Проект *“Платформер”*

Проект выполнял: Артём Романенко

Идея этого проекта в создании платформера. За основу я взял первый уровень из *“Super Mario Bros.”* и код из открытых источников.

Моей задачей являлось создать небольшой уровень, в котором надо довести персонажа “Mario” до конца уровня обходя препятствия и врагов.

Управление на стрелочки, а ускориться на левый SHIFT.

В проекте я использовал Pygame, PyQT и код из открытых источников.