

42. Bundeswettbewerb Informatik 2023/2024 1. Runde

Kirils Turkins

Teilnahme-ID: 69322

Team: Slirik Team-ID: 00271

Eingereichte Lösungen, die für die Gesamtwertung zählen:	Punkte	
Aufgabe 1: Arukone	4	
Aufgabe 3: Zauberschule	5	
Aufgabe 4: Nandu	5	
Eingereichte Lösungen, die <i>nicht</i> für die Gesamtwertung zählen:		
keine - es werden alle Lösungen zur Bewertung herangezogen.		
Gesamtpunktzahl:	14	
Ergebnis:	1. Preis weitergekommen	

Aufgabe	Punkte
Junioraufgabe 1: Wundertüte Lösung nicht eingereicht	-/5
Junioraufgabe 2: St. Egano Lösung nicht eingereicht	-/5
Aufgabe 1: Arukone Lösung eingereicht	4 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Rätsel nicht verschieden genug	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	-1
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0
Aufgabe 2: Die goldene Mitte Lösung nicht eingereicht	- /5
Aufgabe 3: Zauberschule Lösung eingereicht	5 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Modellierung ungeeignet	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	0
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0

Aufgabe 4: Nandu Lösung eingereicht	5 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Modellierung ungeeignet	0
Zustände der Taschenlampen fehlerhaft aufgezählt	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	0
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0
Aufgabe 5: Stadtführung Lösung nicht eingereicht	-/5