

Software Engineering II

(LV-Leiterin: Stefanie Beyer)
Sommersemester 2016

Aufgabenblatt 2

Aufgabe 1: Scrum

Informieren Sie sich über Scrum und recherchieren Sie die wichtigsten Konzepte, die ein Scrum-orientiertes Projekt enthalten sollte. Fügen Sie eine Beschreibung dieser Konzepte als „Glossar“ in die Projektdokumentation ein.

Aufgabe 2: Android-Programmierung

Sie haben erfahren, dass Ihr Team beauftragt wurde ein Android App zu entwickeln.

Jetzt ist es wichtig, dass alle Teammitglieder ihre Kenntnisse über die Programmierung von Android - Apps auf den gleichen Stand bringen. Erarbeiten Sie eine Übersicht der in Bezug auf wichtige Grundlagen, Begriffe und Konzepte. Diese Übersicht wird in die in Projektmappe integriert und bei Bedarf erweitert.

Aufgabe 3: Stundenliste

Während des Projektes muss die Personenleistung möglichst genau protokolliert werden. Nach jeder Projekt-Phase (Sprint) muss eindeutig erkennbar sein wer was in dieser Phase gemacht hat und wie hoch der zeitliche Aufwand war. Die Aufzeichnungen sollen für spätere Aufgaben/Projekte als Grundlage für die Aufwandsschätzung genutzt werden. Diskutieren Sie in Ihrer Gruppe mit welchem Instrument Sie Ihre Tätigkeiten und die dazugehörigen Arbeitsaufwände effizient protokollieren können.

Abgabe:

Integrieren Sie die Ergebnisse dieses Arbeitsblatts in Ihre Projektmappe bis zum Tag vor der Übung um 23:55 über das PR-Moodle ab.