

**Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки**

Лабораторна робота №2

з дисципліни
«Об'єктно орієнтоване програмування»

Виконав:

Студент групи ІП-04

Пащенко Дмитро Олексійович
номер у списку групи: 19

Перевірив:

Порєв Віктор Миколайович

Мета:

Отримати вміння та навички використовувати інкапсуляцію, абстракцію типів, успадкування та поліморфізм на основі класів C++, запрограмувавши простий графічний редактор в об'єктно-орієнтованому стилі

Завдання:

1. Створити у середовищі MS Visual Studio C++ проект типу Windows Desktop Application з ім'ям Lab2.
2. Написати вихідний текст програми згідно варіанту завдання.
3. Скомпілювати вихідний текст і отримати виконуваний файл програми.
4. Перевірити роботу програми. Налогодити програму.
5. Проаналізувати та прокоментувати результати та вихідний текст програми.
6. Оформити звіт.

Текст програми:

<https://github.com/MrPaschenko/oop-labs/tree/main/Lab2>