

# **‘Preguntas del parcial de requis**

## **1-Gold-plated and creeping meanings**

- **Gold plating**

Gold plating Unnecessary features that contribute to the cost but not to the usefulness

- **Creeping**

Creep comes because of omissions on the elicitation

Prudent to look at the causes of the creep (users not properly involved, budgets unrealistically low, ...)

## **2-Prototyping(2 different meaning)**

Prototyping (Throw-away or Evolutionary)

Prototyping is used for:

understanding the requirements for the user interface

examining feasibility of a proposed design approach

exploring system performance issues

## **Diferencia**

With evolutionary prototyping, you typically understand some aspects of the system and aren't sure about others. In throwaway prototyping, you have a general lack of understanding that you need to complete before you can build a production-ready system.

## **3-K.wiegers(4 elements, stakeholders and developers)**

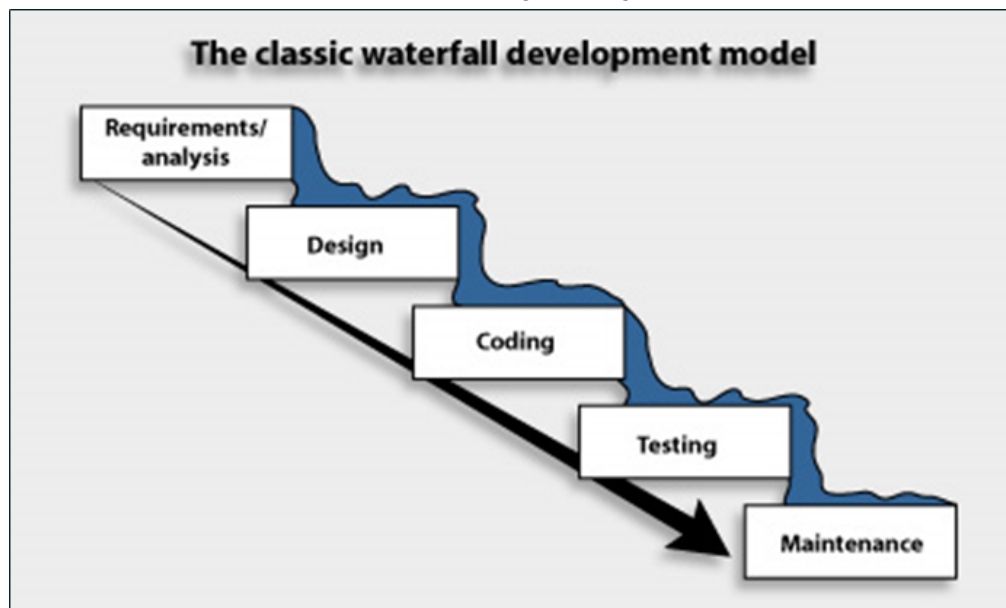
Benefit, penalty rating: → customers

Cost,risk: → developers

Is a simple Excel Worksheet and explanations in a document on the platform. Participants are key customer representatives = for the benefit and penalty ratings, and Key development representatives = for the costs and risks.

Is a method of prioritizing requirements in which each requirement is valued at 4 dimensions: Benefit, penalty, cost and risk for each feature. Scale 1 to 9. 1 little Benefit, 9 maximum benefits. Different weights can be given to the dimensions.

#### 4- Waterfall model process(esquema y el mayor problema)



Inflexible partitioning of the project into distinct stages

This makes it difficult to respond to changing customer requirements

This model is only appropriate when the requirements are well-understood

Waterfall model takes a static view of requirements, ignores changing needs, Lack of user involvement once specification is written

Unrealistic separation of specification from design

Doesn't accommodate prototyping, reuse, etc.

If the requirements change on the design, the model or the design does not adapt to it

#### 5-Well defined project..?

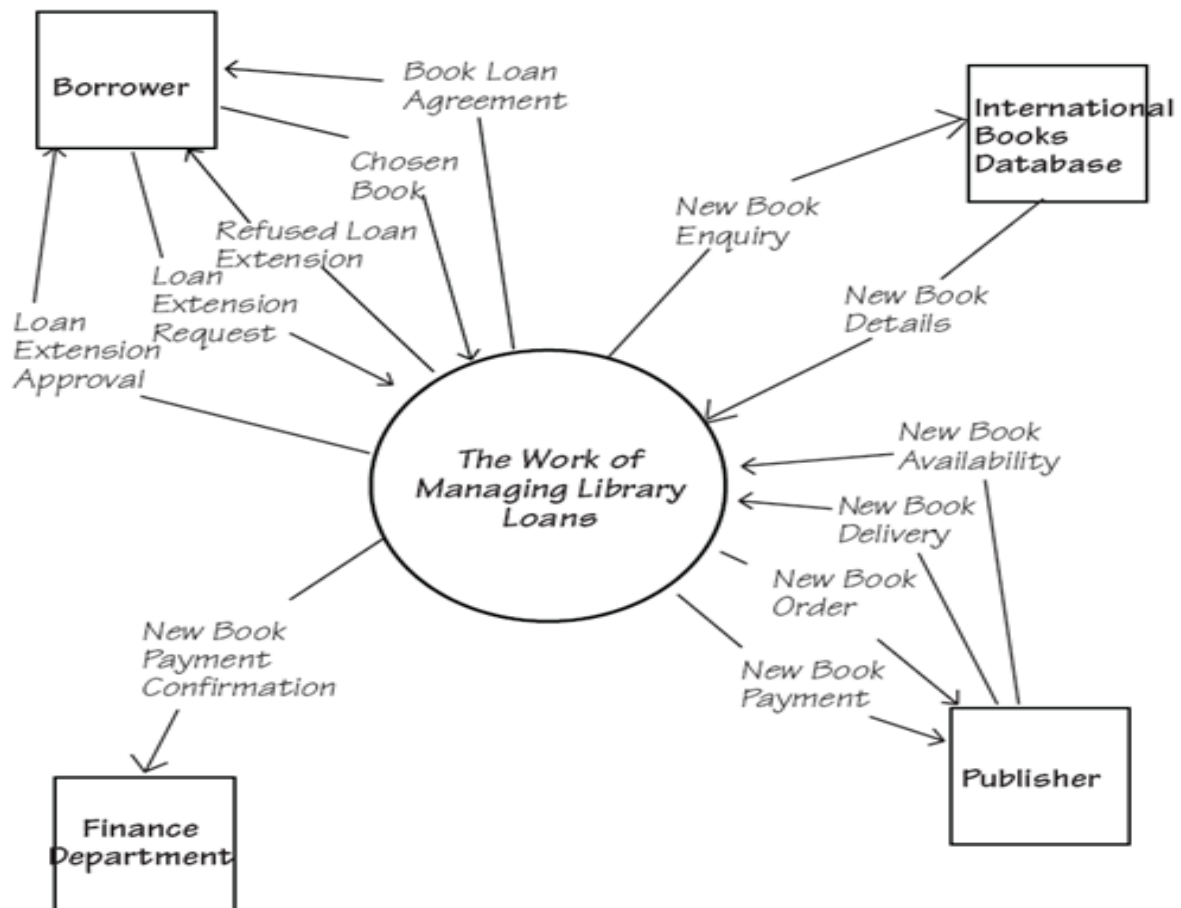
A well-defined project scope is a necessity to ensure the success of your project. Without it, no matter how efficient, how effective and how hard you work, you won't be able to succeed in your project.

Defining the project scope entails adopting a clear vision and an agreement on the outcomes of the project.

**6-Gui(people top left building...) The user will see at all times the number of people in the building, "At the top left of the interface will appear the number of people in the building". Which of the requirements is well stated? Justifies**

The first one, because you state the requirement according to the problem.

### 7- Adjacent systems(diagram)



### 8- What agrupates, client, user and base group...?

Stakeholders

### 9- El documento que debe contener las instrucciones claras, completas y verificables sobre el producto software a construir se denomina .....

Especificación de Requisito del Software (ERS)

Software Requirement Specification

### 10.Tipos de proyecto(Caballo,conejo, elefante)

#### - Rabbit (most agile project)

Frequent iterations, small increments

Minimum amount of documentation

Short life project

- **Horse (fast, strong, dependable)**

Common corporate projects

Some degree of formality and order

Medium longevity

- **Elephant (solid, strong, long life, long memory)**

Contractual arrangements, regulations.

Pharmaceuticals, aircraft manufacturing,...

Formal ways of communication, many people involved, distributed projects.

## 11. Negotiation & Prioritization

Negotiation: A plan that is implemented for each project or phase

Prioritization: A selection of requirements depending on the relevance and importance they have in certain situations of a project

Aspects: Importance, risk, cost, time, penalty

## 12. What are cases?

Provide support for process activities. Often used for method support.

Upper-CASE: To support the early process activities of requirements and design.(CASE tools)

Lower-CASE: To support later activities: programming debugging and testing.

---

---

## Preguntas de otros exámenes

**1** - Explica el concepto de polimorfismo ¿Cuándo se produce? Pon un ejemplo

El polimorfismo se da cuando hay herencia. Un método que se hereda, se define en la clase hija. El mismo método existe en las dos, pero con diferente implementación.

**2** - ¿Qué es Case?

Son herramientas que nos ayudan a crear software. Hay dos tipos: Upper Case and Lower Case.

**3** - ¿Qué diferencia existe entre una "lista informal de Requisitos" y un "Borrador de Documento de Requisitos"?

La diferencia es que el primero se da en la etapa de obtención, descubrimiento y el segundo se da en la etapa de análisis y negociación.

**4 – Riel 2.9 “Mantén los datos y el comportamiento en el mismo lugar”**

Si tienes un método en una clase, los atributos que utiliza ese método deben estar en la misma clase.

**5 - Rup ¿Qué tipo de modelo de proceso es? ¿En qué fases de RUP nos hemos movido en esta asignatura?**

RUP no es un sistema con pasos firmemente establecidos, sino un conjunto de metodologías adaptables al contexto y necesidades de cada organización (modelo híbrido). Además, se caracteriza por ser iterativo e incremental, estar centrado en la arquitectura y guiado por los casos de uso.

**6- Describe en una línea la técnica de priorización de TOP-TEN**

Consiste en hacer que los usuarios escojan su “top 10” de requerimientos, sin tener necesariamente un orden específico dentro de los mismos, situación que es de gran utilidad para cuando se tiene varios stakeholders con posibles puntos de vista distintos.

**7- Describe en una línea la técnica de Priorización Ranking e indica en otra línea cuál es el inconveniente principal que tiene aplicación** Esta técnica está basada en una escala ordinal en la cual a los requerimiento se les asigna una posición en el ranking, que va de 1 a n, siendo n la cantidad de requerimientos, pero a diferencia del proceso de jerarquía analítica, el puesto 1 es el de mayor importancia.

**8 - Enumera los seis pasos típicos en el desarrollo software**

- 1- Análisis
- 2- Diseño
- 3- Implementación
- 4- Prueba
- 5- Mejora
- 6- Mantenimiento

**9 - Indica el modelo de proceso de la imagen y cuáles son sus principales inconvenientes** Modelo de reusabilidad. Sus principales inconvenientes son la flexibilidad y que son etapas muy definidos.

**10 - ¿Cuál es el documento de soporte básico en las inspecciones formales?**

La checklist

**11 – Diferencia cuando usar una clase abstracta y cuando una interfaz**

Una clase abstracta tiene atributos o métodos y tiene una relación de generalización que sale de ella. Sin embargo, utilizamos la interfaz cuando no hay herencia y lo que hay es un contrato para utilizar métodos.

**12 – Atributos derivados ¿Cuál es su objetivo? ¿Cómo se modelan?**

Me permiten modelar la redundancia y se modelan con una barra inclinada delante del nombre.

**13 – Define System Stakeholder**

Los clientes, los usuarios y demás actores que participan en la construcción del sistema.

**14 –** El usuario verá en todo momento el número de personas que hay en el edificio, “En la parte superior izquierda de la interfaz aparecerá el número de personas que hay en el edificio”. ¿Cuál de los requisitos está bien enunciado? Justifica  
El primero, ya que enuncias el requisito en función del problema.

**15 –** “El producto estará optimizado para funcionar con una conexión a internet lenta es”

**A Una restricción de la solución\***

B Un requisito funcional

C Un requisito de usabilidad

**16-** El documento que debe contener las instrucciones claras, completas y verificables sobre el producto software a construir se denomina -----

Especificación de Requisito del Software (ERS)

**17- Restricciones** ¿Cuál es su uso? ¿Cómo se modelan UML?

Se modelan entre llaves y sirven para modelar con mayor precisión

**18-**Nombra el modelo de proceso software que solo es apropiado cuando se comprenden bien los requisitos Justifica tu respuesta

Modelo en cascada. Es un modelo muy definido y poco flexible

**19-**Método Wiegers utiliza dos elementos para hacer la priorización aportadas por los desarrolladores. Explica estos elementos

Una hoja de cálculo normal y las explicaciones en un documento en la plataforma on-line de aprendizaje

**20-**Explica las ventajas e inconvenientes de la técnica entrevista en la obtención de requisitos.

La entrevista es de gran utilidad para obtener información cualitativa como opiniones, o descripciones subjetivas de actividades. Es una técnica muy utilizada, y requiere una mayor preparación y experiencia por parte del analista. La entrevista se puede definir como un “intento sistemático de recoger información de otra persona” a través de una comunicación interpersonal que se lleva a cabo por medio de una conversación estructurada.