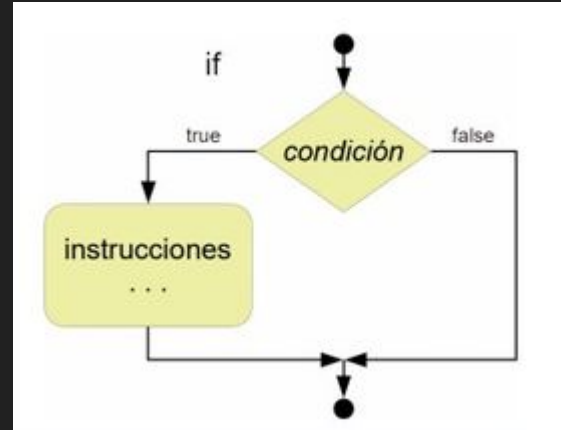


## Condicional simple: `if`

```
if (condició) {  
    ...  
    instrucciones  
    ...  
}
```

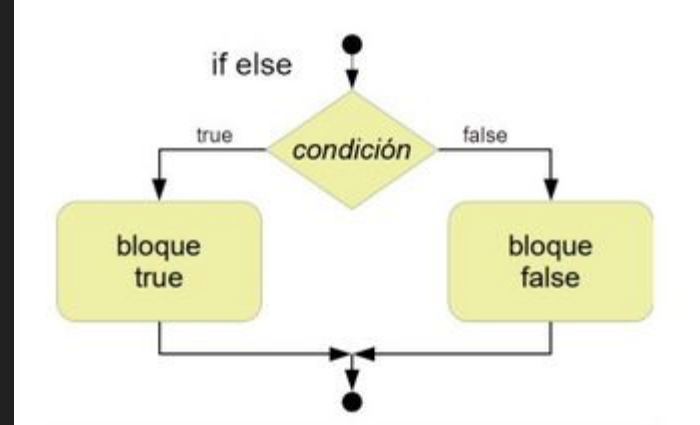


## Condicional simple: `if` - exercicis:

1. Dissenyar una aplicació que demani a l'usuari un número i indiqui si és parell o senar.

## Condicional doble: `if - else`

```
if (condició) {  
    ...  
    instrucciones  
    ...  
} else {  
    ...  
    instrucciones  
    ...  
}
```



## Condicional doble: `if` - `else` - exercicis:

1. Dissenyar una aplicació que demani a l'usuari un número i indiqui si és parell o senar.
2. Demanar dos números distints i mostrar quin és major.
3. Implementar un programa que demani per teclat un número decimal i indiqui si és un número quasi-zero (aquells positius o negatius que s'atraquen a zero per menys d'una unitat, tenint en compte que el 0 no se'l considera).

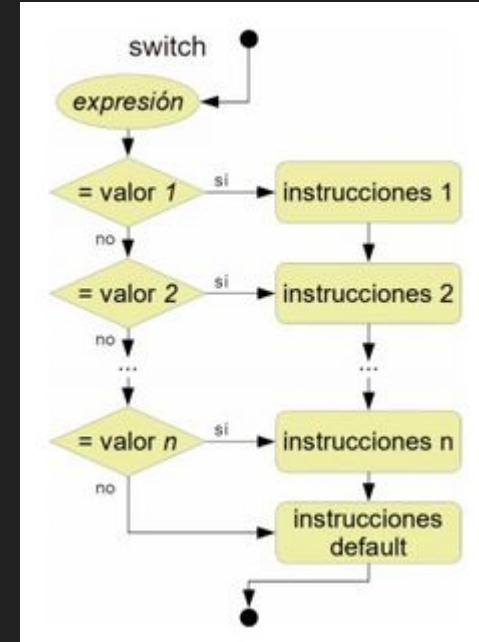
Alguns nombres que es consideren quasi-zeros: -0.9995, 0.25, 0.12555

Alguns nombres que no són quasi-zeros: -12,5, 0, 1, -1

4. Demanar dos números i mostrar-los ordenats. Utilitza l'operador ternari i no el condicional `if` - `else`.
5. Repetir l'activitat 2 considerant el cas que es puguin introduir dos nombres iguals.

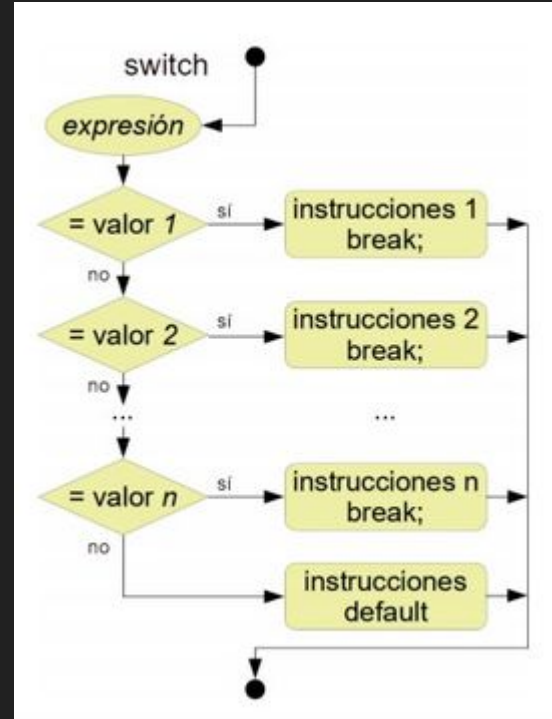
# Condicional múltiple: switch

```
switch(expressió) {  
    case valor1:  
        ...instruccions..  
    case valor2:  
        ...instruccions..  
    ...  
    case valorN:  
        ...instruccions..  
    default:  
        ...instruccions..  
}
```



# Condicional múltiple: switch amb break

```
switch(expressió) {  
    case valor1:  
        ...instruccions..  
        break;  
    case valor2:  
        ...instruccions..  
        break;  
    ...  
    case valorN:  
        ...instruccions..  
        break;  
    default:  
        ...instruccions..  
}
```



## Condicional múltiple: `switch` - exercicis:

1. Demanar una nota sencera de 0 a 10 i mostrar-la de la següent manera: insuficient (0 - 4), Suficient (5), Bé (6), Notable (7 - 8), Excel·lent (9 - 10).
2. Demanar a l'usuari un número entre l'1 i el 7. Mostrar el dia de la setmana corresponent. P.E: 1 -> dilluns, 5 -> divendres

## Exercicis condicionals:

1. Demanar dia, mes i any d'una data. Comprovar si la data és correcta i vàlida. S'ha de tenir en compte que l'any 0 no existeix, i que existeixen mesos amb 28, 30 i 31 dies. No es consideren els anys bixestos.  
*No es pot usar cap llibreria per a la gestió de dates.*
2. Demanar a l'usuari la hora, minut i segons. Determinar quina serà la hora un segon més tard.