

3. Napisz bezargumentową funkcję, która rezerwuje blok dwóch zmiennych typu `int`. Funkcja ma ustawić kolejno w pamięci wartości 1 i 7. Na koniec funkcja powinna zwrócić wskaźnik na początek bloku. Stwórz przypadek testowy w `main` tak, aby wyświetlić na konsoli wartości zmiennych przechowywanych na bloku stworzonym wewnątrz funkcji.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int * foo()
5  {
6      //tworzenie bloku
7      int * wsk=malloc(2*sizeof(int));
8      // ustawienie wartosci
9      *wsk=1;
10     *(wsk+1)=7;
11     //wyrzucenie wskaznika
12     return wsk;
13 }
14
15 int main()
16 {
17     //zapisanie wyniku
18     int* wynik=foo();
19     printf("%d\n",*wynik);
20     printf("%d\n",*(wynik+1));
21     return 0;
22 }
```