Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №3

з дисципліни «Об'єктно орієнтоване програмування»

Виконав:

Студент групи ІП-04

Пащенко Дмитро Олексійович номер у списку групи: 19

Перевірив:

Порєв Віктор Миколайович

Мета:

Мета роботи – отримати вміння та навички використовувати інкапсуляцію, абстракцію типів, успадкування та поліморфізм на основі класів С++, запрограмувавши графічний інтерфейс користувача.

Завдання:

- 1. Створити у середовищі MS Visual Studio C++ проект Win32 з ім'ям Lab3.
- 2. Написати вихідний текст програми згідно варіанту завдання.
- 3. Скомпілювати вихідний текст і отримати виконуваний файл програми.
- 4. Перевірити роботу програми. Налагодити програму.
- 5. Проаналізувати та прокоментувати результати та вихідний текст програми.
- 6. Оформити звіт.

Текст програми:

https://github.com/MrPaschenko/oop-labs/tree/main/Lab3