

Per mostrar per pantalla en una o múltiples línies:

```
System.out.print("Cadena de texte" + variable);
System.out.println("Cadena de texte" + variable);
```

Llegir l'entrada del teclat:

```
import java.util.Scanner;
Scanner sc = new Scanner(System.in);
int var1 = sc.nextInt();
float var2 = sc.nextFloat();
double var3 = sc.nextDouble();
```



Parar l'execució del codi:

```
System.exit(int codi); //codi és un Integer amb el codi d'error
```

Operadors matemàtics:

Potència: Math.pow(double base, double exponent);

Arrel quadrada: Math.sqrt(double base);

Nombre aleatori: Math.rand(); //retorna un double entre 0.0 i 1.0