Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №1.6

з дисципліни «Алгоритми і структури даних»

Виконав:

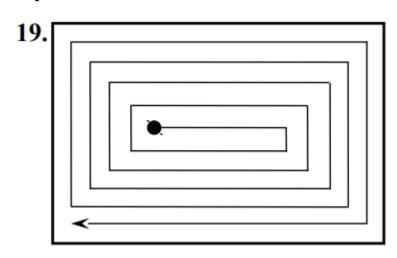
студент групи IП-04 Пащенко Дмитро Олексійович номер у списку групи: 19 Перевірила:

Сергієнко А. А.

Завдання

- 1. Оскільки екран монітора має площинні координати так само, як і двовимірний масив (матриця), але, на відміну від останнього, надає можливість візуально спостерігати виконання способу обходу, дана лабораторна робота виконується в координатах екрану монітора (дивись методичні вказівки до виконання даної лабораторної роботи).
- 2. Завданням даної лабораторної роботи є виконання заданого за варіантом способу обходу на екрані монітору в текстовому режимі, проставляючи довільний символ клавіатури (наприклад «*») у порядку заданого способу обходу.
- 3. Оскільки при виводі символу у правий нижній кут екрану відбувається зсув зображення на один рядок вгору (якщо тільки не використовується прямий доступ до відеопам'яті), останній рядок екрану монітора при виконанні завдання заповнювати не треба.

Варіант 19:



Текст програми

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
void PrintCharAtCursorPosition(int XPos, int YPos, char c[])
{
    COORD coord;
    coord.X = XPos;
    coord.Y = YPos;
    SetConsoleCursorPosition (GetStdHandle (STD_OUTPUT_HANDLE),
coord );
    printf ("%s", c);
    Sleep(3);
}
int main()
₹
    int x = 12;
    int y = 12;
    int BottomLimY = 13;
    int UpperLimY = 12;
    int LeftLimX = 11;
    int RightLimX = 66;
    for (int i = 1; i <= 13; i++){
        while (x < RightLimX){</pre>
            PrintCharAtCursorPosition(x, UpperLimY, "*");
            X++;
        }
        UpperLimY--;
        while (y < BottomLimY){</pre>
            PrintCharAtCursorPosition(RightLimX, y, "*");
            y++;
        }
        RightLimX++;
        while (x > LeftLimX){
            PrintCharAtCursorPosition(x, BottomLimY, "*");
            x--;
        }
        BottomLimY++;
        if (i != 13){
            while (y > UpperLimY){
                PrintCharAtCursorPosition(LeftLimX, y, "*");
                y--;
            LeftLimX--;
        }
    while(1){}
}
```

Результати тестування програми





Відео-версія: https://www.youtube.com/watch?v=1x_1uJ_Lu0Y