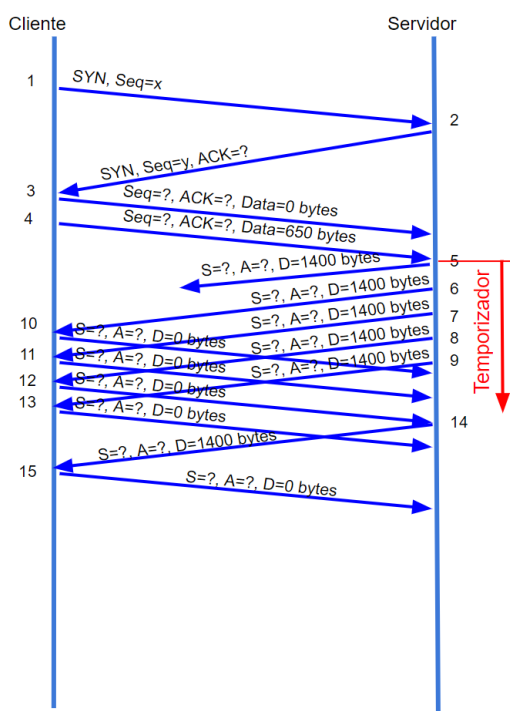


1. Tenemos un cliente que se quiere conectar a una página web. El cliente establece una conexión con el servidor web mandando un mensaje con el bit SYN a 1 y el número de secuencia 104. El servidor contesta con otro mensaje con el bit SYN a 1 y número de secuencia 989. Después de recibir el SYN del servidor el cliente manda un ACK y acto seguido hace una petición de un fichero de 70 KB.

- a. Viendo el gráfico y la tabla, rellena toda la información de números de secuencia y ACK entre los 2 equipos.

Ten en cuenta que el cliente puede almacenar todos los paquetes que le lleguen del servidor aunque lleguen en desorden



| Nº | SEC | ACK | Data |
|----|-----|-----|------|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |
| 8 | | | |
| 9 | | | |
| 10 | | | |
| 11 | | | |
| 12 | | | |
| 13 | | | |
| 14 | | | |
| 15 | | | |

- b. ¿Cuál será el siguiente número de secuencia que mandará el servidor después de reenviar el paquete perdido?
- c. ¿Qué motivó la parada del temporizador y el reenvío del paquete perdido?
- d. ¿Cuántos paquetes quedarán por llegar y de qué tamaño si no se producen más pérdidas?
- e. ¿Cuáles serán los números de secuencia que se mandarán al final de la conversación, una vez mandado el paquete con Flag de FIN a 1?