Вопросы, которые мы хотим услышать на защите проекта:

1. Как реализована загрузка уровня?
2. Как реализовано движение персонажа?
3. Как считаются очки за уровень?
4. Как изменяется сложность?
5. Как сохраняется результат?
6. Почему именно эта тема проекта?
7. Кем нарисованы текстуры?
8. Дальнейшее развитие проекта?
9. Есть ли на GitHub?
10. Сколько весит проект?

Вопросы, от недоброжелателей на проекте:

1. Почему пещерные приключения?
2. Почему только орки и эльфы?
3. Почему персонаж может носить только одно орудие?
4. Почему орки не прыгают?
5. Почему Python, а не С#?
6. Почему всего три жизни?
7. Зачем персонажу оружие?
8. Почему так мало уровней?
9. Будет ли игра в Steam?
10. Почему не в 3D?

Вопросы, которых мы боимся на защите проекта:

1. Зашифрована ли База Данных?
2. Как производится подключение к БД?
3. Почему эльф стреляет только прямо?
4. Почему стрелы летят не по законам физики?
5. Будет ли поддерживаться проект после защиты?
6. Как реализованы столкновения игрока со стенами?
7. Защищен ли код от взлома?
8. Есть ли проверка на лицензионность игры?
9. Как выполнен баланс игры?
10. Кто рисовал текстуры для проекта?