1. **Un programa que reste H’24 que deberá estar en el r0 y H’12 que está en r1 y dejarlo en r2**

Texto

Descripción generada automáticamente

1. **Un programa que sume H’28B3 y H’34AC y guarde el resultado en r6**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

1. **Un programa que haga la suma anterior y muestre el resultado en OP2**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

1. **Un programa que haga un desplazamiento hacia la derecha de H’2222 que deberá estar en r1 y que lo guarde en la posición H’0020 de memoria**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

1. **Un programa que cargue el contenido de la dirección H’0020 de memoria en r4**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

1. **Un programa que realice una resta que de 0 y si es cero que salte a la posición H’1234 de memoria.**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

1. **Un programa que realice una resta que de 0 y si es cero llame a una subrutina que empiece en la posición H’2344 de memoria. Esa subrutina saca el contenido de r0 por OP01**

**Texto

Descripción generada automáticamente**