

Зміст

[Лабораторна робота №1](#)

[Лабораторна робота №2](#)

[Лабораторна робота №3](#)

Лабораторна робота №1

Помилки, яких треба уникати

1. Використовувати звернення до зовнішньої змінної можна лише один раз — спосіб №2. В інших випадках це вважається за помилку.
2. Використання масивів це помилка.

Зверніть увагу

- треба побудувати графік залежності похибки від значення x
- не забудьте уважно прочитати **постановку задачі** та **зміст звіту**

Варіанти, що були скориговані:

- у варіанті 6 формула $F_i = F_{i-1} * x * \ln 2 / i$
- у варіанті 9 завдання було оновлено (методичка оновлена 1.03)
- у варіанті 10 завдання було оновлено, про це було повідомлено на лекції (методичка була оновлена 22.02)
- у варіанті 18 $i > 0$
- у варіанті 23 завдання було оновлено (методичка оновлена 22.02)
- у варіанті 29 завдання було оновлено (методичка оновлена 4.03)
- у варіанті 30 завдання було оновлено (методичка оновлена 4.03)

Лабораторна робота №2

Зверніть увагу

- пункт 5 завдання передбачає, що звільнення пам'яті має робити Ваша програма;

— пункт 6: довжина списку є невідомою на момент роботи з ним; тобто, ви дізнаєтесь, де кінець списку, лише коли його досягнете хоча б раз.

Лабораторна робота №3

1. Координати вершин мають обчислюватися програмою, а не програмістом.
2. Вершини мають бути розміщені приблизно рівномірно по сторонах геометричної фігури. Це означає, що якщо, наприклад, у вас за варіантом прямокутник і $n = 11$, то кількість вершин на сторонах може бути: 4, 4, 4, 3. А от 2, 5, 2, 6 — це неправильно. На кожній стороні має бути хоча б 3 вершини.
3. Кількість вершин n треба розглядати як параметр, з яким працює програма. Тобто, правильно всі одноманітні задачі виконувати в циклі.

Правильно ✓ :

```
for (int i = 1; i <= n; i++)  
{  
    drawNode(x, y, i);  
}
```

Неправильно ✗ :

```
drawNode(10, 20, 1);  
drawNode(10, 30, 2);  
...  
і так 10 разів.
```

4. Вершини графа можна зображувати у вигляді кола з номером всередині:



або у вигляді маленького кола чи жирної крапки з номером поряд (у цьому випадку треба стежити, щоб ребра не перекривали номер):



Наприклад, правильно ✓ :

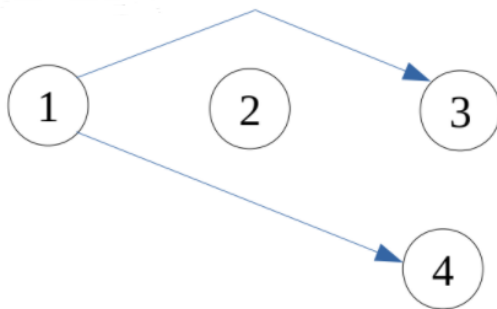


неправильно ✗ :

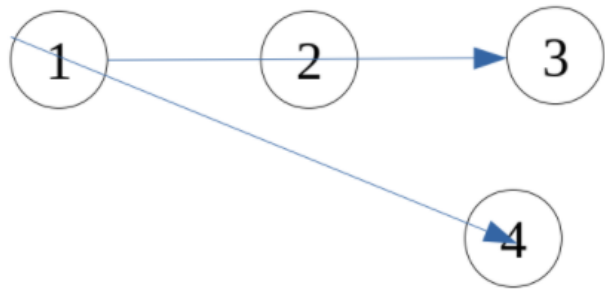


5. Кінці ребер мають дотикатися до вершин, але не входити в них і не перетинати.

Правильно ✓ :

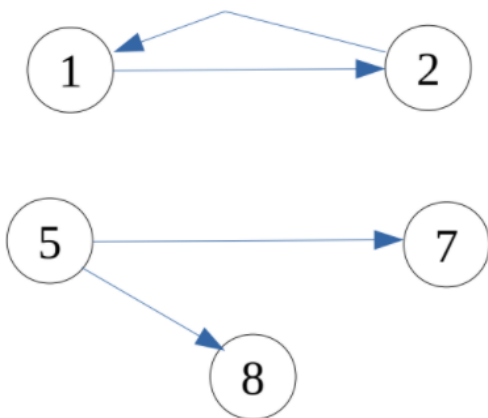


неправильно ✗ :



6. Якщо в напрямленому графі є пара нестрого паралельних дуг (себто, між двома вершинами є стрілка і туди, і назад), то вони не мають накладатися.

Правильно ✓ :



неправильно ✗ :

