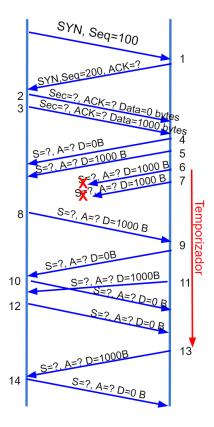
Problema 1

Complete el siguiente diagrama llenando los valores de los marcadores de posición indicados con un "?" símbolo.

#	SEQ	ACK
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		



Test:

- 1. El funcionamiento del Control de flujo en TCP depende de:
 - a) Congestión de la red
 - b) La velocidad a la que la aplicación receptora lee datos del búfer TCP
 - c) Segmentos perdidos y segmentos retransmitidos
- 2. Bajo un protocolo Go-Back-N, si un remitente envía paquetes P1, P2, P3 y P4, y el receptor solo recibe P1, P2 y P4 (y envía los reconocimientos requeridos que son recibidos por el remitente), qué paquetes el remitente retransmite?
 - a) P1, P2, P3 y P4
 - b) P3
 - c) P3 y P4
- 3. ¿Cuál es la reacción de un remitente TCP cuando recibe 3 ACK duplicados con el número 2000?
 - a) Envía inmediatamente segmento con número de secuencia 2000
 - b) Espera el tiempo de espera del segmento con el número de secuencia 2000
 - c) Envía 3 retransmisiones de segmento con número de secuencia 2000
- 4. Si en un momento particular de tiempo, un emisor TCP tiene 2000 bytes de datos para enviar, la ventana de congestión (cwnd) es de 5000 bytes y la ventana de recepción anunciada por el receptor (rwnd) es de 3000 bytes, ¿cuántos bytes tendrá el remitente enviar en ese momento?
 - 2000, los dosbmil que tengo
- 5. Después de que el Host A cierra su lado de la conexión TCP con el Host B, ¿cuántos bytes puede recibir el Host A del Host B durante los próximos minutos?
 - a) Ninguno
 - b) Solo los bytes de los segmentos ya enviados por el Host B
 - c) Cualquier cantidad de bytes
- 6. Cuando un Host A (cliente) crea una conexión TCP (enviando el primer segmento TCP SYN) al Host B (servidor), ¿cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA con respecto a la entidad que inicia el proceso de cierre de la conexión?
 - a) El host A debe iniciar el cierre de la conexión.
 - b) El host B debe iniciar el cierre de la conexión.
 - c) Cualquiera de ellos puede iniciar el cierre de la conexión.
- 7. Una vez que un host envía un segmento con el indicador FIN activado en una conexión TCP, ¿cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTO?
 - a) Ese host no puede enviar ningún otro segmento
 - b) Ese host no puede enviar ningún dato adicional.
 - c) Ese host no puede recibir datos adicionales de la otra entidad, pero puede enviar datos adicionales.

- 8. Un host con una conexión TCP está esperando datos (del otro extremo TCP) con el número de secuencia 1500. Luego, el host recibe dos segmentos con los números de secuencia 1600 y 1900 (ambos con 100 bytes de datos), y poco después otro segmento con el número de secuencia 1500 (y 100 bytes de datos). ¿Cuál es la reacción del anfitrión? (hacer un dibujo puede ayudar)
 - a) Envía un acuse de recibo de ACK para todos los segmentos recibidos (ACK 2000).
 - b) Espera 500 ms antes de enviar un ACK (para esperar un segmento de datos entrante adicional).
 - c) Si la capa TCP puede almacenar segmentos desordenados, el host enviará un ACK 1700.
 - d) Ninguna de las respuestas anteriores.
- 9. ¿Cuántas conexiones TCP puede aceptar un servidor HTTP que usa el puerto número 80? Una ip (cliente) puede hacer varias conexiones con un unico servidor.
 - a) Solo se puede aceptar UNA conexión porque el puerto número 80 solo se puede usar para una conexión.
 - b) Una conexión por dirección IP remota de clientes TCP.
 - c) Una conexión por combinación de (dirección IP, número de puerto) de cada cliente TCP.
 - d) Ninguna de las respuestas anteriores.
- 10. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones implica el mecanismo de control de flujo de TCP?
 - a) El receptor envía mensajes ACK reconociendo los datos recibidos y autorizando el envío de más datos.
 - b) El receptor reduce la ventana de recepción (rwnd, el búfer de recepción) para reducir la velocidad de datos de la conexión (por lo que el remitente envía menos datos).
 - c) El receptor aumenta el tamaño de la ventana (rwnd, el búfer de recepción) cuando la aplicación de la capa superior lee datos del búfer.
 - d) Todo lo anterior es correcto.