



# Continuous Integration mit Jenkins

#### **Christian Robert**

Senior Software Engineer christian.robert@anderScore.com

anderScore GmbH Frankenwerft 35 50677 Köln www.anderScore.com

FrOSCon 2012

### **Christian Robert**

- Senior Software Engineer
- Seit 2012 bei anderScore
- Davor lange Jahre im e-Commerce und Consulting-Umfeld



## **Agenda**

- Was ist Continuous Integration?
- Warum Continuous Integration?
- Jenkins CI-Server
  - Live-Demo
  - Beispiele und Tipps aus der Praxis
- Weitergehende Konzepte
- Fragen & Antworten

## Was ist Continuous Integration?

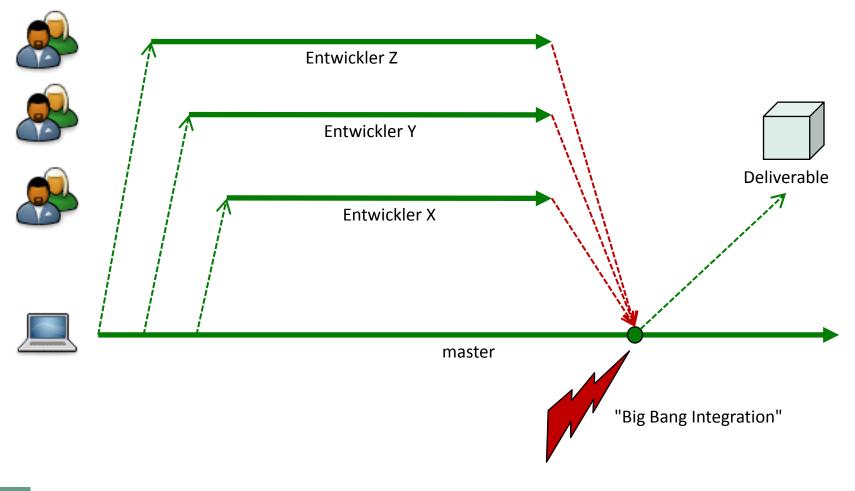
Continuous Integration is a software development practice where members of a team integrate their work frequently, usually each person integrates at least daily - leading to multiple integrations per day.

Each integration is **verified by an automated build** (including test) to detect integration errors as quickly as possible.

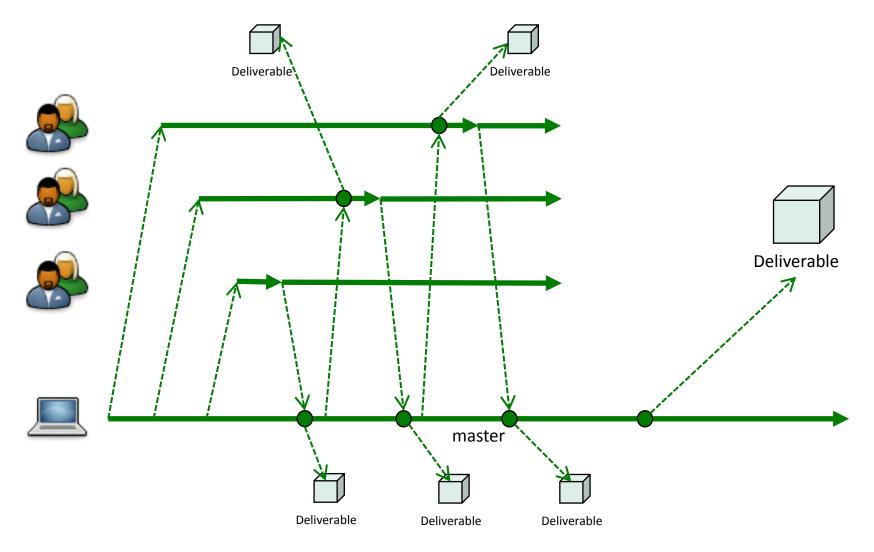
Martin Fowler

(http://www.martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html)

## Warum Continuous Integration?

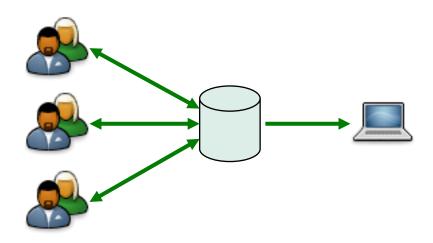


## Warum Continuous Integration?



## **Best practices**

- Regelmäßiges Ein- und Auschecken
- Ein globales Repository für alle Beteiligten



## **Best practices**

- Build ist komplett automatisiert
- Scripting zur Erzeugung von Artefakten
- Dependencyverwaltung
- Schnelle Buildausführung für zeitnahes Feedback an alle Beteiligten

## **Best practices**

- Echte Unittests ohne Abhängigkeiten zu Drittsystemen
- Tests als integraler Bestandteil des Builds
- Fehlgeschlagene Tests unterbrechen den Buildprozess
- Nur komplett getestete Software kann ausgeliefert werden

#### Jenkins CI-Server

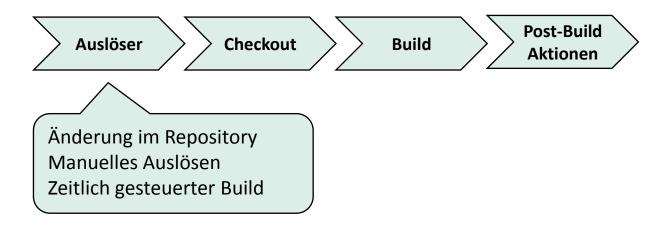
- Freier und offener CI-Server
- Multi-Plattform / Multi-Technologie
  - Java, PHP, Groovy, Ruby, ...
- Vielseitige Integrationsmöglichkeiten
- Durch Plugins beliebig erweiterbar

http://jenkins-ci.org

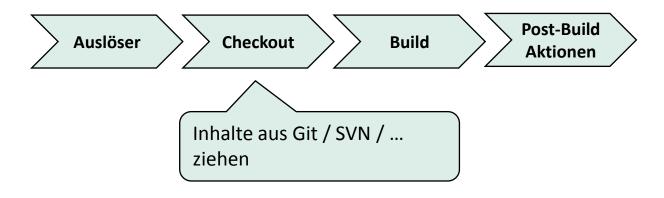


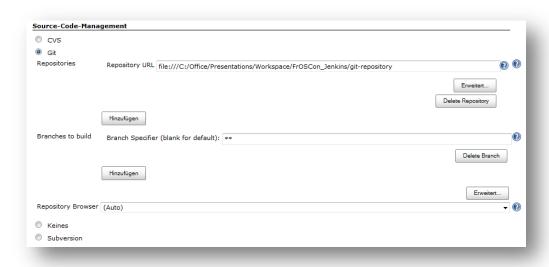
#### Jenkins CI-Server

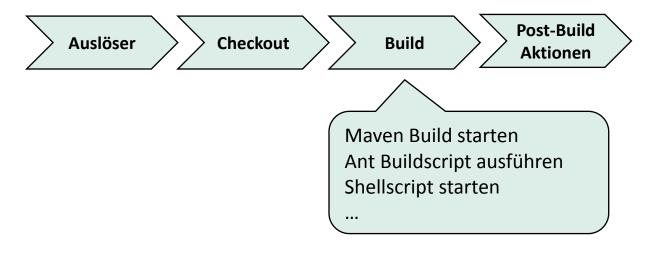




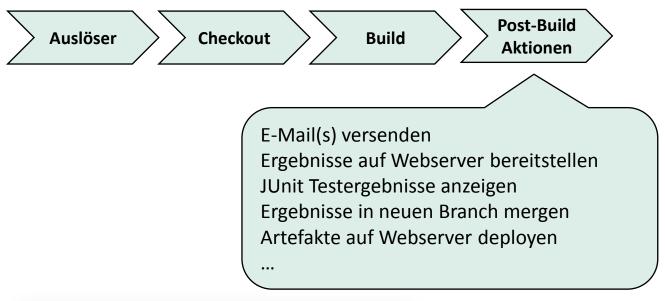












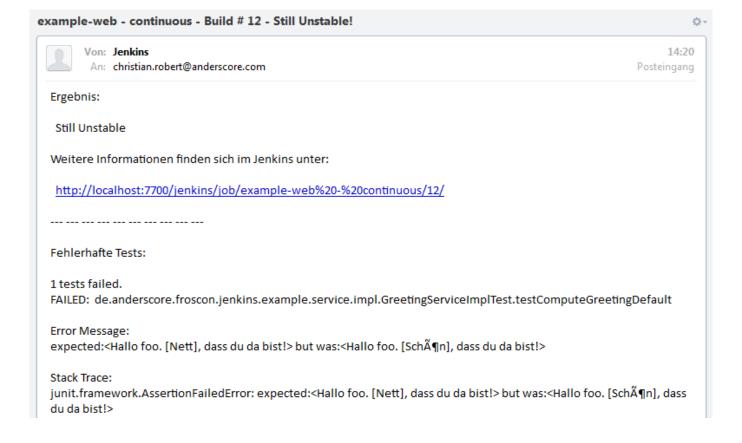
Artefakte archivieren
Fingerabdrücke von Dateien aufzeichnen, um deren Verwendung zu verfolgen
Javadoc veröffentlichen
Nachgelagerte Testergebnisse zusammenfassen
Veröffentliche JUnit-Testergebnisse.
Weitere Projekte bauen
Git Publisher
E-Mail-Benachrichtigung
Editable Email Notification
Trigger the build of other projects based on the Ivy dependency management system

Add post-build action ▼

## Benachrichtigungen



## Benachrichtigungen



## **Jenkins CI-Server Live-Demo**

## Zusammenfassung

- Aktive Community (Vielzahl an Plugins)
- Vielfältige Einsatzbereiche
  - Benachrichtigungen: Growl, Google Calendar, IRC, Jabber, Twitter, ...
  - Versionsverwaltung: Git, SVN, Mercurial, ...
  - Builds: Ant, Maven, Ivy, Gradle, Ruby, ...
  - Distribution: Tomcat, Artifactory, ...
  - **Tests:** JUnit, FitNesse, Selenium, ...

## Jenkins in der Praxis

Erinnerung ans Qualitätsbewusstsein









## Weitergehende Konzepte

- Verschiedene Jenkins Buildjobs im Projekt
  - Continuous / Nightly / Deploy Test / Deploy Prod
- Kombination mit weiteren Tools
  - z.B. Befüllung von Sonar mit erzeugten Daten

## Weitergehende Konzepte

- Von Continuous Integration zu Continuous Deployment
- Continuous Integration System liefert die erzeugten Artefakte direkt aus
- Eventuell vorgeschaltete manuelle Prüfungen

# Fragen & Antworten





## Vielen Dank!

#### **Christian Robert**

Senior Software Engineer christian.robert@anderScore.com

Frankenwerft 35 50677 Köln www.anderScore.com

anderScore GmbH

FrOSCon 2012