#### سوابق تحصيلي

#### كارشناسي مهندسي كامپيوتر

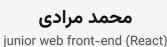
گرایش: نرم افزار

موسسه/دانشگاه: مرکز آموزش عالی لار دولتی

فارس، لارستان

14°h - 140V

معدل: ۱۶.۲۱



متولد: ۱۳۸۰/۴/۱۲ وضعيت تأهل: مجرد وضعیت سربازی: معافیت تحصیلی

- mrmohammad.moradi@yahoo.com
  - (+91)9901866
- /https://mohammadmoradi.vercel.app

# خلاصه رزومه

در دوران کارشناسی با شرکت در دورههای آموزشی رشدانا و بوتکمپ React کوئرا، مهارتهای فنی خود را در حوزه فرانتاند توسعه دادم. این تجربه شامل کار بر روی پروژههای فردی و گروهی بود که تواناییهای عملی و کار تیمی مرا بهبود بخشید. به تازگی مدرک کارشناسی مهندسی کامپیوتر (گرایش نرمافزار) را دریافت کردهام و مشتاق به یادگیری و مشارکت در پروژههای واقعی در حوزه توسعه وب هستم.

#### افتخارات ا

جزو 100 تیم برتر در المپیک فناوری 1403 - پارک علم و فناوری پردیس

آبان ۱۴۰۳

انگلیسی: متوسط

# شبكه اجتماعي

mr-mohammad-moradi in

MrMohammadMoradi

mr\_Mmoradi



### مهارتها

Cascading style sheets CSS Hypertext markup language HTML

> React JavaScript

Tailwind Management Systems **TypeScript** 

Tailwind

GitHub **Bootstrap** 

sass



#### بوتكمپ فرانت اند React

موسسه: کوئرا

دی ۱۴۰۱

لینک مرتبط: https://quera.org/certificate/myzbvykf/



#### سایت رزومه

كارفرما / درخواست كننده: خودم

سایتی به عنوان رزومه شخصی خودم ساخته ام .

لینک مرتبط: https://mohammadmoradi.vercel.app/

# پروژه پایانی - خوابگاه

کارفرما / درخواست کننده: دانشگاه

شهریور ۱۴۰۳

به عنوان پروژه پایانی دانشگاه، یک وبسایت برای مدیریت خوابگاه دانشجویی طراحی و پیادهسازی کردم. این سایت دارای سه نوع دسترسی بود: دانشجویان، سرپرستان خوابگاه، و مدیران دانشگاه. برای پیادهسازی بخش فرانتاند، از تکنولوژیهای React، TailwindCSS، Ant Design و سایر ابزارهای مرتبط استفاده شد. بکاند سایت نیز به طور کامل با PHP خام توسعه داده شد و برای ارتباط فرانتاند و بکاند، APIهای سفارشی طراحی و پیادهسازی کردم.

### پروژه نهایی بوتکمپ کوئرا

كارفرما / درخواست كننده: كوئرا

اردیبهشت ۱۴۰۲

پروژه طراحی سایتی فروشگاهی برای بوتکمپ کوئرا بصورت گروهی (5 نفره)

#### بازی xo

كارفرما / درخواست كننده: خودم

دی ۱۴۰۱

لینک مرتبط: -https://github.com/MrMohammadMoradi/JavaScript\_miniProject-X0 -game