# **Tema 2: Parte B (HTTP)**

**Conceptos:**

**HTTP y HTTPS**: https es cifrado. En **HTTP** no se guarda el “estado”, el servidor no guarda la información, en cambio **FTP** (de descarga) si se guarda el estado.

**TCP**: Hay un control de errores.

**Persistente y no persistente**: se hace una petición, contestación y se cierra, es una conexión no persistente. En cambio, persistente hay un flujo de comunicación continuo, hay peticiones y contestaciones en ambas direcciones. Las peticiones no persistentes son más pesadas, las persistentes ahorran mucho tiempo.

**RTT** (round-trip time): tiempo de ida y vuelta de un paquete pequeño desde que sale del cliente, llega al servidor y hasta que regresa.

**Códigos de respuesta**:

* 1xx: Respuesta informativa.
* 2xx: Respuesta correcta.
* 3xx: Redirecciones.
* 4xx: Errores de cliente.
* 5xx: Error de servidor.

**Cookies**: Se almacena información para guardar carros de compra, sesiones, etc. Es un numero largo que gestiona el navegador.

**Pregunta examen**: ¿Qué código o que cookie necesita parea lo que pregunte? Buscar en la cabecera HTTP de la conversación.

**Cache**: Tipo de memoria que se utiliza para ahorrar tiempo. Almacenan “localmente” datos ya solicitados y así poder acceder a estos más rápidamente en el futuro.

**Proxy**: Es un servidor intermediario. Cliente hace petición al proxy, este se asegura de que la información es correcta y que el timer del cache no ha caducado, en caso de que lo este, el proxy hace una petición al servidor origen y actualiza la información y el timer de la cache.

# **Tema 2: Parte C (e-mail)**

**Conceptos:**

**Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Puerto de correo de escritura**: 25

**Puerto de correo de lectura**: 110