ctrl-b») (рис. -fig. 3.12).

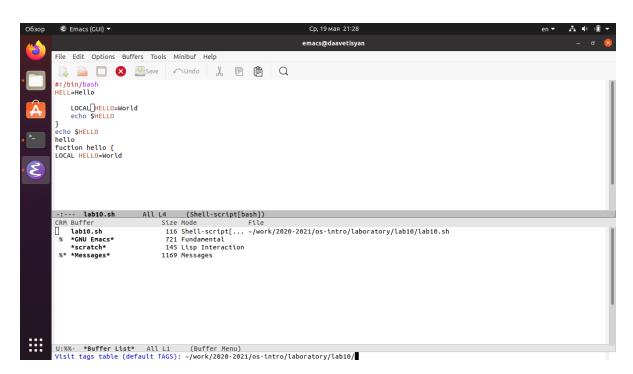


Рис. 3.12: Выведем список активных буферов на экран

2. Переместимся во вновь открытое окно («Ctrl-х о») со списком открытых буферов (рис. -fig. 3.13) и переключимся на другой буфер (для этого необходимо нажать на «enter» после выбора необходимого буфера) (рис. -fig. 3.14).

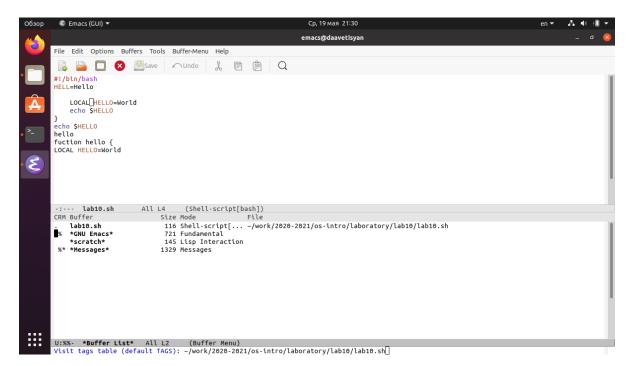


Рис. 3.13: Переместимся в окно со списком открытых буферов

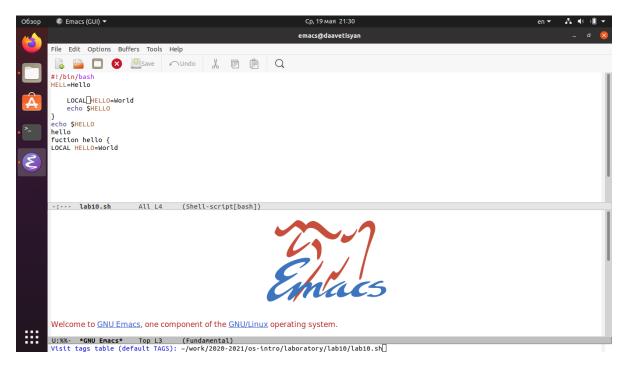


Рис. 3.14: Переключимся на другой буфер

- 3. Закроем это окно («Ctrl-х 0»).
- 4. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран («Ctrl-х b») (рис. -fig. 3.15) (рис. -fig. 3.16).

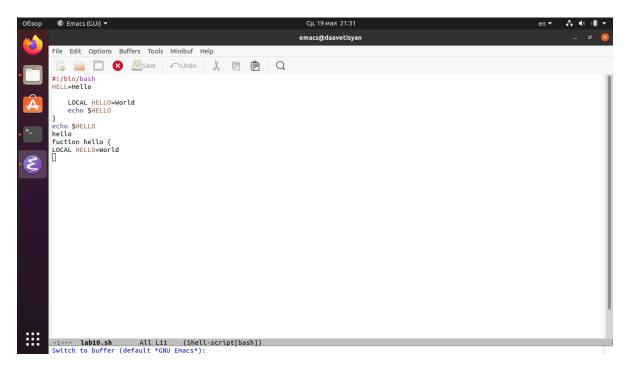


Рис. 3.15: Переключимся между буферами без вывода списка на экран

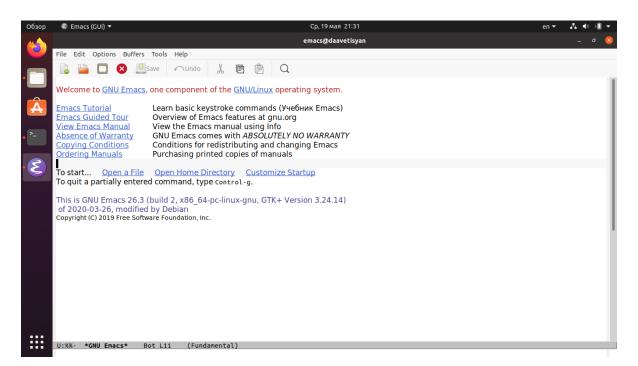


Рис. 3.16: Переключимся между буферами без вывода списка на экран

9. 1. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали («Ctrl-x 3»), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали

(«Ctrl-x 2»).

2. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста (рис. -fig. 3.17).

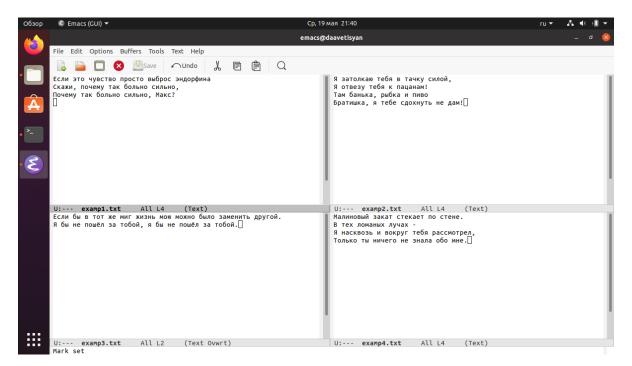


Рис. 3.17: В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер

10.

11. Переключимся в режим поиска («Ctrl-s») и найдем несколько слов, присутствующих в тексте (рис. -fig. 3.18).

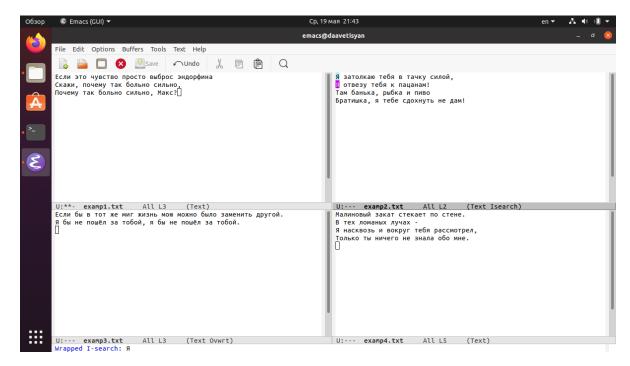


Рис. 3.18: Переключимся в режим поиска и найдем несколько слов

2. Переключимся между результатами поиска, нажимая «Ctrl-s» (рис. -fig. 3.19).

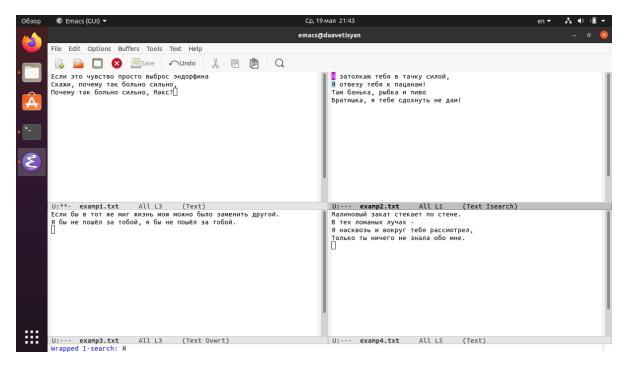


Рис. 3.19: Переключимся между результатами поиска

- 3. Выйдем из режима поиска, нажав «Ctrl-g».
- 4. Перейдем в режим поиска и замены («Alt-%»), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем «Enter», затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем «!» для подтверждения замены (рис. -fig. 3.20) (рис. -fig. 3.21). Важно, чтобы курсор находился в начале текста.

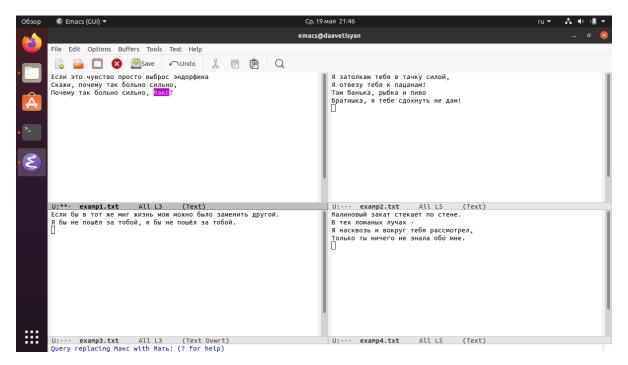


Рис. 3.20: Введем текст для замены

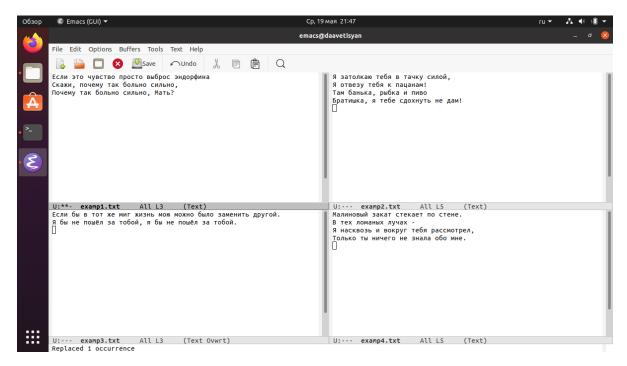


Рис. 3.21: Нажмем «!» для подтверждения замены

5. Пробуем другой режим поиска, нажав «Alt-s o» (рис. -fig. 3.22).

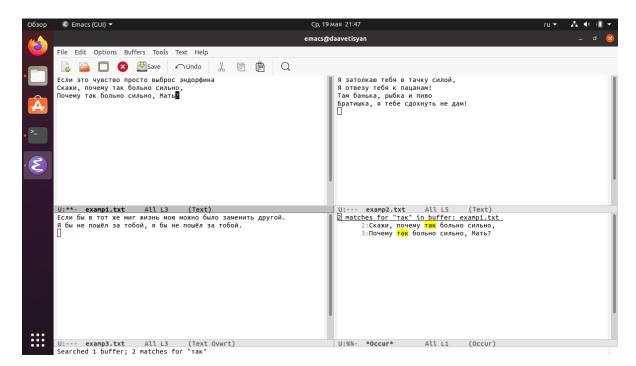


Рис. 3.22: Пробуем другой режим поиска

Данный вид поиска отличается от обычного тем, что тут считывается строка поиска, которая трактуется как регулярное выражение, и не осуществляется поиск точного совпадения в тексте буфера. Регулярное выражение – это образец, который обозначает набор строк, возможно, и неограниченный набор.

4 Контрольные вопросы

- 1. Emacs один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:
- текстовым редактором;
- программой для чтения почты и новостей Usenet;
- интегрированной средой разработки (IDE);
- операционной системой и т.д.
 - Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональныйинтерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.
- 2. Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращаться к справочным материалам.
- 3. Буфер это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает

данные из файла или записывает в файл данные из буфера.

Окно – это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window – разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

- 4. Да, можно.
- 5. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы:
- «scratch» (буфер для несохраненного текста)
- «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea)
- «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)
- 6. С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после отпускаю обе клавиши и нажимаю «|»
 - С-с С-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
- 7. Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-х 3» (по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали).
- 8. Настройки Етасѕ хранятся в файле .emacs.
- 9. По умолчанию клавиша «Backspace» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необхдимо изменить конфигурацию файла .emacs.
- 10. Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.

5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux и получил практические навыки работы с редактором Emacs.