

HÖHERE TECHNISCHE BUNDESLEHRANSTALT
UND BUNDESFACHSCHULE

im Herman Fuchs

Bundesschulzentrum

Schuljahr: 2018/19 Werkstattprojekt 4. Klassen

Werkstätten Projekt Klasse 4AHELS

Projektname: Escape the Room

Projektbearbeiter: Alexander Voglsperger

Aufgabenstellung (Pflichtenblatt) :

Was soll das Projekt können?

Spieler soll in einem Raum landen und Rätsel lösen um raus zu kommen.

Spiel soll eher in Pixelart gehalten werden.

Wie und mit welchen Komponenten soll es ausgeführt werden?

MonoGame Framework

Wie soll es realisiert werden?

Spiel sollte in C# mithilfe des MonoGame Framework realisiert werden

Welche Programmiersprache?

C#

Software:

Visual Studio 2017

Photoshop CC 2018

MonoGame Framework