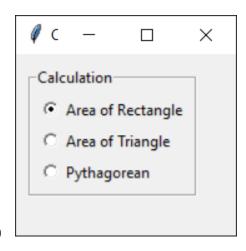
## Assignment 2

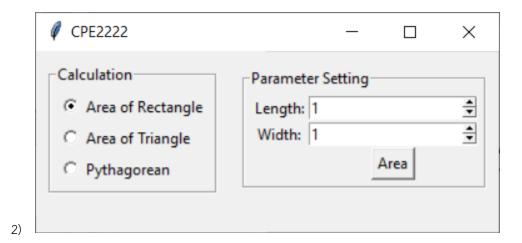
ให้นักศึกษาทำการรับค่าตัวแปรและคำนวณหาค่าผลลัพธ์ของสูตรพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ต่างๆ จากตารางต่อไปนี้

	สูตรการคำนวณ	ชนิดของตัวแปรที่รับค่า จากผู้ใช้โปรแกรม
การหาพื้นที่รูปสามเหลี่ยม (Area of Triangle) จาก ความยาวของฐาน (Base) และความสูง (Height)	$A = \frac{1}{2}bh$	float: $b$ และ $h$
การหาพื้นที่รูปสี่เหลี่ยม (Area of Rectangle) จาก ความยาว (Length) และความกว้าง (Width)	A = lw	float: $l$ และ $w$
การหาด้านที่ยาวที่สุด (The longest size) ของ สามเหลี่ยมมุมฉาก (Right Triangle) ด้วยทฤษฎีพีทา โกรัส (Pythagorean) $c^2=a^2+b^2$	$l = \sqrt{a^2 + b^2}$	int: $a$ และ $b$

โดยให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ด้วยภาพ (Graphic User Interface, GUI) ดังแสดงในรูปต่อไปนี้

(ให้นักศึกษาทดสอบโปรแกรมตามลำดับของรูปต่อไปนี้ ขนาดของหน้าต่างและ Widgets ต่างๆ ไม่จำเป็นต้องเท่ากับตัวอย่าง แต่ ควรจะใกล้เคียงกับตัวอย่าง)





Calculation
Area of Rectangle
Area of Triangle
Parameter Setting
Length: 100
Width: 50
Area
Area

The area of rectangle with length of 100 and width of 50 is 5000.0

