

Software Engineering II

(LV-Leiterin: Stefanie Beyer)
Sommersemester 2016

Aufgabenblatt 1

Aufgabe 1: Projektmappe

Das im Rahmen des Praktikums zu absolvierende Softwareprojekt muss entsprechend dokumentiert werden. Sie finden im VO-Moodle (Punkt 7 – PR-Relevantes) eine Vorlage zur Erstellung einer Dokumentation / Projektmappe. Anhand dieser Vorlage erstellen Sie eine Grobstruktur der Projektmappe, die im Laufe des Semesters durch weitere Teile ergänzt wird. Die erste Version soll ein Deckblatt mit einem Projektnamen, sowie Informationen über die Teammitglieder enthalten (Namen und Matrikelnummern, Rollen im Projekt, z.B. Programmierung, Dokumentation, Projektmanagement etc.)

Aufgabe 2: Vorbereitung auf das Kundengespräch

Um die Anforderungen für das zu entwickelte Softwareprojekt möglichst vollständig zu spezifizieren sind, unter Anderem, regelmäßige Gespräche mit dem Kunden erforderlich. Diese Kundengespräche müssen strukturiert sein um daraus die entsprechenden Anforderungen ableiten zu können.

Sie finden im VO-Moodle (Punkt 7 – PR-Relevantes) Links zu Informationen wie Kundengespräche aufgebaut werden können. Entwickeln Sie auf Basis dieser Unterlagen einen Gesprächsleitfaden für Ihre Kundengespräche und definieren Sie Fragen, die Sie dem Kunden stellen müssen um die für das Projekt erforderlichen Informationen zu erhalten.

Integrieren Sie die Ausarbeitungen (Fragenkataloge) in die Projektmappe aus Aufgabe 1.

Abgabe: Geben Sie die erste Version Ihrer Projektmappe als PDF-Datei über das PR-Moodle am Tag vor der nächsten Übungsstunde ab.