

Preguntas que nos da ella:

1. Selecciona el proceso de desarrollo de software que prefieras y realiza su esquema básico.
2. Realiza un dibujo en el que resumas el proceso y los pasos de la Ingeniería de Requisitos
3. Define y diferencia Requisito Funcional y Requisito no-funcional
Requisitos funcionales: *lo que los usuarios necesitan que haga el sistema*
Requisitos no funcionales: *características del sistema como velocidad, usabilidad, aspectos legales...*
4. Selecciona las dos Técnicas y/o Aproximaciones a la Obtención de Requisitos que consideres imprescindibles. Descríbelas resaltando su fortaleza principal y su debilidad fundamental.
5. Describe en una línea la técnica de priorización “Hundred Dollar Test” e indica en otra cuál es el inconveniente principal que tiene su aplicación.
6. Si hablamos de estrategias primarias y comportamientos conflictivos en la negociación entre stakeholders, ¿Qué implica evadirse?
7. ¿Qué es el método de K. Wiegers? ¿Cuándo se usa? ¿Cuál es su principal ventaja y su principal inconveniente?
8. Si en una especificación de requisitos del software se incluyen expresiones del tipo "por determinar", atentamos contra el atributo: _____
9. Si se plantea el requisito “El producto debe ser amigable” ¿pasaría una revisión formal? ¿Cómo se podría enunciar para él un criterio de validación? Justifica tus respuestas.
10. Si deseas representar el ámbito del área de negocio cuyos requisitos se deben capturar, ¿qué diagrama usarías? Elabora un ejemplo de dicho diagrama y describe sus elementos. /

Preguntas Ordinaria:

1. Proporciona las características principales del modelo iterativo y modelo en espiral. ¿Cuáles son las ventajas e inconvenientes de cada uno de ellos?
2. Explica las ventajas e inconvenientes de la técnica de la ‘Entrevista’ en la obtención de requisitos.
3. Define en dos líneas la negociación de los requisitos
4. Si en una especificación de requisitos del software se incluyen expresiones de tipo “normalmente”, atentamos el atributo: **ambiguo**
5. Selecciona los dos tipos más importantes de errores que se descubren en el control de calidad de la validación de requisitos y defínelos.
6. Si en una ERS encontramos un “dorado” ¿que hemos encontrado?

- **Un requisito que es innecesario y que aumenta el coste pero no la utilidad (aumenta los riesgos y desenfoca de los requisitos prioritarios)**

7. Define Software

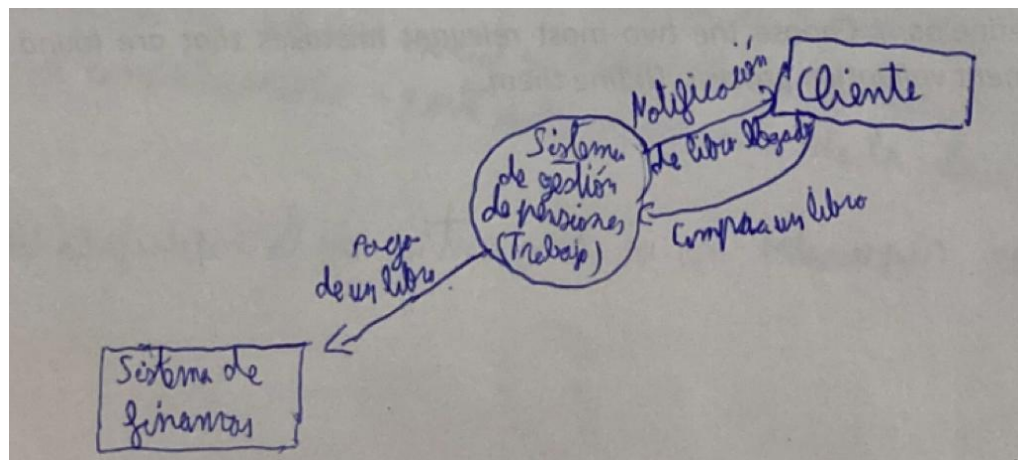
- **Instrucciones que cuando se ejecutan tienen la función y comportamiento deseado**
- **Estructura de datos que facilita a los programas**
- **Documento que describe la operación y uso del programa**

8. La técnica del "Prototipo" puede servir a diferentes propósitos, vistos en esta asignatura. ¿Cuáles son esos propósitos? Elabora tu respuesta.

-

9. ¿Qué representa un diagrama de contexto? ¿Qué elementos aparecen en un diagrama de contexto? Pon un ejemplo sencillo

- **Muestra el alcance de aplicación de un área de negocio cliente**
- **Consta de sistemas adyacentes, flujos de información que se comunican entre los sistemas y el trabajo**
- **El software a desarrollar va a formar parte del trabajo**



10. El documento que debe contener instrucciones claras, completas y verificables sobre el producto software a construir se denomina _____
11. Elige dos técnicas de priorización de requisitos, describirlas en detalle y analiza sus ventajas e inconvenientes
12. Entre las directrices para la obtención de requisitos hay al menos 5 que deberíamos utilizar "siempre". Indica cuáles son y justifica tu respuesta.
13. Enumera los pasos típicos en el proceso de Desarrollo de Software

Preguntas Extraordinaria:

1. Nombra el modelo de proceso de software que solo es apropiado cuando se comprenden bien los requisitos. **Modelo en cascada**
2. Cuando pretendemos establecer un conjunto de requisitos consensuados y consistentes estamos definiendo el objetivo de la etapa de : **Validación.**
3. ¿Cuál es el documento de soporte básico en las inspecciones formales?
4. Imagina una ERS en la que dice:” Se encenderá la luz cuando el botón esté presionado, cuando el botón esté liberado , la luz seguirá encendida.” ¿Qué problema tiene? **Que no es consistente ya que no contempla todas las opciones.**
5. Desde el punto de vista de la agilidad de un proceso, define en 3 sentencias breves un proyecto elefante. Pon un ejemplo de un proyecto de este tipo.

-Proyectos de larga duración
-Mucha documentación
-Los fallos son caros de reparar

-Como ejemplo se pueden poner proyectos de aerolíneas o de grandes farmacéuticas

6. Define y diferencia Sistema Adyacente Autónomo y Sistema Adyacente Cooperativo.
7. Define requisito:
8. Explica que aporta la técnica “Cuestionarios” en la obtención de requisitos.

En esta tecnica de obtencion de requisitos lo que se obtiene son grandes cantidades de información sobre los stakeholders

9. Define y diferencia “Proceso de Desarrollo de Software” y “Prácticas de Desarrollo Software”.
10. ¿Por qué es necesaria la priorización de requisitos?
11. ¿En qué proyectos no se crea una ERS? **En los proyectos conejo ya que son de poca duración y no tienen mucha documentación.**
12. Explica en una línea la técnica “Ranking” y en otra línea su gran inconveniente.
13. Si durante el proceso de validación de una ERS nos hacemos la pregunta:
¿Contribuye el requisito al propósito del proyecto? ,¿Que atributo del control de calidad estamos revisando? **Relevante**
14. Dado el modelo de proceso RUP selecciona sus 2 características principales y sus grandes inconvenientes.

