

Activitat 1

Fes una funció que calculi i **mostri** la superfície i el volum d'una esfera:

$$\begin{aligned} \text{superficie} &= 4\pi \cdot \text{radi}^2 \\ \text{volum} &= \frac{4\pi}{3} \cdot \text{radi}^3 \end{aligned}$$

Activitat 2

Implementa la següent funció:

```
static double distancia(double x1, double y1, double x2, double y2)
```

que calcula i retorna la distància entre dos punts (x_1, y_1) i (x_2, y_2) . La fórmula per a calcular

la distància és: $\text{distancia} = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$

Activitat 3

Crea una funció `nombresParells(int n)` que mostri per pantalla els primers n nombres parells.

Activitat 4

Fes una funció que rebi com a paràmetres tres nombres sencers: dies, hores i minuts, i retorni el nombre de segons totals que existeixen a les dades d'entrada.

Activitat 5

Fes una funció a la que se li passin les hores i minuts de dos instants de temps. La funció ha de retornar la quantitat de minuts que han passat entre els dos instants. El prototip de la funció serà:

```
static int diferenciaMinuts(int hora1, int minuts1, int hora2, minuts2)
```

Activitat 6

Fes una funció que calculi una sèrie de nombres aleatoris sencers. Els paràmetres de la funció seran: el valor mínim, el valor màxim, i la quantitat de nombres a mostrar.

Activitat 7

Sobrecarrega la funció de l'activitat 6 per a que només rebi un paràmetre, que serà la quantitat de nombres a mostrar. Els nombres aleatoris que mostrara seran reals i aniran entre el 0 i l'1.