Kundengespräch

Spezielle Anforderungen vom Kunden:

* der Source-Code soll laufend getestet werden (muss nicht genau alles getestet werden, sondern nur die wichtigsten Methoden/Klassen)
* Es sollen Metriken eingebaut werden, nicht nur Spaghetti-Code
* Mit welcher Android-Version soll das Spiel kompatibel sein? ab 19 rauf
* Soll man das Spiel auf einem Gerät spielen oder auf mehreren? auf mehreren
* Soll es für Handys oder Tablets kompatibel sein? Beides
* Wie lange soll es die Leute beschäftigen? Es soll ein ganzes Spiel durchgespielt werden
* Braucht man eine Internetverbindung um zu spielen? Oder geht es auch offline? WLAN
* Für wie viele Spieler soll es sein? min. 2 bis (6)
* Welche Sprache? Deutsch
* Welche Daten sollen gespeichert werden? Wenn es dir Spieler will, den Nicknamen und das Spiel (wenn man mitten drinnen aufhören muss)
* Cheaten: min. 1 Schummelfunktion einbauen
* Entweder Sprach- oder Gestenfunktion drinnen sein
* ein Benutzerkonto muss nicht sein