

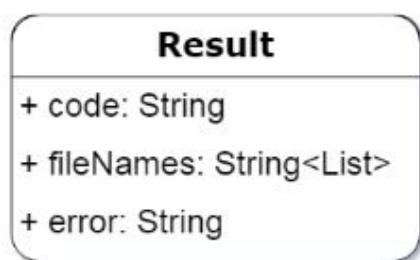
Содержание

1. Задание.....	2
2. Алгоритм.....	3
3. Как запускать.....	5
4. Требования для запуска.....	5
5. Пример результатов моего тестирования.....	5
6. Состав проекта.....	6

1. Задание

Реализовать на Java1.8+soap web-service, содержащий в себе метод **Result findNumber(Integer number)**, ищущий в 20 разных по составу больших текстовых файлах (каждый должен быть порядка Гб.) полученное на вход число n. Файлы состоят только из чисел, которые разделены между собой запятой. Результат работы необходимо записать в таблицу БД и вернуть объект Result в вызывающую систему.

Объект Result должен иметь следующую структуру:



где:

code—код выполнения программы (коды см. ниже).

fileNames—имена файлов, в которых удалось найти число.

error—описание ошибки, в случае её возникновения.

Структура таблицы должна быть следующей:

	Name	DataType	Description
1	ID	NUMBER (*,0)	PK, auto-increment
2	CODE	VARCHAR2 (50 BYTE)	код выполнения программы (коды см. ниже)
3	NUMBER	NUMBER (*,0)	Число, переданное на вход.
4	FILENAMES	VARCHAR2 (100 BYTE)	имена файлов, в которых удалось найти число
5	ERROR	VARCHAR2 (100 BYTE)	Описание ошибки, в случае её возникновения.

Коды выполнения программы, которые необходимо записать в колонку CODE и в поле code объекта Result:

Code	В каком случае используется
00.Result.OK	В случае, если число найдено.
01.Result.NotFound	В случае, если число не найдено.
02.Result.Error	В случае, если при выполнении программы возникла ошибка.

Ограничений на использование фреймворков, технологий и приёмов программирования нет. Скрипт для создания таблицы приложить к проекту.

Будет плюсом если:

1. Будет использован Spring.
2. Будет использована одна из библиотек для логгирования.
3. Код будет задокументирован.
4. Будет приложен код для генерации тестовых файлов.

2. Алгоритм

Клиент, например, через SoapUI обращается к моему сервису по url:
http://localhost:8080/finderfiles/FindNumberInFiles.wsdl

После этого сервер читает файл **web.xml**, в котором указано, что все запросы на *http://localhost:8080/* будут читаться servlet-классом:
org.springframework.ws.transport.http.MessageDispatcherServlet

Spring-конфигурация сервиса: **service-ws-servlet.xml**

В ней прописано 2 класса для приема и преобразовании запроса из xml в Java-объект и дальнейшего обратного преобразования:

1)org.springframework.ws.server.endpoint.adapter.GenericMarshallingMethodEndpointAdapter

2) org.springframework.oxm.xmlbeans.XmlBeansMarshaller

sws:dynamic-wsdl отвечает за автоматическую генерацию WSDL-документа на основе созданной Xml-схемы.

location указывает на путь к схеме.

locationUri – адрес (относительно контейнера), по которому будет доступна WSDL-схема.

<sws:xsd location="/WEB-INF/FindNumberInFiles.xsd" />

За счёт этого когда клиент обращается по этому url

(*http://localhost:8080/finderfiles/FindNumberInFiles.wsdl*) он получает схему, описанную в */WEB-INF/FindNumberInFiles.xsd*

В этой схеме прописано, что пользователь передаёт на сервер int параметр *number*, а в ответ получает String параметр *reply*

Атрибут *targetNamespace* – используемое пространство имен. Т.е. все созданные объекты будут располагаться в пакете *org.example.FindNumberInFiles*

Файл **build.xml** (используемый сборщиком **ant**) нужен для того, чтобы на основании созданной схемы (*FindNumberInFiles.xsd*) создать Java классы. Также для этого необходим **XMLBeans**. После сборки ant-ом в директории *WEB-INF/lib* появится **findnumberinfiles.jar**

Когда пользователь, подключившись к сервису по url

http://localhost:8080/finderfiles/FindNumberInFiles.wsdl посылает запрос на сервер с параметром *number* запрос приходит классу **FindNumberInFilesEndpoint.java** (точку входа запроса клиента определяет аннотация **@Endpoint**)

Этой строкой кода:

@PayloadRoot(localPart = "ServiceRequest", namespace = namespaceUri)

определено, что при получении запроса от клиента будет вызван метод обозначенный этой аннотацией (**getService**)

Этот метод для поиска числа в файлах, формирования объекта *Result*, формирования xml и отправки значений объекта *Result* в вызывающую систему и в БД вызывает метод **findNumber** класса **FindNumberInFilesImpl.java**, передавая ему число (полученный от пользователя в запросе параметр) и возвращает пользователю ответ этого метода.

String findMessage = findNumberInFiles.findNumber(userNumber).toString();

Алгоритм работы класса FindNumberInFilesImpl.java

Метод **findNumber** этого класса получает от класса FindNumberInFilesEndpoint.java число для поиска и возвращает классу FindNumberInFilesEndpoint.java объект Result. В этом методе прописываются файлы, в которых будет произведён поиск числа (добавляются в ArrayList filesForSearch)

Для поиска числа для каждого файла из этого ArrayList запускается метод **findNumberInOneFile(path)**.

После завершения поиска формируется объект Result, который и возвращается в вызывающую систему и записывается при помощи Hibernate в БД Oracle. Настройки для подключения к БД указаны в hibernate.cfg.xml. При этом работа этого класса логируется с помощью библиотеки log4j (настройки указаны в log4j.properties)
static Logger log = Logger.getLogger("example/FindNumberInFilesImpl");

Алгоритм findNumberInOneFile

Поиск числа в каждом файле осуществляется в методе:

```
boolean findNumberInOneFile(String path)
```

Этот метод принимает путь к файлу для поиска.

Т.к. каждый файл размером 1 Гб и не может быть сразу целиком прочитан в одну строку (не хватит памяти и будет вызвано исключение Java heap), поэтому этот метод читает файл по частям в символьный массив char[10000]

При таком чтении файла есть 2 особенности:

1) может получиться так что одно число будет разрезано на 2 потока и из-за этого мы можем посчитать его за 2 разных числа.

Решение:

В каждом потоке отрезать число после последней запятой, запомнить его и потом конкатенировать его с началом следующего потока.

2) Мы можем отрезать число (как описано в п.1), а этот поток последний и следующего за ним потока не будет. В таком случае после чтения всех потоков мы это число отдельно сравним со значением, которое передано для поиска.

Порядок действий этого метода:

- 1) Чтение файла в несколько потоков в ограниченный массив символов char[10000].
- 2) Формирование строки, прибавляя в начало потока "остаток" предыдущего потока.
- 3) Получение из этой строки массива строк, выполняя разделение по элементам относительно запятых.
- 4) Вычисление "остатка", чтобы не учитывать его при поиске числа в этом потоке, а присоединить этот "остаток" в начало следующего потока.
- 5) Ищем в полученном массиве строк заданное число
- 6) Сравниваем последнее число файла с искомым числом

На основании поиска будут получены значения статических переменных code, fileNames и error.

3. Как запускать?

1) В клиенте (например, SoapUI) обратиться к соответствующему url:

`http://localhost:8080/finderfiles/FindNumberInFiles.wsdl`

2) передать в поле number число для поиска

4. Требования для запуска

4.1) клиент (я использовал SoapUI)

4.2) БД Oracle (я использовал 11 версию)

Для того чтобы моя программа работала с БД требуется:

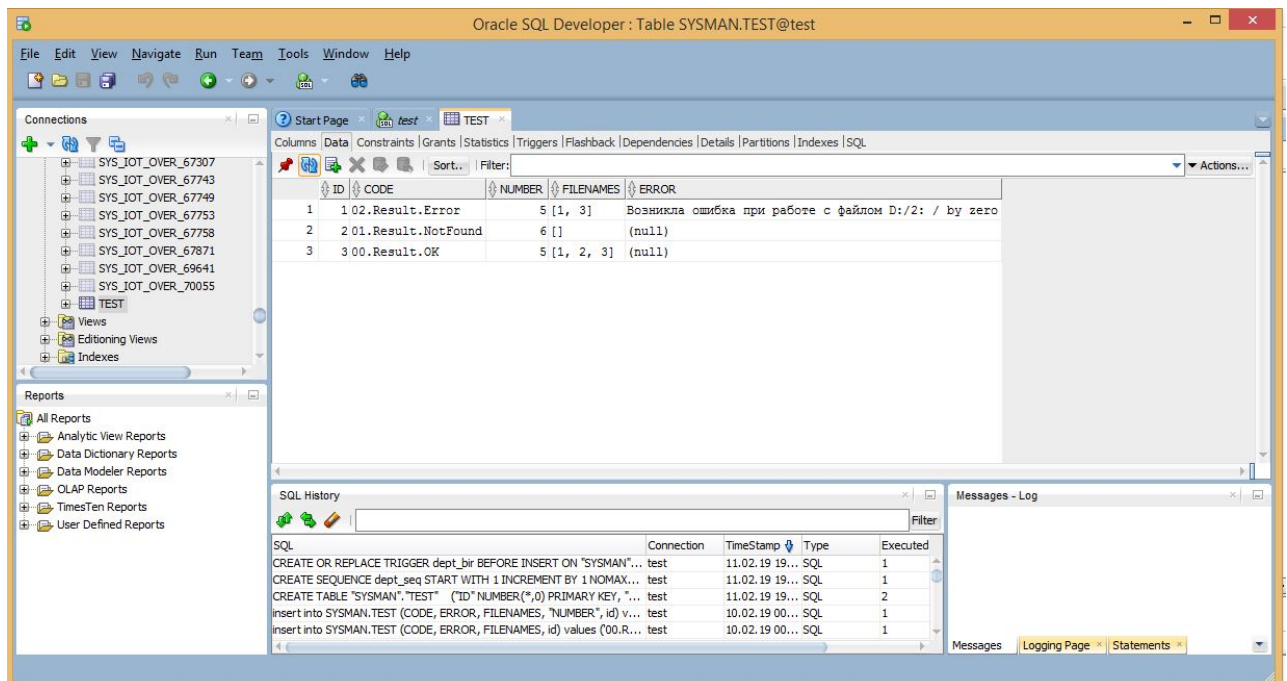
4.2.1) настроить доступ из java web service к БД (прописать параметры доступа к БД в файле /FindNumberInFiles/src/hibernate.cfg.xml)

4.2.2) накатить sql скрипт (findernumber.sql) передаю вместе с кодом

4.3) сгенерированные большие тестовые файлы (для генерации передаю проект FormFiles)

5. Пример результатов моего тестирования

Ошибку деления на ноль специально сам создал (потом убрал из кода)



Также потом протестировал свою программу на 20 больших 1 Гб разных файлах (как по условию задачи). На моём железе (процессор: AMD A8 2ГГц, ОЗУ: 8 Гб) программа успешно выполнялась за 22 минуты.

6. Состав проекта

- 1) java web-service (FindNumberInFiles)
- 2) проект для формирования больших (1 Гб) CSV-файлов, состоящих из Integer-значений (как по условию задачи) (FormFiles)
- 3) sql-скрипт (findernumber.sql)
- 4) эта инструкция