Отчёт по лабораторной работе №6

Дисциплина: Операционные системы

Аветисян Давид Артурович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Контрольные вопросы	11
5	Выводы	20

Список таблиц

Список иллюстраций

3.1	Выполним примеры, описанные в лабораторной работе	ç
3.2	Выполним примеры, описанные в лабораторной работе	10

1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

2 Задание

- 1. Выполните все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.
- 2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения:
 - 1. Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его equipment. Если файла io.h нет, то используйте любой другой файл в каталоге /usr/include/sys/ вместо него.
 - 2. В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases.
 - 3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases.
 - 4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist.
 - 5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2.
 - 6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.
 - 7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment.
 - 8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.
- 3. Определите опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет:
- 4. drwxr-r-... australia
- 5. drwx-x-x...play

- 6. -r-xr-r-... my os
- 7. -rw-rw-r- ... feathers
 При необходимости создайте нужные файлы.
- 8. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды:
 - 1. Просмотрите содержимое файла /etc/password.
 - 2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old.
 - 3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play.
 - 4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun.
 - 5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games.
 - 6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение.
 - 7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat?
 - 8. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers?
 - 9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение.
 - 10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение.
 - 11. Перейдите в каталог ~/play. Что произошло?
 - 12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.
- 9. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.

3 Выполнение лабораторной работы

- 1. Для начала выполним примеры, описанные в первой части описания лабораторной работы (рис. -fig. 3.1):
 - 1. Скопируем файл ~/abc1 в файл april и в файл may. Для этого создадим файл abc1, используя команду «touch abc1», далее осуществим копирование с помощью команд «cp abc1 april» и «cp abc1 may».
 - 2. Скопируем файлы april и may в каталог monthly, используя команды «mkdir monthly» для создания каталога monthly и «cp april may monthly» для копирования.
 - 3. Скопируем файл monthly/may в файл с именем june. Выполним команды «cp monthly/may monthly/june» и «ls monthly» (для просмотра содержимого каталога).
 - 4. Скопируем каталог monthly в каталог monthly.00. Для этого создадим каталог monthly.00 командой «mkdir monthly.00» и осуществим копирование, используя команду «cp -r monthly monthly.00» (команда ср с опцией г (recursive) позволяет копировать каталоги вместе с входящими в них файлами и каталогами).
 - 5. Скопируем каталог monthly.00 в каталог /tmp, используя команду «ср -r monthly.00 /tmp».

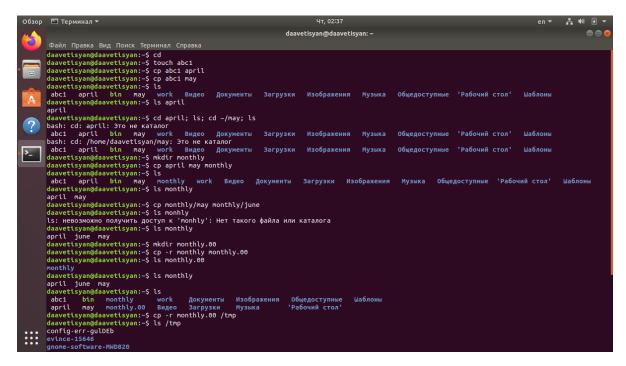


Рис. 3.1: Выполним примеры, описанные в лабораторной работе

(рис. -fig. 3.2):

1. Изменим название файла april на july в домашнем каталоге, используя команду «mv april july». 2. Переместим файл july в каталог monthly.00 с помощью команды «mv july monthly.00». Проверим результат командой «ls monthly.00». 3. Переименуем каталог monthly.00 в monthly.01, используя команду «mv monthly.00 monthly.01». 4. Переместим каталог monthly.01 в каталог reports. Для этого создадим каталог reports с помощью команды «mkdir reports» и выполним перемещение командой «mv monthly.01 reports». 5. Переименуем каталог reports/monthly.01 в reports/monthly командой «mv reports/monthly.01 reports/monthly».

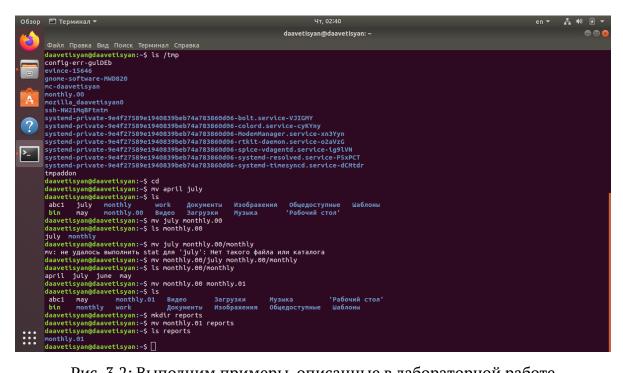


Рис. 3.2: Выполним примеры, описанные в лабораторной работе

4 Контрольные вопросы

1. Чтобы узнать, какие файловые системы существуют на жёстком диске моего компьютера, использую команду «df -Th». На моем компьютере есть следующие файловые системы: devtmpfs, tmpfs, ext4, iso9660. devtmpfs позволяет ядру создать экземпляр tmpfs с именем devtmpfs при инициализации ядра, прежде чем регистрируется какое-либо устройство с драйверами. Каждое устройство с майором / минором будет предоставлять узел устройства в devtmpfs. devtmpfs монтируется на /dev и содержит специальные файлы устройств для всех устройств. tmpfs - временное файловое хранилище во многих Unix-подобных ОС. Предназначена для монтирования файловой системы, но размещается в ОЗУ вместо ПЗУ. Подобная конструкция является RAM диском. Данная файловая система также предназначенная для быстрого и ненадёжного хранения временных данных. Хорошо подходит для /tmp и массовой сборки пакетов/образов. Предполагает наличие достаточного объёма виртуальной памяти. Файловая система tmpfs предназначена для того, чтобы использовать часть физической памяти сервера как обычный дисковый раздел, в котором можно сохранять данные (чтение и запись). Поскольку данные размещены в памяти, то чтение или запись происходят во много раз быстрее, чем с обычного HDD диска. ext4 – имеет обратную совместимость с предыдущими версиями ФС. Эта версия была выпущена в 2008 году. Является первой ФС из «семейства» Ext, использующая механизм «extent file system», который позволяет добиться меньшей фрагментации файлов и увеличить общую производительность файловой системы. Кроме

того, в Ext4 реализован механизм отложенной записи (delayed allocation – delalloc), который так же уменьшает фрагментацию диска и снижает нагрузку на CPU. С другой стороны, хотя механизм отложенной записи и используется во многих ФС, но в силу сложности своей реализации он повышает вероятность утери данных.

Характеристики:

- максимальный размер файла: 16 ТВ;
- максимальный размер раздела: 16 ТВ;
- максимальный размер имени файла: 255 символов.
 Рекомендации по использованию:
- наилучший выбор для SSD;
- наилучшая производительность по сравнению с предыдущими Etxсистемами;
- она так же отлично подходит в качестве файловой системы для серверов баз данных, хотя сама система и моложе Ext3.

 ISO 9660 стандарт, выпущенный Международной организацией по стандартизации, описывающий файловую систему для дисков CD-ROM. Также известен как CDFS (Compact Disc File System). Целью стандарта является обеспечить совместимость носителей под разными операционными системами, такими, как Unix, Mac OS, Windows.
- 2. Файловая система Linux/UNIX физически представляет собой пространство раздела диска разбитое на блоки фиксированного размера, кратные размеру сектора 1024, 2048, 4096 или 8120 байт. Размер блока указывается при создании файловой системы. В файловой структуре Linux имеется один корневой раздел / (он же гоот, корень). Все разделы жесткого диска (если их несколько) представляют собой структуру подкаталогов, "примонтированных" к определенным каталогам.
- / корень

Это главный каталог в системе Linux. По сути, это и есть файловая система Linux. Адреса всех файлов начинаются с корня, а дополнительные разделы, флешки или оптические диски подключаются в папки корневого каталога. Только пользователь гоот имеет право читать и изменять файлы в этом каталоге.

- /ВІN бинарные файлы пользователя
 Этот каталог содержит исполняемые файлы. Здесь расположены программы,
 которые можно использовать в однопользовательском режиме или режиме
 восстановления.
- /SBIN системные испольняемые файлы
 Так же как и /bin, содержит двоичные исполняемые файлы, которые доступны на ранних этапах загрузки, когда не примонтирован каталог /usr. Но здесь находятся программы, которые можно выполнять только с правами суперпользователя.
- /ETC конфигурационные файлы
 В этой папке содержатся конфигурационные файлы всех программ, установленных в системе. Кроме конфигурационных файлов, в системе инициализации Init Scripts, здесь находятся скрипты запуска и завершения системных демонов, монтирования файловых систем и автозагрузки программ.
- /DEV файлы устройств
 В Linux все, в том числе внешние устройства являются файлами. Таким образом, все подключенные флешки, клавиатуры, микрофоны, камеры это просто файлы в каталоге /dev/. Выполняется сканирование всех подключенных устройств и создание для них специальных файлов.
- /PROC информация о процессах
 По сути, это псевдофайловая система, содержащая подробную информацию о каждом процессе, его Pid, имя исполняемого файла, параметры запуска, доступ к оперативной памяти и так далее. Также здесь можно найти

информацию об использовании системных ресурсов.

• /VAR – переменные файлы

Название каталога /var говорит само за себя, он должен содержать файлы, которые часто изменяются. Размер этих файлов постоянно увеличивается. Здесь содержатся файлы системных журналов, различные кеши, базы данных и так далее.

• /ТМР – временные файлы

В этом каталоге содержатся временные файлы, созданные системой, любыми программами или пользователями. Все пользователи имеют право записи в эту директорию.

• /USR – программы пользователя

Это самый большой каталог с большим количеством функций. Здесь находятся исполняемые файлы, исходники программ, различные ресурсы приложений, картинки, музыку и документацию.

• /НОМЕ – домашняя папка

В этой папке хранятся домашние каталоги всех пользователей. В них они могут хранить свои личные файлы, настройки программ и т.д.

• /ВООТ – файлы загрузчика

Содержит все файлы, связанные с загрузчиком системы. Это ядро vmlinuz, образ initrd, а также файлы загрузчика, находящие в каталоге /boot/grub.

• /LIB – системные библиотеки

Содержит файлы системных библиотек, которые используются исполняемыми файлами в каталогах /bin и /sbin.

• /ОРТ – дополнительные программы

В эту папку устанавливаются проприетарные программы, игры или драйвера. Это программы созданные в виде отдельных исполняемых файлов самими производителями.

• /MNT – монтирование

В этот каталог системные администраторы могут монтировать внешние

или дополнительные файловые системы.

• /MEDIA – съемные носители

В этот каталог система монтирует все подключаемые внешние накопители – USB флешки, оптические диски и другие носители информации.

- /SRV сервер В этом каталоге содержатся файлы серверов и сервисов.
- /RUN процессы Каталог, содержащий PID файлы процессов, похожий на /var/run, но в отличие от него, он размещен в TMPFS, а поэтому после перезагрузки все файлы теряются.
- 3. Чтобы содержимое некоторой файловой системы было доступно операционной системе необходимо воспользоваться командой mount.
- 4. Целостность файловой системы может быть нарушена из-за перебоев в питании, неполадок в оборудовании или из-за некорректного/внезапного выключения компьютера. Чтобы устранить повреждения файловой системы необходимо использовать команду fsck.
- 5. Файловую систему можно создать, используя команду mkfs. Ее краткое описание дано в пункте 5 в ходе выполнения заданий лабораторной работы.
- 6. Для просмотра текстовых файлов существуют следующие команды:
- cat

Задача команды cat очень проста – она читает данные из файла или стандартного ввода и выводит их на экран.

Синтаксис утилиты:

cat опции файл1 файл2 ...

Основные опции:

- -b нумеровать только непустые строки
- -Е показывать символ \$ в конце каждой строки
- -п нумеровать все строки
- -s удалять пустые повторяющиеся строки-T отображать табуляции в виде ^I

- -h отобразить справку
- -v версия утилиты

nl

Команда nl действует аналогично команде cat, но выводит еще и номера строк в столбце слева.

less

Существенно более развитая команда для пролистывания текста.

При чтении данных со стандартного ввода она создает буфер, который позволяет листать текст как вперед, так и назад, а также искать как по направлению к концу, так и по направлению к началу текста.

Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat.

Некоторые опции:

- -g при поиске подсвечивать только текущее найденное слово (по умолчанию подсвечиваются все вхождения)
- -N показывать номера строк

head

Команда head выводит начальные строки (по умолчанию – 10) из одного или нескольких документов. Также она может показывать данные, которые передает на вывод другая утилита.

Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat.

Основные опции:

- -c (-bytes) позволяет задавать количество текста не в строках, а в байтах
- -n (–lines) показывает заданное количество строк вместо 10, которые выводятся по умолчанию
- -q (-quiet, -silent) выводит только текст, не добавляя к нему название файла
- -v (–verbose) перед текстом выводит название файла-z (–zero-terminated) символы перехода на новую строку заменяет символами завершения строк

tail

Эта команда позволяет выводить заданное количество строк с конца файла, а также выводить новые строки в интерактивном режиме.

Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat.

Основные опции:

- -с выводить указанное количество байт с конца файла
- -f обновлять информацию по мере появления новых строк в файле
- -п выводить указанное количество строк из конца файла
- pid используется с опцией -f, позволяет завершить работу утилиты, когда
 завершится указанный процесс
- -q не выводить имена файлов
- -retry повторять попытки открыть файл, если он недоступен
- -v выводить подробную информацию о файле
- 7. Утилита ср позволяет полностью копировать файлы и директории.

Синтаксис:

ср опции файл-источник файл-приемник

После выполнения команды файл-источник будет полностью перенесен в файл-приемник. Если в конце указан слэш, файл будет записан в заданную директорию с оригинальным именем.

Основные опции:

- –attributes-only не копировать содержимое файла, а только флаги доступа и владельца
- -f, -force перезаписывать существующие файлы
- -i, –interactive спрашивать, нужно ли перезаписывать существующие файлы
- -L копировать не символические ссылки, а то, на что они указывают-n не перезаписывать существующие файлы
- -Р не следовать символическим ссылкам
- -r копировать папку Linux рекурсивно
- -s не выполнять копирование файлов в Linux, а создавать символические

ссылки

- -и скопировать файл, только если он был изменён
- -х не выходить за пределы этой файловой системы
- -р сохранять владельца, временные метки и флаги доступа при копировании
- -t считать файл-приемник директорией и копировать файл-источник в эту директорию
- 8. Команда mv используется для перемещения одного или нескольких файлов (или директорий) в другую директорию, а также для переименования файлов и директорий.

Синтаксис:

mv -опции старый файл новый файл

Основные опции:

- -help выводит на экран официальную документацию об утилите
- -version отображает версию mv
- -b создает копию файлов, которые были перемещены или перезаписаны
- -f при активации не будет спрашивать разрешение у владельца файла, если речь идет о перемещении или переименовании файла -i наоборот, будет спрашивать разрешение у владельца
- -n отключает перезапись уже существующих объектов
- –strip-trailing-slashes удаляет завершающий символ / у файла при его наличии
- -t директория перемещает все файлы в указанную директорию
- -u осуществляет перемещение только в том случае, если исходный файл новее объекта назначения
- -v отображает сведения о каждом элементе во время обработки команды Команда rename также предназначена, чтобы переименовать файл.

Синтаксис:

rename опции старое имя новое имя файлы

Основные опции:

- -v вывести список обработанных файлов
- -n тестовый режим, на самом деле никакие действия выполнены не будут
- -f принудительно перезаписывать существующие файлы
- 9. Права доступа совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к объектам информационной системы (информации, её носителям, процессам и другим ресурсам) установленных правовыми документами или собственником, владельцем информации.

Права доступа к файлу или каталогу можно изменить, воспользовавшись командой chmod. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора.

Синтаксис команды:

chmod режим имя_файла

Режим имеет следующие компоненты структуры и способ записи:

- = установить право
- – лишить права
- дать право
- г чтение
- w запись
- х выполнение
- u (user) владелец файла
- g (group) группа, к которой принадлежит владелец файла
- o (others) все остальные

5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я ознакомился с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов, получил навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.