Le principe d'inertie

" La loi de l'inertie s'applique à l'imagination : nous ne pouvons pas croire que demain différera d'aujourd'hui. "

Arthur Koestler, physicien et écrivain anglais

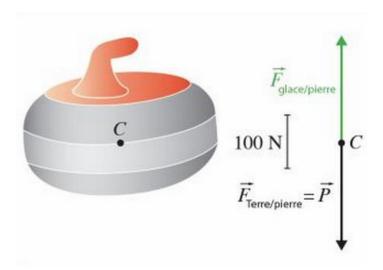
I - Le principe d'inertie (1686) :

1) Somme vectorielle des forces

La somme vectorielle des forces se note $\sum \vec{F}$

Des forces exercées sur un même système se compensent si leur somme vectorielle est égale au vecteur nul : $\sum \vec{F} = \vec{0}$

Exemple du curling:



2) Enoncé du principe d'inertie :

Tout corps persévère dans son état de repos ou de mouvement rectiligne uniforme si les forces qui s'exercent sur lui se compensent et réciproquement.

On dit aussi que le vecteur vitesse \vec{v} ne varie pas (en direction et en valeur).

Exemple:

✓ Palet du curling quand on néglige les frottements.

II - Contraposée du principe d'inertie :

1) Enoncé de la contraposée du principe d'inertie :

Si les forces qui s'exercent sur un système ne se compensent pas, alors il n'est ni immobile, ni en mouvement rectiligne uniforme et réciproquement.

Exemple:

- $\checkmark \qquad \sum \vec{F} \neq \vec{0}$
 - 2) Application à la chute libre :

Un système est en chute libre lorsqu'il n'est soumis qu'à son poids \vec{P} .

Exemple:

✓ Un objet en chute libre n'est pas rectiligne uniforme d'après la contraposée du principe d'inertie.