Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Surveys

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja na nalog**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 23.3.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Niko Knezevic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. [Uvod 4](#_bookmark0)
   1. [Rezime 4](#_bookmark1)
   2. [Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_bookmark2)
   3. [Reference 4](#_bookmark3)
   4. [Otvorena pitanja 4](#_bookmark4)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [2.](#_bookmark5) | [Scenario popunjavanja ankete](#_bookmark5) | [4](#_bookmark5) |
|  | [2.1 Kratak opis](#_bookmark6) | [4](#_bookmark6) |
|  | [2.2 Tok dogadjaja](#_bookmark7) | [4](#_bookmark7) |
|  | [2.2.1 Korisnik uspešno odgovara na pitanje sa jednim dozvoljenim odgovorom](#_bookmark8) | [4](#_bookmark8) |
|  | [2.2.2 Korisnik uspešno odgovara na pitanje sa više dozvoljenih odgovora](#_bookmark9) | [5](#_bookmark9) |
|  | [2.2.3 Korisnik uspešno odgovara na pitanje na koje se odgovara unosom teksta](#_bookmark10) | [5](#_bookmark10) |
|  | [2.2.4 Korisnik ne odgovara na pitanje](#_bookmark11) | [5](#_bookmark11) |
|  | [2.2.5 Korisnik pogrešno odgovara na pitanje](#_bookmark12) | [5](#_bookmark12) |
|  | [2.3 Posebni zahtevi](#_bookmark13) | [5](#_bookmark13) |
|  | [2.4 Preduslovi](#_bookmark14) | [5](#_bookmark14) |
|  | [2.5 Posledice](#_bookmark15) | [5](#_bookmark15) |

3

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju na postojeci nalog, sa primerima odgovarajućih html stranica

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Koje tipove podataka koristiti kao kredencijale za ulazak na profil |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario popunjavanja ankete

* 1. **Kratak opis**

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Radi se o pitalicama sa mogućnošću izbora odgovora među ponuđenima. U nekim anketama biće potrebno odabrati tačno 1 odgovor na svako pitanje. U drugim anketama biće moguće izabrati i više odgovora za isto pitanje. Neke ankete imaće tačne i netačne odgovore. Drugima će cilj biti sakupljanje nekih informacija, a ne provera znanja, pa se odogvori ne dele na tačne i netačne. U nekim anketama biće dozvoljeno da se na neka ili sva pitanja ne odgovori. U drugima, kupac će u slučaju neodgovaranja ili pogrešnog odgovora biti vraćan na ista pitanja, sve dok ne odgovori tačno, ali će biti zabeležen broj pokušaja. Potrebno je beležiti akcije kupca u svim ovim varijantama, tako da postoji zapis čak i kad kupac odustane od nagrade na polovini ankete.

* 1. **Tok dogadjaja**

*U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka).*

*Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.*

* + 1. *Korisnik se uspesno loguje na vec postojeci profil*

4

1. Korisnik unosi podatke za identifikaciju njegovog profila,u bazi podataka se pronalazi korisnik sa datim imenom i u proverava se sifra vezana za to ime,ako je sifra tacka koris
   * 1. Korisnik unosi losu sifru

Ako sifra ne odgovara datom imenu korisniku se ispisuje poruka „Pogresna lozinka“ i daje mu se opcija da resetuje sifru

* + 1. Korisnik se upseno loguje na tek napravljen profil

1. Korisnik unosi podatke za identifikaciju njegovog profila,u bazi podataka se pronalazi korisnik sa datim imenom i u proverava se sifra vezana za to ime,ako je nalog tek napravljen korisnik se prosledjuje na stranicu za dopunjavanje opcionih informacija o profilu.

* + 1. *Korisnik ne postoji u bazi podataka*
       1. Korisnik unosi svoje podatke kao u 2.2.1
       2. Ako ime ne postoju u bazi podataka korisniku izlazi odgovarajuca poruka i nudi mu se opcija da se prijavi kao korisnik
  1. **Posebni zahtevi**

Korisnicki podaci kao sto su sifre moraju da budu sigurne od napada,osigurati kroz registraciju sa jakim siframa i zastiti od brute force napada.

* 1. **Preduslovi**

Korisnik mora da bude izlogovan.

* 1. **Posledice**

*Korisnik dobija token koji dobija kao autentifikaciju za uspesno izvrseno logovanje.Otvara pristup funkcionalnosti koje su dostupne logovanim korisnicima.*

5